



Manual de Resistência Branca

Manual de Resistência Branca

Este documento é livre. Encorajo todos os companheiros a distribuir este documento livremente, publicá-lo em seus sites e disponibilizá-lo em sistemas de compartilhamento de arquivos e sites FTP.

O Manual de Resistência Branca é dedicado a todos os nossos heróis caídos. Que a sua coragem e honra nos inspirem e queimem como uma tocha agora, em nossa hora mais sombria. -AQUILIFER

Índice

O movimento revolucionário

Introdução

Resistência Sem Líder

Controle de Informação

Objetivos da nossa luta

O arsenal da resistência

Armas de fogo

Espingardas

Rifles

Submetralhadoras

Armas pequenas

.22 Armas Antimonopáticas (Rimfire)

Sistemas sem armas de fogo

Silenciadores

Cache de armas

Armas de Fogo Improvisadas

Armas Improvisadas

Munição Modificada

Explosivos

Explosivos Improvisados

Iniciadores improvisados + mecanismos de atraso

Dispositivos explosivos improvisados

Incendiários improvisados

Armadilhas de Booby + Minas

Venenos

Ação

Incêndio culposos

Sabotagem

Assassinato Seletivo

Ameaças, vandalismo + assédio

Adquirindo Fundos

Investigações Policiais

Introdução

Como testemunhamos o alvorecer de um novo milênio, também testemunhamos o nascimento de uma nova era de resistência sem líder na luta pela sobrevivência dos brancos. Já não olhamos para políticos e legisladores para uma solução, eles foram comprados, seus lábios estão selados com papel verde; eles se tornaram ricos e poderosos ao sugar o sangue vital da ruína em ruínas que a civilização ocidental se tornou. No entanto, seu poder tem um preço; ganância, corrupção e indolência são os adornos de sua riqueza. Isso deixa a sociedade ocidental em uma posição madura para revolta e revolução. Desprezaremos a nossa crença desejosa na salvação democrática, nossos votos agora serão lançados com balas e bombas. O jugo dos sistemas religiosos que negam a raça não mais será restringido. Como no passado, devemos reavivar a fé não em falsos deuses estrangeiros, mas em nós mesmos e em nossa capacidade de lutar e superar sem prostrações diante de qualquer divindade do mundo kosher. Não mais permitiremos que os judeus vivam como parasitas no corpo de nossa raça.

Não mais toleraremos qualquer influência judaica em nosso sistema político, nosso sistema legal ou nossa mídia de massa. Os nossos filhos não aprenderão mais o dogma suicida e infundado do igualitarismo e da igualdade racial. Não permitiremos mais que a criação disgênica danifique a saúde de nossa raça. Não mais toleraremos qualquer colonizador não-branco vivendo e criando entre nós. Nesta nova era, lutamos por nada menos que a separação física absoluta da raça branca de todos os judeus e não-

brancos. Junto com isso, vamos limpar do nosso meio os elementos traidores e degenerados de nossa raça.

Exigimos justiça rápida e brutal para aqueles que ajudaram ou lucraram com o assassinato de nossa raça e a colonização das nossas terras por não-brancos. Que seu tempo seja curto na terra.

O objetivo deste documento não é explicar os porquês? da luta armada, qualquer pessoa branca com um par de olhos pode apreciar a situação desesperadora em que estamos como uma raça. Qualquer um pode ver que esta situação não pode ser revertida nas urnas ou através de negociação e compromisso, terminará em lágrimas e derramamento de sangue. Disto não há dúvida. A civilização ocidental cairá de maneira semelhante e pelas mesmas razões que o Egito antigo, a Índia ariana, a Grécia antiga, Roma e todas as outras nações que não conseguiram proteger seu sangue dos efeitos envenenados da mistura racial. A situação é simples, uma luta violenta acontecerá e se acontecer em breve, venceremos. Se não formos capazes de aglutinar nosso movimento em uma força de combate capaz de iniciar e tomar a vitória neste conflito na próxima década, perderemos. Perder nessa luta significa que a raça branca será massacrada pelos sub-humanos que colonizaram nossas terras e nossas mulheres e crianças serão brutalmente estupradas e assassinadas nas ruas.

Meu objetivo aqui é fornecer informações sobre "os comos" da luta armada. Como selecionar ou fabricar armas úteis em uma luta armada, como fabricar, manusear e empregar explosivos como parte de uma luta armada, como conduzir uma campanha de guerrilha e como selecionar alvos de acordo com seu valor para nosso movimento.

"Fora do armário", racialistas, células e o lobo solitário

Existem dois caminhos para escolher para aqueles de nós que assumem a luta. A primeira opção é o que chamo de ativista "fora do armário". Esses indivíduos lutam com o melhor de suas habilidades para espalhar a mensagem de sobrevivência e renascimento brancos para o maior número possível dos nossos parentes raciais. Esses ativistas brancos usam material impresso, jornais, rádio, televisão e mais notavelmente a Internet para esse fim. Esses indivíduos corajosos seguem uma linha perigosa porque quanto mais efetivos são, mais atenção recebem da polícia e de várias outras organizações inimigas.

Quase todas as grandes cidades do mundo ocidental têm uma "Unidade de Crimes de Ódio" ou um aparato similar que funciona como uma ligação entre os interesses judaicos e a polícia. Essas agências trabalham para identificar e construir dossiês sobre ativistas brancos que estão trabalhando na área. Seu objetivo final é se infiltrar em qualquer grupo ativista branco, a fim de:

- Reunir provas incriminatórias contra seus membros

- Descobrir conexões com outros grupos para uma investigação mais aprofundada
- Minar, desacreditar e destruir esses grupos

Agentes disfarçados dessas unidades participarão de reuniões e manifestações realizadas por ativistas raciais e informações como nomes e descrições de membros individuais serão obtidas. A Unidade de Crimes de Ódio também coletará literatura, pôsteres e outros materiais distribuídos por ativistas. Estes materiais serão analisados quanto à evidência de impressão digital, a fim de começar a identificar os membros do grupo. Essas impressões digitais serão adicionadas aos arquivos que a aplicação da lei mantém sobre os envolvidos no ativismo racial.

O próximo passo no trabalho da Unidade de Crimes de Ódio é infiltrar o grupo a fim de reunir provas do cometimento de quaisquer crimes ou conspiração para cometer crimes do grupo. Este trabalho é geralmente feito por um agente solitário, mas o uso de dois ou mais infiltradores não é inédito.

Se nenhuma evidência de criminalidade for obtida a princípio, o invasor começará a tentar forçar o grupo a cometer um crime grave ou violento de algum tipo, ou a fornecer-lhe os meios para cometer algum crime violento e ajudar a planejá-lo. Se os membros do grupo são tolos o suficiente para confiar no infiltrado, eles logo se encontrarão na prisão. Este tipo de atividade pela polícia é bem documentado. O caso "Forth Reich Skinheads" em Los Angeles, a infiltração do "Combat 18" na Inglaterra e o caso Grant Bristoe envolvendo a "Heritage Front" no Canadá são bons exemplos do uso de um "agente provocador" para destruir os movimentos nacionalistas e prender os homens e mulheres brancos.

Como este processo de infiltração e sabotagem da aplicação da lei pode ser evitado? Pode resumir-se com uma regra simples ... Ninguém que seja um ativista aberto, conhecido pelos meios de comunicação e pela polícia, deveria sequer pensar na ideia de se envolver na luta armada. Uma separação real deve existir entre aqueles que promovem uma guerra de palavras e aqueles que permitem que as ações falem por eles. Sempre que o ativista branco aberto é abordado sobre a ideia de luta armada, ele deve explicar que é sua escolha pessoal rejeitar a violência, mas também não condena aqueles que empreendem a luta armada em defesa de seu povo. Desta forma, podemos neutralizar o uso das forças policiais de infiltrados contra nós.

Assim como o nacionalista branco "fora do armário" deve ser estritamente não-violento, aqueles que escolhem a luta violenta devem manter as suas identidades e crenças em segredo, exceto aqueles diretamente envolvidos no movimento. Esta será uma tarefa difícil, cada vez mais difícil quanto mais pessoas estiverem envolvidas. Por essa razão, devemos empregar uma estrutura organizacional de pequenas "células". Cada uma dessas células terá apenas alguns membros e será capaz de agir independentemente das outras. Apenas conhecidos de longa data, com histórico de confiabilidade devem formar uma célula. Um punhado de soldados dedicados (não mais que 4 ou 5) pode criar uma arma impenetrável, coesa e eficaz contra a tirania que enfrentamos. Um indivíduo, altamente motivado, individual ou "Lobo Solitário"

também pode agir por conta própria. Esta célula de uma pessoa, obviamente, será impenetrável para a aplicação da lei, no entanto, o Lobo Solitário pode ser limitado na escala de ataques que ele pode montar. É precisamente esse tipo de movimento estruturado de resistência celular que os temidos traidores e poderosos que ocupam a sede do governo mais temem. Eles não têm ideia de como lidar com esse tipo de movimento, não têm estrutura hierárquica de poder, portanto não podem ser derrubados e suas células são muito pequenas e podem se infiltrar.

Toda pessoa que entra nesse movimento deve compreender que somos uma nação no exílio, esperando para assumir o poder no vácuo que será criado pela queda da civilização ocidental.

Os cidadãos desta nação no exílio são obrigados a ser:

Consciente - Os cidadãos devem educar-se a um nível razoável em todas as questões de interesse para a sobrevivência dos brancos. Nossos inimigos nunca devem poder perguntar "Por quê?" sem resposta.

Armado - Os cidadãos devem possuir armas adequadas para guerrilha e entender e como usá-los com proficiência razoável. Em algumas circunstâncias isso será difícil, mas é absolutamente imperativo que os cidadãos de nossa nação sejam capazes de tomar o poder quando chegar a hora.

Preparado – Os cidadãos deve estar fisicamente e psicologicamente preparados para o conflito vindouro. É essencial que os cidadãos treinem como soldados e sejam fisicamente capazes de lutar, realizar trabalhos pesados e resistir à exaustão. Além disso, como os soldados, é essencial que os cidadãos purgem quaisquer sentimentos de simpatia pelos nossos inimigos ou culpa pelas ações que devemos tomar. O sentimento dessa natureza é um sintoma do maior mal possível no projeto da natureza... fraqueza.

Controle de Informação

Hercule Poirot, Sherlock Holmes e o tenente Colombo são personagens fictícios, igualmente fictícios é o conceito de que os detetives da polícia resolvem crimes aplicando raciocínio dedutivo às pistas do caso. Certamente, as provas da cena do crime e as testemunhas oculares são de grande importância no trabalho policial, mas quando se examina a realidade das investigações criminais, torna-se evidente que sem os informantes, "ratos" e confissões, a vasta maioria dos crimes não seria resolvida.

A polícia rotineiramente oferece recompensas em dinheiro e cria "números para denúncias" para atrair os conhecidos dos criminosos a se apresentarem. Quando a polícia tiver um suspeito em mente, tentará interrogar todos ao seu redor, amigos, colegas de trabalho e familiares. Com o uso de ameaças, mentiras e enganos, a polícia

geralmente consegue extrair informações dessas fontes. Os amigos e colegas de trabalho serão informados de que foram implicados no crime pelo suspeito e serão cobrados juntamente com ele, a menos que eles digam o seu lado da história. Um membro da família será informado de que o suspeito confessou ou que a prova comprova sua culpa e que a polícia quer agir em seu "melhor interesse" e o testemunho dos membros da família permitiria que ele "conseguisse a ajuda de que precisava". O cônjuge ou parceiro íntimo do suspeito será informado de que durante o curso de sua investigação, a polícia descobriu evidências da infidelidade do suspeito em uma tentativa de romper os sentimentos protetores únicos desenvolvidos em um relacionamento íntimo.

O controle da informação torna-se, assim, o elemento mais vital na segurança de nosso movimento. A informação é mais valiosa do que qualquer recurso material, pode torná-lo rico ou pode mandá-lo para a forca. Mesmo o menor vazamento pode fornecer aos investigadores uma nova pista e eles são tenazes, especialmente quando confrontados com um caso difícil. Temos de assegurar que nenhuma informação, por mais aparentemente irrelevante que seja, seja transformada do nosso segredo em um recurso de aplicação da lei. Como os segredos podem ser mantidos? Como a informação pode ser controlada? Ben Franklin disse certa vez: "Três homens podem manter um segredo, se dois deles estão mortos!"... esta é uma avaliação realista. Todos nós temos os nossos próprios segredos, um ato sombrio cometido sozinho, uma indiscrição infantil ou um ato de tolice em nosso passado que nunca revelaremos ao mundo. Esses segredos pessoais recebem um nível de proteção que nunca pode ser igualado pelos juramentos e juramentos de sangue que protegem os segredos comunitários. A verdade acabará aparecendo em quase todos os casos, o melhor que podemos fazer pelos nossos segredos comunitários é prolongar a revelação deles pelo maior tempo possível. Aqui estão alguns pontos a serem considerados no controle de informações.

- Não compartilhe nenhum segredo que não precise ser compartilhado. Na terminologia militar, isso é chamado de "necessidade de saber" e é aplicado de modo que cada indivíduo receba apenas informações suficientes para realizar a missão exigida.

- Quando confrontado pela aplicação da lei, não ofereça absolutamente nenhuma informação. Lembre-se destas cinco palavras: "Não tenho nada a dizer". Conheça seus direitos. Não faça nenhuma declaração escrita ou verbal. Exija ver um advogado imediatamente. Não se submeta a qualquer busca voluntária de sua pessoa, propriedade, veículo ou residência. Não renuncie a nenhum dos seus direitos nem permita voluntariamente que sejam violados. As decisões que você toma ao lidar com a aplicação da lei são extremamente sérias, não cometa erros.

- Não discuta nenhum aspecto de suas atividades de guerrilha em sistemas de comunicação que não sejam seguros. Tais sistemas incluem telefones, celulares, faxes e e-mail. Até mesmo sistemas seguros, como telefones celulares e e-mails

criptografados digitalmente, devem ser usados com grande cautela. Quem sabe qual criptografia o Big Brother realmente pode ou não pode quebrar.

- Empregar a melhor criptografia possível para arquivos de computador (incluindo este) que lidam com ideias raciais, luta revolucionária, armas de fogo e explosivos, etc.

- Use "desinformação", a fim de confundir e enganar a aplicação da lei.

- Não discuta sua crença em ações violentas com qualquer um que não esteja diretamente envolvido em nossa luta. Aderência de declaração à não-violência em público.

Os objetivos da nossa luta

Podemos identificar quatro metas de curto e longo prazo de nossa luta revolucionária:

Para exacerbar as tensões raciais existentes ao ponto em que existe uma situação de conflito aberto entre brancos e não-brancos. Devemos também encorajar violentos conflitos raciais entre as várias raças não-brancas dentro de nossas fronteiras. Não podemos colocar nenhum objetivo maior porque nenhum dos outros pode ser concluído sem ele. Somente a violência e o imperativo de vida ou morte de um conflito racial aberto, uma Guerra Racial, despertarão a maioria de nossos parentes raciais de seu sono. Somente o conflito racial neste nível irá mostrar que a ideia de um estado multi-racial pacífico e próspero é loucura e somente com o colapso civil durante um conflito racial violento teremos a oportunidade de prosseguir com o resto do nosso programa. Nossa estratégia deve ser tornar todos os estados multirraciais emergentes tão ingovernáveis quanto possível. A vida deve tornar-se um pouco mais miserável antes que "Joe six-pack" (Joe, um homem comum) e "Jane tax-payer" (Jane pagador de impostos) possam sair da cerca. Nosso objetivo é sacudir a cerca com tanta força que as questões se tornem bem claras para todos os nossos parentes raciais. Devemos imediatamente começar a deixar claro para o mundo que não-brancos não são bem-vindos em nosso território e eventualmente enfrentarão deportação forçada ou morte nas mãos do nosso movimento crescente. As nossas terras não devem mais ser vistas como refúgio seguro para o excremento do mundo, mas como locais de grande perigo para os colonizadores não brancos.

O uso de assassinato seletivo, ataques incendiários, atentados a bomba, sabotagem e vandalismo contra não-brancos devem ser empregados com o objetivo de criar uma quantidade máxima de animosidade, indignação e medo dentro dos corações de nossos inimigos. Alvos de alto perfil, como artistas não-brancos, figuras de esportes, líderes religiosos e políticos devem ser alvos de assassinato seletivo. Os não-brancos também devem ser atacados em qualquer lugar onde possam ficar presos em grande número, como em apartamentos altos, metrô, shoppings ou clubes noturnos lotados,

a fim de produzir o máximo de causalidade. Os símbolos da presença não-branca em nossa terra; Igrejas, templos, mesquitas, empresas e instituições políticas também devem ser considerados alvos valiosos. A ideia é levá-los às ruas em indignação, forçá-los a retaliar. Como nosso movimento é secreto e sem liderança, eles serão incapazes de contra-atacar diretamente para que sua ira seja dirigida contra a sociedade branca em geral e as figuras de autoridade e de aplicação da lei em particular.

Também será necessário fazer o melhor que pudermos para explorar os ressentimentos tribais e os ódios étnicos que os vários grupos não brancos de nossas fronteiras abrigam uns aos outros. Alguns bons exemplos onde a violência ocorreu em nações ocidentais envolvendo grupos não brancos rivais incluem os conflitos entre hindus e muçulmanos (especialmente fortes entre paquistaneses e indianos), sikhs e muçulmanos, somalis e etíopes, negros e coreanos (EUA), negros e hispânicos. (EUA), Coreanos e chineses, japoneses e a maioria dos outros asiáticos e, claro, os judeus e quase todos os outros. A fim de usar com sucesso estas questões a nosso favor, o operador deve pesquisar e compreender as origens e os problemas em questão nos vários conflitos. Não tentarei aqui explicar nenhum desses conflitos, pois isso estaria muito além do escopo deste trabalho.

Para esmagar o poder e a influência judaica tanto em nossas respectivas nações quanto no mundo. Os judeus são agora, sempre foram e sempre serão os inimigos da raça branca e assassinos ciumentos de qualquer coisa bonita e saudável neste mundo. Qualquer indivíduo, organização ou movimento que lute pelo futuro da raça branca estará fadado ao fracasso sem uma compreensão clara desse fato. Nenhum movimento pela reforma social tem qualquer esperança de sucesso, a menos que seja especificamente e abertamente anti-judaico. É essencial entender que todos os nossos objetivos são anti-judaicos por natureza.

Precisamos atacar o poder judaico onde quer que ele exista e em todos os níveis. Nosso foco deve ser colocado sobre a influência judaica de alto nível no governo, nas grandes empresas, na mídia de massa e no entretenimento. A destruição de alvos judaicos de alto nível terá um grande efeito de propaganda e será um impulso para o moral de nossos lutadores. É de grande importância demonstrar ao nosso movimento que é possível atacar e esmagar o poder judaico de alto nível. De importância secundária serão alvos judaicos de baixo nível, como indivíduos de importância local, sinagogas, pequenos negócios de propriedade judaica e outros símbolos do poder judaico. Lembre-se que por causa de seu poder e influência, qualquer ataque a um alvo judeu receberá atenção da mídia nacional, se não internacional. Este é exatamente o efeito de propaganda de que precisamos e usaremos o poder midiático dos judeus contra eles para alcançá-lo. Não há alvo judeu indigno!

Destruir a legitimidade do governo atual e oferecer um governo legítimo em seu lugar. Devemos atacar o coração dos governos traidores, controlados pelos judeus que fizeram o possível para assassinar e poluir a nossa raça. O aparato, a infraestrutura e a propriedade do governo devem estar no topo da nossa lista de alvos. Isso incluiria todos e quaisquer indivíduos envolvidos na formulação de políticas, os serviços

fornecidos pelo governo e quaisquer edifícios ou outras propriedades físicas. Todos os governos atuais das nações brancas devem ser desacreditados e derrubados. Na maioria dos casos, mesmo os documentos constitucionais que lhes dão legitimidade devem ser rejeitados.

Indivíduos em posições de decisão no governo devem ser alvo de assassinato seletivo. Aqueles mais sinceros na campanha para roubar os nossos filhos de um futuro devem ser colocados no topo da lista, no entanto, praticamente qualquer funcionário de alto escalão no governo será um alvo merecedor. Somente aqueles minúsculos funcionários do governo que lutaram contra a nossa destruição deveriam ser isentados. Qualquer sucesso nesta campanha terá um efeito positivo de propaganda em favor do nosso movimento.

Atacar os símbolos e serviços do governo que o cidadão médio associa à legitimidade e ao poder faz parte de nossa campanha para derrubar a regra do atual governo. Edifícios e monumentos simbólicos de nossos governos atuais ou as ideologias doentes que eles servem devem ser desfigurados, vandalizados ou destruídos. Os serviços que serão alvo incluem militares, policiais, geração e distribuição de energia elétrica, suprimentos de alimentos, suprimentos de combustível, comunicações eletrônicas, coleta de impostos, serviços postais, estradas, ferrovias, aeroportos, navegação, etc. A interrupção e a negação desses serviços ambos desacreditam a eficácia do atual governo e os impedem de lutar contra a raça branca. Ao conduzir ataques contra o governo, todos os esforços devem ser feitos para evitar baixas entre os funcionários brancos de baixo escalão.

Para punir aqueles brancos que cometeram atos de traição contra o seu próprio povo. Uma forte ênfase deve ser dada àqueles indivíduos de alto nível no governo, mídia, entretenimento, clero e academia que apresentaram mentiras como verdade, promoveram a mistura racial, abuso e degeneração de drogas, incentivaram a imigração não-branca ou planejaram lucrar com políticas que prejudicam a saúde de nossa raça e roubam as crianças brancas de um futuro. Nós nunca podemos realmente esperar ser levados a sério como nação, se não estivermos dispostos a punir os traidores da maneira que qualquer nação saudável faria, pela morte. Uma campanha de ataques direcionados a esses indivíduos e suas propriedades terá um efeito de propaganda significativo, desencorajando comportamentos traidores e com alvos de alto perfil sendo atingidos, aumentando a moral do nosso movimento.

Outras metas incluirão as empresas ou instituições que por meio de sua publicidade, políticas de emprego, negócios ou atividades políticas, promoveram a nossa destruição racial. Isso incluirá quase todas as grandes corporações e grandes empresas. De maior importância são as instituições que fornecem ajuda externa, organizam a adoção de não-brancos em nossas nações, auxiliam imigrantes não-brancos, fazem pesquisas sobre doenças que infligem principalmente não-brancos, como AIDS ou Malária, ou se envolvem em qualquer outra atividade que prejudica a saúde e a segurança da raça branca. A propriedade, o capital e aqueles em posições de tomada de decisão dessas empresas e instituições devem ser direcionados com todo

esforço feito para garantir que funcionários de baixa patente não sejam feridos ou mortos em nossos ataques.

De importância secundária serão alvos como indivíduos de baixo nível envolvidos em mistura racial, degeneração e abuso de drogas. Não há nenhum efeito de propaganda a ser obtido ao atacar homossexuais de baixo perfil, degenerados, traficantes de drogas etc. Somente aqueles que cometeram crimes contra a raça branca, como miscigenadores, estupradores, molestadores de crianças, etc., devem ser atacados. Assassinatos seletivos, incêndios criminosos ou ataques a bomba devem ser usados contra esses alvos de baixo nível.

Armas de fogo

Pode-se facilmente ficar confuso com o grande número de diferentes armas de fogo sendo produzidas e comercializadas hoje. Eu tentei fornecer uma visão geral das categorias de armas de fogo que serão úteis ao separatista branco insurgente e, em seguida, entrar em detalhes dos tipos de ação, eficácia, disponibilidade de munição e praticidade de tipos específicos de armas.

Espingardas

Rifles

Submetralhadoras

Armas pequenas

.22 Armas Antimonopáticas (Rimfire)

Rifles

Na verdade, existem apenas duas categorias gerais de fuzil com as quais o guerrilheiro precisa se preocupar. O primeiro destes é o de longo alcance ou rifle de precisão (sniper) e o outro é o chamado "fuzil de assalto".

Rifles de precisão

Eficácia - O poder de matar a longa distância do rifle de precisão (sniper) torna possivelmente a arma mais temível no arsenal do insurgente. Dado o terreno e o equipamento corretos, um único atirador bem treinado poderia manter um pelotão inteiro por várias horas. O efeito psicológico dos ataques de franco-atiradores contra as tropas inimigas é devastador para a moral. Ainda mais significativo é o uso do rifle sniper para o assassinato seletivo. Um revolucionário branco dedicado com um bom

rifle poderia, sozinho, golpear alguns golpes muito sérios contra nossos inimigos. Eu forneci informações balísticas para os vários calibres de rifle que poderiam ser usados para sniping na seção de assassinato seletivo.

Essas armas são capazes de produzir ferimentos letais, mesmo em alcance extremamente longo, são capazes de penetrar em edifícios, armaduras e até mesmo blindagens de veículos leves quando carregadas com munições FMJ (Full Metal Jacket). Qualquer rifle de boa qualidade com pelo menos 22 "de barril e compartimentado para um dos cartuchos de rifle de comprimento total pode ser usado como um rifle de franco-atirador. Os rifles de ação semiautomática ou melhor ainda devem ser escolhidos com ação de bomba ou alavanca para essa finalidade. Se possível, um rifle com um cano tático pesado e um compartimento de caixa destacável devem ser selecionados. Montagens ópticas de boa qualidade, devidamente zeradas, melhorarão significativamente a detecção e a aquisição de alvos.

Praticidade - Rifles de caça de ação de alta velocidade estão disponíveis em todo o mundo em uma variedade de compartimentos poderosos. O rifle de ação rápida, com sua aparência humilde e uso generalizado de caça, será o último da lista de alvos de governos que confiscam as armas. A disponibilidade de munição e características balísticas deve ser considerada ao selecionar um rifle. Os .30-06 e .308 (7,62 milímetros NATO) são os cartuchos mais universalmente disponíveis para fins de sniping. Ambas são muito poderosas e possuem características balísticas impressionantes, com o .30-06 sendo um pouco mais poderoso e o .308 (devido à sua adoção pela OTAN) sendo de uso militar mais amplo. Muitos dos principais fabricantes de armas de fogo produzem espingardas e/ou espingardas semi-automáticas nestes dois calibres. Através de minha própria experiência, posso recomendar rifles de ação rápida, como a série Remington 700, a série Winchester 70, Savage 110FP Tactical, a série Savage 111 e a série Ruger 77R mk11. Esta não é de forma alguma uma lista exaustiva e armas de qualidade deste tipo são produzidas por vários fabricantes, incluindo a Sako, a Dakota Arms, a Parker-Hale, a Browning, a Marlin e outras. Os rifles semi-automáticos que eu recomendo incluem a Remington 7400 series e qualquer arma semi-automática ou de fogo seletivo em 30-06 ou .308, incluídos neste grupo são o M14, o FN FAL, assim como alguns os rifles mais antigos, incluindo o M1 Garand. Lembre-se de que uma boa arma não substitui a boa pontaria; essa habilidade só pode ser desenvolvida por meio de treinamento.



Winchester Modelo 70 com escopo e barril tático pesado



Remington 700 com estoque de ombro de camuflagem e pesado barril tático

Notas:

- Escolhe apenas rifles de calibre .30-06 ou .308 com ferrolho ou ação semi-automática.
- Não se deixe seduzir pelas características balísticas impressionantes de alguns dos compartimentos mais obscuros, como o 358 ou 375 H & H Magnum, .378 Weatherby, .458 Winchester Magnum, 460 Weatherby, etc. Sem um suprimento garantido de munição, essas armas ser totalmente inútil.
- Novamente, os estoque de ombros sintéticos são superiores à madeira para fins de combate.
- Familiarize-se com as características balísticas do rifle escolhido e pratique tiro a partir de uma variedade de posições e alcances.
- Uma arma de cano pesado com compartimento de caixa destacável e miras telescópicas fará um rifle de precisão superior.

Alguns de vocês vão estar se perguntando por que eu não incluí os sistemas de fuzis de longo alcance .50 BMG em minha consideração por rifles de precisão. Nos últimos anos, um número de rifles de longo alcance de calibre .50 tornou-se disponível no mercado civil. O 0,50 BMG é capaz de penetrar na blindagem de veículos pesados, blindados, edifícios e praticamente qualquer alvo no campo de batalha moderno. Estas armas oferecem um poder balístico superior, mesmo a uma distância extremamente longa e são até capazes de atingir alvos aéreos, como helicópteros e aviões de baixa altitude. Um atirador razoavelmente bem treinado com uma dessas armas pode alcançar uma precisão razoável em torno de 1600 metros e a BMG 0,50 é letal para alvos humanos em até 4 milhas! Essas armas foram usadas para neutralizar alvos blindados, como tanques, APCs e lançadores de mísseis a distâncias de uma milha ou mais. No entanto, essas armas são proibitivamente caras, com um preço base de cerca de US\$4.000 (provavelmente pelo menos o dobro do preço do mercado negro) e as munições que custam até US\$5 por rodada. Também por causa do poder extremamente alto do cartucho .50 BMG, as armas reservadas para ele são feitas de

aço espesso, resultando em uma arma muito pesada e longa, muitas vezes pesando mais de 30 quilos totalmente carregada. Esses rifles claramente não são adequados para as táticas de "disparar e mover" de franco-atiradores, mas são realmente melhores classificados como armas pesadas. Um revolucionário branco com acesso a esse tipo de arma poderia causar sérios danos ao sistema. É claro que estão sendo tomadas medidas para negar o porte civil desse tipo de arma em quase todas as nações Brancas... obtenha uma agora se puder.



Barret .50 BMG rifle semi-automático

Rifles de assalto

Para os fins desta discussão, vou definir o fuzil de assalto como um rifle de cano curto (20 "ou menos) com uma ação de fogo semi-automática ou seletiva e carregador destacável. As armas deste tipo têm as suas origens na Segunda Guerra Mundial quando a necessidade de uma arma de combate de rua com mais potência e alcance do que uma submetralhadora mas mais leve, mais prática e disparando um cartucho menor que o rifle de infantaria padrão. O resultado dessa necessidade foram várias armas, incluindo a Carabina M1 dos EUA, a MP44 alemã e depois a AK-47. Todas essas armas usam um cartucho intermediário, maior do que os cartuchos de pistola usados na maioria das submetralhadoras, mas menores que os cartuchos de rifle de tamanho normal.

Eficácia: O rifle de assalto é essencial para qualquer ataque a campanha de guerrilha, embora uma pequena célula de combatentes da resistência pudesse sobreviver sem eles. Essas armas têm uma vantagem do poder de fogo sobre outras armas pequenas a médio e longo alcance. O peso leve, o tamanho compacto e o mínimo de recolhimento de rifles de assalto fazem deles a arma preferida para o combate em situações urbanas, florestais e de selva. Compartimentos de tambor e caixa destacáveis de grande capacidade aumentam o poder de fogo do rifle de assalto e devem ser obtidos, se possível. Armas com supressores de flash e/ou montagens de baioneta devem ser escolhidas sobre aquelas sem esses recursos. A eficácia do rifle de assalto pode ser melhorada com a adição de miras telescópicas de baixa ampliação. Foldings (metralhadoras dobráveis), telescópicos e bullpup (é uma configuração onde o gatilho se encontra à frente do carregador de munição) tornam essas armas mais compactas e mais fáceis de serem escondidas em algumas situações. A evolução do

fuzil de assalto resultou recentemente na criação de um sistema de armas inteiramente novo; a Combination Weapon, que geralmente consiste de um rifle de assalto acoplado a um lançador de granadas ou uma espingarda em uma configuração convencional. Um bom exemplo disso é o rifle M16 A2 acoplado ao lançador de granadas M203. Essas novas armas estão encontrando crescente favor entre as forças armadas do mundo e, por essa razão, incluí planos para a construção de um lançador de granadas semelhantes aos usados nesses sistemas de armas modernos.

Praticidade: mais de 90% das unidades de infantaria do mundo usam rifles com câmaras para a OTAN de 5.56 mm (.223 Remington) ou 7.62x39 mm (para o russo). Os fuzis de assalto selecionados pelos separatistas brancos devem usar um desses dois cartuchos. Felizmente, há um grande número de rifles que atendem a esse critério, no entanto, muitos governos em todo o mundo proibiram sua posse por civis, tornando necessário que o agente os obtivesse no mercado cinza ou negro. Os rifles de assalto específicos que devem ser considerados incluem os rifles Ruger Mini-14, Colt AR-15/M-16, Steyr AUG, FAMAS, MAS223, Galil, SA80, Heckler & Koch, AK-47 e SKS, para citar apenas alguns dos modelos mais conhecidos. Eu lidei com várias dessas armas e achei o AR-15 A2 e o Steyr AUG bem superiores, o Mini-14 para ser satisfatório e os modelos Norinco (chineses) SKS para serem de mão-de-obra de baixa qualidade, mas totalmente funcionais e confiável. "Você consegue o que você paga" nunca foi mais verdadeiro do que no campo dos rifles de assalto. Muitos desses rifles podem ser convertidos com facilidade e com segurança em fogo totalmente automático.



M16 A-2 com 30 balas no carregador



Steyr-Aug - um bom exemplo de um rifle de assalto com um estoque de ombro

bullpup



A4 com lançador de granadas M-203 e estoque de ombro telescópico

Notas:

- Somente armas com os compartimentos em 5,56mm da OTAN ou 7,62X39mm devem ser consideradas.
- Tente obter uma caixa de grande capacidade ou carregadores de tambor.
- Escopos de baixa ampliação simplificam a localização e aquisição de alvos.
- Armas equipadas com supressores de flash, montagens de baioneta e estocagem telescópica, dobrável ou com bullpup fazem armas mais versáteis.
- Uma Arma de Combinação superior pode ser construída usando meus planos para um lançador de granadas caseiro.

Armas pequenas

No mundo das armas de fogo, nada é mais contencioso ou manchado pela desinformação do que o assunto da superioridade relativa dos modelos e cartuchos de pistola e revólver. Não tentarei resolver este debate, mas tentarei simplesmente colocá-lo no contexto do que é eficaz e prático no mundo de hoje. Há uma vasta gama de cartuchos de pistola e revólver disponíveis hoje, tantos na verdade que um pode facilmente tornar-se confuso. O que devemos lembrar é que estamos preocupados apenas com os cartuchos capazes de um poder de parada satisfatório e que são amplamente utilizados pelos militares/policiais para garantir a disponibilidade de munição.

Eficácia - Existem vários cartuchos de pistola que são suficientemente poderosos para classificá-los como aceitáveis para fins de combate. Entre eles, incluem-se o .38 especial .357 Magnum, .41 Magnum .44 especial e .44 magnum para revólveres; e 9 mm Parabellum, 10 mm Auto, 0,45 ACP, 38 Super, 9 mm AE, 0,41 AE, 9 mm Makarov, 0,37 Sig, 9 mm Polícia/Ultra e 0,40 S & W para pistolas semi-automáticas. Geralmente inaceitáveis para fins de combate são o .22 Short, .22 LR e .25 ACP. Em uma categoria limítrofe estão os .32 ACP, .380 ACP e o 5.7mm FN. Além das características balísticas, o poder de fogo de uma dada arma deve ser levado em consideração. É aqui que as pistolas semiautomáticas têm os revólveres vencidos. As pistolas de combate mais modernas têm capacidades de carregadores de 10 a 20 ou mais balas. Isso faz com que os seis atiradores pareçam antiguidades em comparação.

A arma só tem valor de combate a uma distância muito curta e em espaços confinados, geralmente abaixo de 30 pés. Mesmo um atirador experiente teria dificuldade em fazer acertos em uma situação de combate com mais de 15 metros. A arma é mais adequada como uma arma de surpresa, assassinato e de último recurso, mas como um veterano de combate dos EUA me disse: "Se você se encontrar em combate real e tudo que você tem é uma pistola, você está em um mundo de merda!" O tamanho pequeno da arma e a sua ocultabilidade são suas forças reais, tornando-a ideal para defesa pessoal. Acessórios de armas como miras a laser e escopos são apenas brinquedos e são mais um obstáculo do que uma vantagem em combate real.

Praticidade - Dos cartuchos de revólver mencionados apenas o .38 especial e o .357 Magnum têm algum valor prático hoje. Embora não sejam mais amplamente utilizados pelos departamentos de polícia, ainda há uma enorme quantidade desses revólveres para tornar provável que a munição continue disponível por algum tempo. Revólveres compartimentados para .357 Magnum também aceitam e disparam o cartucho .38 especial mais curto, tornando-os mais práticos do que o padrão .38 Revólveres especiais. Um número de revólveres de boa qualidade ainda estão sendo produzidos pelos fabricantes, sua melhor aposta é provavelmente ficar com um dos nomes estabelecidos, como Smith & Wesson, Colt ou Ruger. No entanto, a capacidade limitada, a recarga mais lenta e a diminuição do uso pela polícia de revólveres me deixam cético quanto ao seu valor de combate para o revolucionário branco. O revólver, no entanto, tem algumas vantagens sobre os semi-autos para o assassinato seletivo; eles não podem emperrar e não ejetam seus gabinetes de cartucho, negando assim, ao investigador de armas de fogo qualquer evidência de estojo de cartucho.

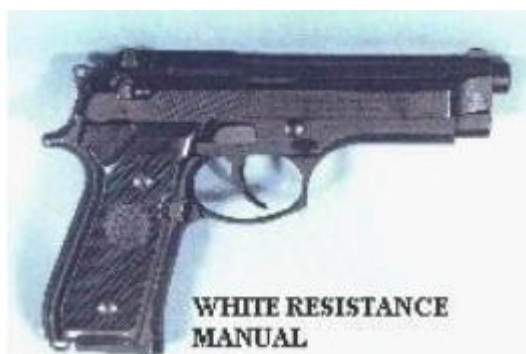
Movendo-se para os cartuchos de pistola semi-automáticos, podemos identificar quatro que são práticas devido ao seu uso esmagador pela aplicação da lei/militar. Estes são o 9mm Parabellum, 10mm Auto, .45 ACP e o .40 S & W. Um número de pistolas de boa qualidade oferecidas em ação simples e dupla estão disponíveis nestes calibres. Os ACP de 9 mm e 0,45 foram pedras angulares da pistola de combate durante décadas e ainda são amplamente utilizados pelos policiais/militares e por civis. O cartucho .40 S & W, mais notavelmente no Glock 20, experimentou uma ascensão meteórica na popularidade dentro dos círculos de aplicação da lei com

muitas forças policiais que o adotaram na América do Norte e no mundo. O Auto de 10 mm até agora tem sido menos bem sucedido, mas eu prevejo que as suas características balísticas fantásticas o tornarão um poderoso candidato no futuro. A concorrência no mercado de pistolas de combate hoje é feroz. Pistolas de boa qualidade nos quatro calibres mencionados são produzidas pela Colt, Beretta, Ruger, Glock, Sig Sauer, Smith & Wesson, Pará-Ordanance, CZ, EAA, Taurus e um número de outras. Minha preferência pessoal é pela pistola 9mm de dupla ação que com sua adoção pela OTAN, seu bom poder de parada e os incríveis carregadores de alta capacidade que ela permite, a manterão como a pistola de combate mais popular nos próximos anos.

As armas de fogo já estão proibidas em muitas partes do mundo e as restrições sobre o tipo e capacidade de revólver de armas de mão existem em muitos países. Onde quer que as armas de mão ainda sejam irrestritas, a pressão governamental está sendo exercida para limitar ou negar aos civis brancos a propriedade dessas armas (enquanto, ao mesmo tempo, garante que criminosos não brancos tenham todas as oportunidades de obtê-los no mercado negro).



Glock 20, pistola semi-automática (.40 S & W); Padrão para muitas forças policiais em todo o mundo



Pistola semi-automática Beretta M9 (9mm); Armadura padrão do Exército dos EUA



Ruger GP-161 .357 magnum revólver de dupla ação

Notas:

- Se for escolhido um revólver, ele deverá ser compartimentado para .357 Magnum ou .38 especial.
- As pistolas semiautomáticas devem ser em compartimentos para 9mm, .45 ACP, .40 S&W ou 10mm Auto.
- Escolha pistolas que aceitam carregadores de alta capacidade, se possível.

.22 Armas Antimonopáticas

O fuzil longo de .22 (.22 LR) é o cartucho de arma de fogo mais utilizado no mundo. O custo muito baixo da munição é a maior força dos fuzis e revólveres .22 LR. O baixo ruído e a falta de recuo desta classe de armas também aumentaram a sua popularidade. O .22 LR é, no entanto, um cartucho de baixa potência que impulsiona uma pequena bala (geralmente abaixo de 45 gramas). O alcance letal efetivo contra alvos humanos seria um máximo de 50 jardas para rifles e menos da metade para armas de mão. Vou me apressar em acrescentar que a falta de poder de penetração dessas armas faz com que seja atingida uma área vital, como o coração ou o cérebro, necessária. Não se pode confiar na .22 LR para penetrar no crânio de um alvo ou mesmo em roupas grossas, exceto de perto.

O único uso que o lutador da resistência branca terá para armas de .22 LR é como ferramentas silenciadas de assassinato e sabotagem. O cartucho de .22 LR é ideal para uso em uma arma de assassinato silenciada devido a estes fatores:

- É subsônico quando disparado da maioria das armas. Quando disparado de uma arma de cano longo muito apertada, será apenas supersônico e produzirá um breve estalo sônico.

- Seu quebra-chamas é mínimo e facilmente abafada com um silenciador bem construído.

O pequeno tamanho da bala em si nos oferece um benefício secundário: se uma bala de ponto oco sem jaqueta for usada, os investigadores de armas de fogo forenses terão uma tarefa quase impossível ao tentar combinar a bala com a arma de fogo que a disparou com alguma certeza. (Observação: isso não impedirá que testemunhas "especialistas" pagas reivindicuem o contrário).

- As cargas subsônicas deste cartucho, caso sejam necessárias, estão amplamente disponíveis. Os subsônicos são usados para o controle de pragas e pragas em áreas urbanas, onde o ruído poderia perturbar e alarmar os vizinhos. (Coincidentemente, é exatamente assim que planejamos usá-los também!)

Silenciadores de Rifles .22 LR

O fuzil .22 LR pode ser silenciado de forma bastante eficaz com um silenciador muito simples. Este tipo de arma é ideal para ser usado como uma arma de assassinato a ser disparada da ocultação perto do alcance médio. Um bom escopo de energia entre 3x e 6x, bem zerado, é essencial para o trabalho efetivo com esse tipo de arma, pois a precisão será necessária para garantir a morte. Apontar para a cabeça do alvo, se possível, lembrando que as órbitas oculares são a parte mais vulnerável. O baixo poder do .22 LR faz deste o único alvo realmente confiável para o assassinato com este tipo de arma em qualquer coisa além do alcance muito próximo. Balas de ponto oco ou munição modificada devem ser usadas para aumentar a letalidade.

Os fuzis semiautomáticos farão uma arma de assassinato superior, porque os tiros rápidos de acompanhamento serão quase certamente necessários para garantir a destruição do alvo. No entanto, qualquer fuzil .22 LR confiável pode ser usado se um semi-auto não puder ser obtido. Vou recomendar o Ruger 10-22, a série Marlin 90 e os rifles semi-automáticos Remington 597 para citar apenas alguns dos rifles de boa qualidade que você deve considerar. Assegure-se de que o rifle tem um encaixe de 3/8th do receptor de cauda de andorinha ou pode ser montado com um suporte de telescópio. Uma arma que use compartimentos de caixa destacável deve ser selecionada sobre um revólver tubular ou armas de tiro único. Deve ser camuflagem ou sintético preto liso, não reflexivo.

Construa o silenciador e instale-o na arma, conforme descrito mais adiante. O rifle deve então ser testado para determinar o seguinte:

- O silenciador efetivamente abafa a explosão do quebra-chamas da arma?
- O rifle produz uma rachadura sônica? (Isso é improvável, mas pode ser corrigido com o uso de munição subsônica ou um silenciador maior).

- A ação da arma é capaz de funcionar com o silenciador no lugar? (Isto aplica-se apenas aos semi-autos e é muito improvável que a presença de um silenciador prejudique o andamento da ação).

- A precisão da arma é drasticamente afetada pela adição do silenciador? (Alguma perda de precisão é normal, mas imprecisões drásticas provavelmente serão devidas ao desalinhamento do silenciador e terão que ser corrigidas).

Quando a instalação do silenciador estiver finalizada, zere o escopo com o silenciador conectado. Usando um banco ou um bipé, você deve ser capaz de fazer um agrupamento de $\frac{1}{4}$ a 50 metros. Isso dependerá de vários fatores, incluindo a sua própria pontaria, quão precisa a arma é e quão bem o silenciador está alinhado com o cano. Certifique-se de que a arma pode penetrar em uma lista telefônica de bom tamanho ou em um pedaço de madeira compensada de $\frac{1}{4}$ em cinquenta jardas, isso será suficiente para a penetração da cabeça nesse alcance.



Ruger 10-22, um rifle .22lr confiável e acessível



Um 10-22 profissionalmente silenciado

Notas:

- Escolha rifles semi-automáticos com revistas destacáveis sobre outros tipos de ação

- Certifique-se de que um escopo entre 3x e 6x pode ser montado na arma

- Estoque de ombros de camuflagem ou sintéticos lisos e negros são preferíveis à madeira para este sistema de armas

- Certifique-se de que a arma funciona com precisão e confiabilidade com o silenciador instalado antes de usá-la no campo.

- Use o ponto oco ou outra munição modificada.

Pistolas Silenciadas .22LR

O trabalho de assassinato a curta distância pode ser feito com uma pistola semiautomática equipada com um silenciador. A pistola básica deve ser uma pistola semi-automática .22LR (.22 curta também será útil para este tipo de trabalho) com um cano fixo. Um bom exemplo do tipo de arma necessária é a pistola Ruger MK I para MK IV. Na verdade, essas mesmas pistolas têm sido muito usadas por espões do governo, assassinos do submundo e vários outros tipos homicidas de todo o mundo por muitos anos. Não tente usar um revólver, ele não pode ser efetivamente silenciado porque a junção cilindro/estrutura geralmente não é apertada o suficiente para conter os gases propelentes.



Descarga do revólver - observe os gases quentes escapando no entroncamento do cilindro/esquadria.

O alcance efetivo de mortes deste tipo de arma é de no máximo 25 jardas. Para ser realmente eficaz tiros devem ser disparados entre 3-12 pés. Atire pelo menos três tiros em uma área vital, como o coração ou a cabeça. Certifique-se de não estar à queima-roupa ou alcance de contato, pois você será respingado com o sangue da sua vítima. Use o ponto oco ou outras balas modificadas para aumentar a letalidade.

Escolha uma arma azul-escura ou preta lisa com garras escuras e não-reflexivas. A maioria das pistolas .22lr usa 10 carregadores destacáveis redondos, certifique-se de ter pelo menos dois extras... você pode ter que atirar para sair de uma situação complicada.

Construa e instale o silenciador de pistola descrito na seção silenciadores improvisados. A pistola deve então ser testada como descrito para o rifle silencioso.

Quando a instalação do silenciador estiver concluída, teste a precisão e a potência de penetração da arma a 25m. Se você é capaz de gravar um agrupamento de 2-5" nesse alcance que será bom o suficiente, esta arma é realmente destinada a trabalhos de perto. Ela deve ser capaz de perfurar uma lista telefônica grossa ou madeira compensada de ¼" nessa alcance.



Pistola semi-automática Ruger MK-2



Um MK-2 profissionalmente silenciado

Notas:

- Somente pistolas semi-automáticas com barris fixos devem ser consideradas
- Escolha uma pistola que seja azul escura ou preta com abas escuras
- Obter carregadores extras, se possível
- Use munição de ponta oca ou modificada

Sistemas sem armas de fogo

Arcos e bestas

O arco está entre as armas mais antigas do mundo e até mesmo os mais recentes arcos de alta tecnologia usam os mesmos princípios básicos dos primeiros arcos. A ideia é entregar silenciosamente a força letal à distância usando energia elástica para impulsionar uma flecha no alvo. Os arcos modernos são capazes de precisão e poder razoáveis, mas requerem uma boa quantidade de prática para se tornarem proficientes. As bestas modernas, por outro lado, exigem menos treinamento (são apontadas e disparadas como um rifle) são mais poderosas e mais precisas que os arcos.

Arcos e bestas só podem servir a um propósito para o revolucionário branco e isso é assassinato. Essas armas são capazes de funcionar tão silenciosamente que deixariam um silenciador profissional de oficinas mecânicas invejoso. O alcance das mortes dessas armas é bastante limitado e a precisão é um problema. 50 jardas é o alcance efetivo máximo absoluto, mas eu sugeriria menos da metade disso para propósitos práticos. Flechas ou parafusos com ponta de caça devem ser usados para o trabalho de assassinato, as pontas do alvo não produzirão penetração suficiente. Um tiro limpo no coração será necessário para garantir a fatalidade, nem mesmo uma flecha com ponta de navalha pode ser usada para fazer a penetração com um tiro na cabeça. Disparar um arco ou uma besta em um alvo usando roupas pesadas ou que esteja atrás de um veículo ou de um vidro de janela irá reduzir suas chances de sucesso.

Uma grande parte do planejamento deve ser usada para tornar o uso de arco ou besta para o assassinato seletivo um sucesso. O tempo de recarga é bastante lento (mais rápido para os arcos do que para as bestas), portanto, uma sequência de acompanhamento provavelmente não será uma possibilidade... você tem que fazer com que sua chance conte. Você terá que fazer o seu tiro de perto, um pouco como um Rifle .22 LR silenciado.

O tamanho grande de flechas e parafusos produz uma série de possibilidades para a munição modificada, incluindo hipodérmica, incendiária ou explosiva. O uso de munição modificada aumentará grandemente a versatilidade dessas armas.

Escolha pelo menos um peso de 60lb (peso de empate é uma medida do poder do arco) para os arcos e pelo menos 150lbs para bestas. Qualquer coisa menor do que isso é apenas um brinquedo e não deve ser considerado para outra coisa senão tiro ao alvo.



70lb Desenha um arco composto de peso



165lb besta de peso de tração com escopo e estoque de ombro de camuflagem

Notas:

- Escolha um arco com pelo menos 60lb de peso extra
- Escolha uma besta com pelo menos um peso de 150lb
- Selecione armas com ações e membros em preto ou camuflagem
- Dicas de caça devem ser usadas para assassinato seletivo
- Mira óptica aumentará a precisão da besta
- Munição modificada aumentará a versatilidade dessas armas

Pistolas de ar + estilingues

Pistolas, armas de arame e estilingues são úteis para certos atos de vandalismo e sabotagem. Esses tipos de armas estão amplamente disponíveis e dificilmente serão proibidos até pelos governos mais repressivos.



Armas deste tipo podem ser usadas para quebrar janelas e danificar propriedades à distância com pouco ruído.

As espingardas de ar podem ser modificadas para disparar dardos ou pelotas envenenadas. Somente toxinas poderosas como a ricina, devem ser consideradas para

esta aplicação. Veja a seção de venenos para instruções sobre como produzir toxinas apropriadas.

Facas + Outras Armas de Combate Próximo

Uma faca de lâmina pesada com pelo menos uma lâmina de 5" (12,7 cm) é uma ferramenta absolutamente essencial e universalmente disponível. Você pode escolher uma lâmina de um ou dois gumes de acordo com sua preferência, mas certifique-se de que ela é afiada e resistente.

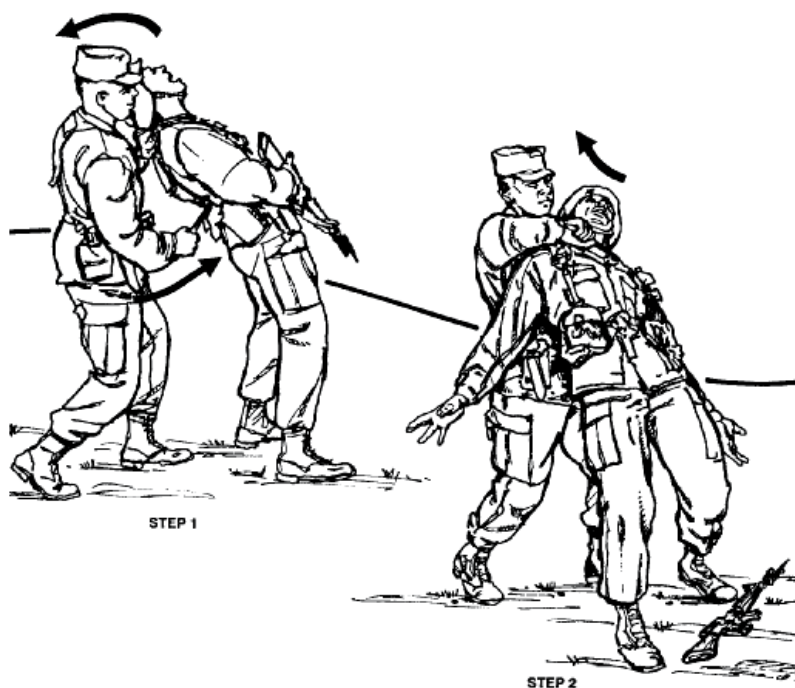
Ao usar uma faca para remoção de sentinela ou assassinato seletivo, aproxime-se do alvo por trás, pegue seu rosto e incline-o para trás.

Simultaneamente, apunhale a faca para o lado do pescoço e empurre para a frente. Isto irá cortar as artérias e o tubo de vento. Não tente cortar a garganta, pois isso é um movimento mais estranho e é muito menos eficaz. Uma ferida aguda em um rim também é muito eficaz, mas pode deixar o alvo capaz de fazer uma cena antes de morrer. Aproxime-se do alvo por trás, agarre o ombro com uma mão e enfiar a faca na área dos rins o mais profundamente possível com a outra mão. Vire a faca com força e arranque-a. Isso deixará uma ferida que será quase impossível de fechar.

O Exército dos EUA FM 21-150 oferece várias técnicas de remoção de sentinelas com a faca de combate. Estes dois são os mais adequados para o assassinato seletivo:

Esfaqueie o rim, Corte a Garganta:

Essa técnica depende de uma facada no rim para induzir um choque imediato. O rim é relativamente acessível e, ao induzir o choque com tal facada, o operado tem tempo para cortar a garganta do alvo. O operativo completa seu talo e esfaqueia o rim, puxando o equilíbrio do alvo para trás e para baixo e insere a faca em direção ao seu peso. O alvo possivelmente irá engasgar neste momento, mas o choque segue imediatamente. Ao usar o peso do corpo do alvo que está caindo para baixo e girando, o operativo executa um corte na frente da garganta. Isso destrói completamente as artérias da traqueia e carótida.



Aperte a boca e o nariz e corte a garganta

Nesta técnica, aperte completamente a boca e o nariz do alvo para evitar gritos. Então corte sua garganta ou apunhale sua artéria subclávia. O perigo dessa técnica é que o alvo pode resistir até que ele seja morto, embora ele não consiga fazer um som.



Se for necessário acertar o alvo pela frente ou se você estiver em uma situação de autodefesa, mantenha a faca fora de vista até que você a mergulhe no inimigo. Use um aperto do golpe dado com as costas da mão e esconda a faca atrás do seu pulso. No último instante, vire-o para um aperto frontal e empurre-o para cima, no centro do plexo solar. Puxe-o para baixo e gire-o enquanto você o arranca. As entranhas do alvo se espalharão com grandes quantidades de sangue. Ele fará muito pouco som, se houver, mas você ficará encharcado de sangue.

Um picador de gelo ou uma arma do tipo impulso somente semelhante pode ser usado para produzir feridas que sangrarão muito menos do que aquelas infligidas por uma faca. Esta é uma vantagem definitiva para o assassinato seletivo, onde o agente deve fazer uma fuga sem ser visto com roupas ensanguentadas. As feridas, no entanto, não são tão letais quanto as produzidas por uma faca. O ataque renal pode ser feito com um picador de gelo, mas um impulso direto para o coração ou cérebro será mais provável de produzir uma ferida fatal.

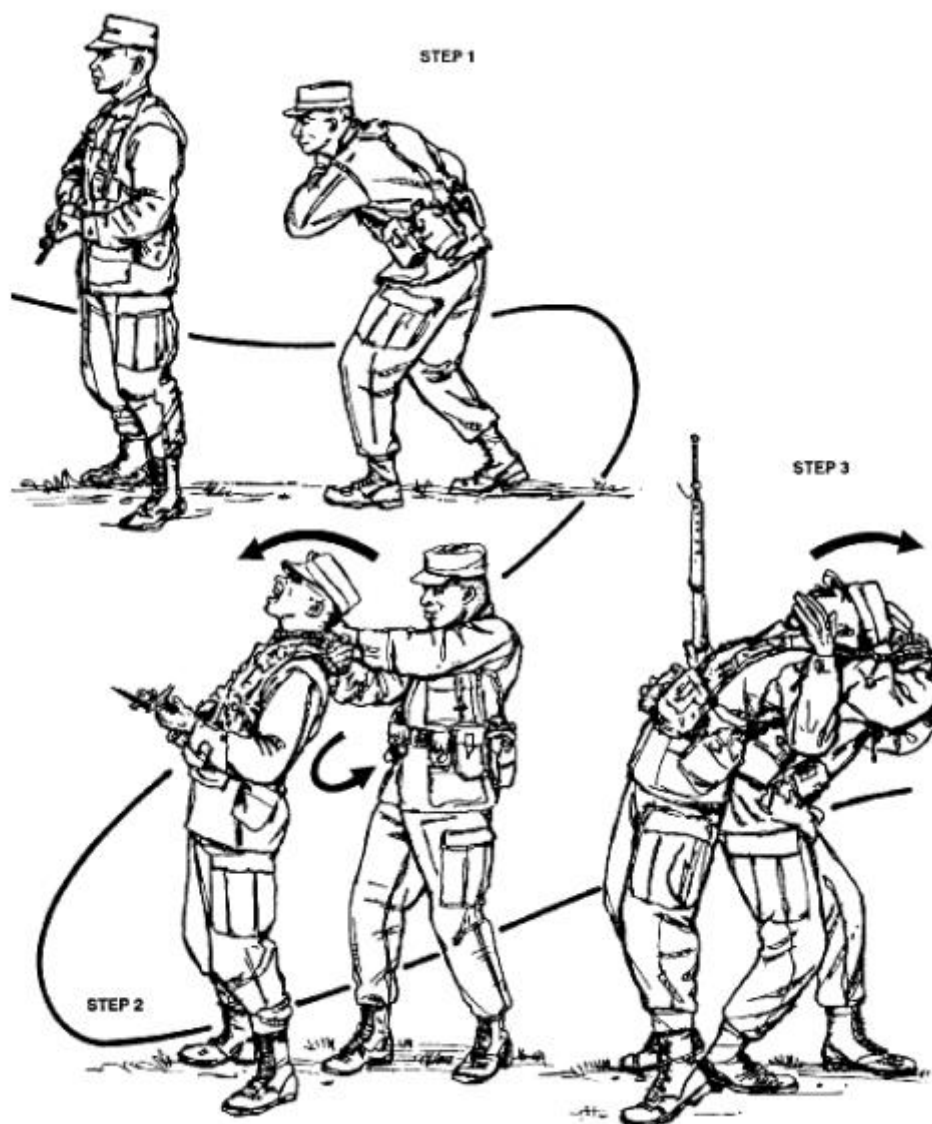
Um martelo pode ser usado para produzir ferimentos letais silencioso e quase completamente sem sangue. Um golpe muito duro na cabeça com um martelo padrão é quase certo de matar, um ou dois golpes certamente darão conta do recado. Novamente, um ataque por trás será mais efetivo, acerte o máximo que puder.

Um pedaço fino de corda forte, cordão ou mesmo um cinto pode ser usado para fazer um garrote que possa ser usado por trás para matar silenciosamente e sem derramamento de sangue. Laços ou alças são frequentemente adicionados ao garrote para aumentar a eficácia do ataque. A surpresa é absolutamente imperativa ao usar uma dessas armas.

A seguinte técnica também é formada pelo Exército dos EUA FM 21-150:

O Garrote:

Nesta técnica, use um pedaço de arame, corda, cordão ou cinto de tecido para destruir um alvo. O operador cuidadosamente persegue o alvo por trás com o garrote pronto. O garrote é enlaçado sobre a cabeça do alvo através da garganta e o operativo força o alvo para trás enquanto gira seu próprio corpo para colocar seus quadris em baixo contra os quadris do alvo. O equilíbrio do alvo já é tomado neste ponto e o garrote é cruzado ao redor da garganta do alvo quando a curva é feita. O alvo é jogado sobre o ombro do operador e morto por estrangular ou quebrar seu pescoço.



Silenciadores

Existe uma grande quantidade de desinformação em torno do tema de silenciadores de armas de fogo ou sistemas de baixa assinatura como eles são mais corretamente denominados por aqueles em círculos militares. A principal fonte de desinformação parece ser a representação de armas silenciadas como sendo silenciosa por Hollywood. Aqueles que me conhecem podem atestar o fato de que eu construí dezenas de silenciadores em muitos projetos diferentes ao longo dos anos e descobri que simplesmente não é possível produzir uma arma que produza aquele efeito de "ffffhhhhppp!" soa como em um filme de James Bond. É possível, no entanto, reduzir significativamente o nível de ruído que uma arma de fogo faz e, mais importante, alterar o som o suficiente para que não seja reconhecido como uma arma de fogo.

Para silenciar efetivamente uma arma de fogo, é necessário entender as quatro fontes de ruído que ocorrem quando uma arma de fogo é descarregada:

Explosão do quebra-chamas - Este é o resultado de gases propulsores quentes saindo do quebra-chamas e em contato com o ar mais frio. Esse som pode ser muito alto.

Rachadura Sônica - Se uma bala tiver uma velocidade inicial que seja mais alta que a velocidade do som (aproximadamente 1.000fps), ela produzirá um estrondo sônico ao viajar pelo ar. Essa rachadura sônica pode representar uma parte significativa do ruído de armas de fogo. Para que um silenciador seja realmente efetivo, a munição subsônica deve ser feita ou obtida para que a arma seja silenciada. Muitas armas, incluindo a maioria das pistolas de ação blowback (contragolpe), SMGs e a maioria das espingardas operadas a gás, funcionarão adequadamente quando se usa munição subsônica. Algumas armas, incluindo muitas pistolas operadas com recuo, possuem ações que não serão totalmente ativadas ao disparar a munição subsônica de baixa potência. Vários cartuchos são subsônicos em sua forma padrão, incluindo o .22LR, .22short e o .45 ACP. Armas que usam esses cartuchos podem ser silenciadas de maneira muito mais fácil e confiável.

Ciclismo de ação - Este é o som do movimento físico da ação da arma quando ela é descarregada, o invólucro gasto ejetado e uma casca nova carregada. Armas semi e totalmente automáticas possuem parafusos pesados que batem para trás e se projetam para cima na descarga, fazendo barulho no processo. Totalmente automáticas, as armas de contragolpe podem produzir um pouco de barulho apenas a partir do rápido ciclo de suas ações. Nada pode ser feito para reduzir o ruído de uma ação de ciclismo.

Impacto do alvo - A bala atingindo seu alvo produzirá algum som de impacto. Se bater em algo duro, como metal ou pedra, um pouco de ruído irá resultar. Se, por outro lado, atingir um alvo macio (isto é, carne humana), o ruído resultante será mínimo. Além de melhorar sua pontaria, há pouco que pode ser feito para evitar o ruído de impacto alvo.

Um silenciador, é claro, só é capaz de diminuir o som da explosão do quebra-chamas. Um silenciador funciona muito bem como o silenciador de um automóvel, contém e dissipa os gases quentes do propulsor explosivo, impedindo-os de escapar para o ar mais frio e produzindo uma forte explosão do quebra-chamas. Eu incluí alguns planos simples para construir um silenciador de arma de fogo que é "campo testado" e que eu sei que trabalhará. Este silenciador pode ser construído de maneira fácil e barata e terá um desempenho tão bom quanto um silencioso caro construído em uma oficina mecânica.

O primeiro passo na construção de um silenciador é determinar como afixá-lo à arma. A junção entre o quebra-chamas e o silenciador deve ser hermética, forte e razoavelmente rígida. A melhor maneira de obter esse tipo de conexão é usar um conjunto de ferramentas tap e die set para cortar as roscas externas no final do barril

para corresponder ao rosqueamento interno no silenciador. Isso pode ser um trabalho difícil porque o aço barril é bastante duro. Pode ser necessário recozer o final do barril. Isso é feito usando uma tocha de oxi-acetileno para aquecer rapidamente o final do cano e, em seguida, deixe esfriar lentamente. Certifique-se de não aquecer o aço a quente, pois ele reterá parte de sua dureza original quando esfriar. Uma junção roscada é hermética, rígida e capaz de suportar as pressões dos cartuchos mais potentes. Este método tem a vantagem de rápida e fácil instalação ou remoção do silenciador. Muitas armas de estilo militar vêm de fábrica com barris de rosca, a fim de aceitar supressores de flash, compensadores, terminais de baioneta ou lançadores de granadas de fuzil.

Um segundo método é a abordagem de tubo dividido e braçadeira de mangueira. Sem acesso a máquinas operatrizes, esse pode ser o método escolhido pela maioria dos operadores. O tubo de extensão do cano que compõe o núcleo do silenciador, é encaixado para passar pelas vistas e pelo cano. A ranhura é então apertada por trás das miras com uma braçadeira de mangueira do tamanho apropriado. Com este método, pode ser necessário usar fita isolante no barril para garantir uma vedação hermética. Esse método é recomendado apenas para armas de calibre .22, e qualquer coisa mais poderosa explodiria o silenciador direto da arma.

Fixar um silenciador a uma arma de fogo dessa maneira torna muito difícil manter o silenciador alinhado com o cano. Um passador de madeira muito reto ou uma haste de perfuração do diâmetro adequado, pode ser colocado no cano e através do silenciador, a fim de tornar o alinhamento mais simples. É claro que qualquer tratamento áspero ou violento da arma pode fazer com que o alinhamento seja jogado para fora novamente. A instalação e a remoção do silenciador também são dificultadas com este método.

Silenciador Improvisado

As seguintes instruções podem ser usadas para construir um silenciador simples, barato e eficaz para um rifle ou pistola .22 LR. Este design pode ser adotado para funcionar com outros calibres de arma de fogo, no entanto, uma junção rosqueada barril/silenciador é recomendada para cartuchos mais potentes que o .22 LR.

Materiais requisitados:

Haste de perfuração 7/32" (para armas 22)

Pelo menos 12" de 1/4" linha de freio ou outra tubulação de metal forte

Pelo menos 12" de 1 1/2" tubos de PVC e duas tampas

Resina de fibra de vidro e endurecedor

Vários pés de tapete de fibra de vidro

Um rolo de fita adesiva

Brocas de 1/8" e 3/16"

Bandas de borracha

Lâminas de barbear

Graxa de lítio branco

Conta-gotas

6 parafusos de madeira

Palha de aço

Lixa 80x

Construção:

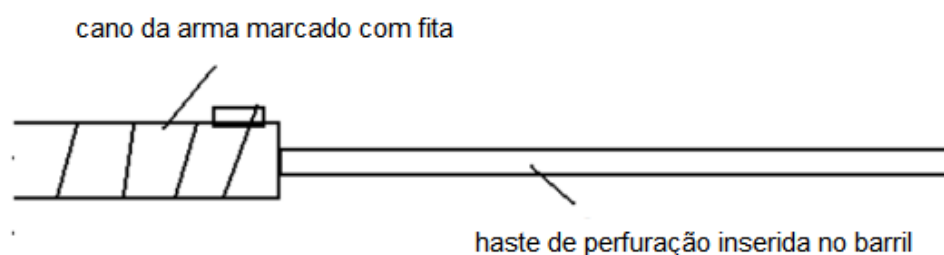
Corte uma seção de 10" da linha de freio e faça uma série de furos de 1/8" ao longo de seu comprimento a partir de 1 ½" do final.

Em seguida, amplie os orifícios usando uma broca de 3/16".

Usando fita adesiva, mascare a ponta do cano da arma e as primeiras polegadas. Certifique-se de manter a fita livre de rugas para garantir um ajuste perfeito.

Coloque a haste de perfuração no cano para manter a linha de freio alinhada.

O alinhamento perfeito é extremamente importante. Às vezes a haste de perfuração será um pouco grande demais para caber no cano. Neste caso, atarraxe a haste de perfuração em uma furadeira e abaixe-a com um arquivo ou uma lixa, um pouco de cada vez, até que ela se encaixa perfeitamente.

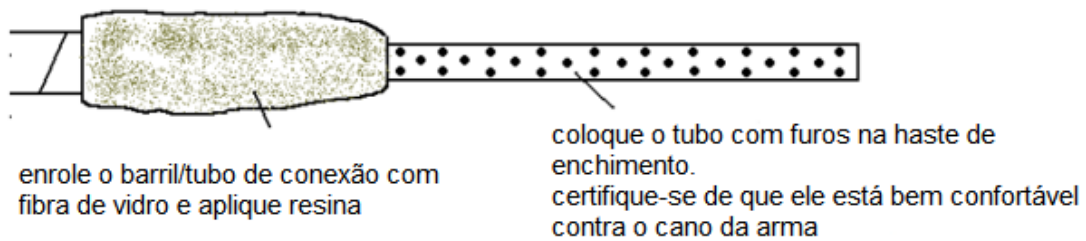


Enrole a esteira de vidro ao redor da extremidade do cano da arma e da linha de freio três vezes. Prenda-o no lugar com elásticos a cada meia polegada.

A esteira de vidro deve ser enrolada cerca de duas polegadas atrás da visão e até os primeiros furos na linha de freio. Agora misture a resina. Algumas colheres servirão. Misture duas ou três vezes mais quente que as instruções da embalagem.

Prenda a arma na posição vertical e aplique a resina no tapete de vidro com um pincel. Continue aplicando resina até que o tapete não esteja mais branco, mas torne-se transparente a partir da absorção da resina.

Assim que a resina começar a endurecer e ficar pegajosa, retire a linha de freio e a fibra de vidro do cano. Faça isso rapidamente antes que a resina endureça completamente.



Primeiro use uma lâmina de barbear para cortar um entalhe atrás da vista frontal para que a peça inteira possa ser removida. Em seguida, empurre a fibra de vidro para deslizá-lo. Não o retire da outra extremidade, pois o alinhamento será eliminado.

Após a remoção do cano da arma, retire a fita e deixe para terminar o endurecimento.

Use uma lixadeira, moedor ou uma lixa 80x para suavizar a superfície áspera e endurecida.

Em seguida, triture os lados para baixo até a metade, mas não moa o ponto onde a vista frontal faz contato. Cortá-lo até que o cano se encaixa confortavelmente e facilmente.

Coloque a linha de freio envidraçada na vertical em um torno.

Misture uma pequena quantidade de resina e use um conta-gotas para preencher quaisquer orifícios interiores ou bolhas de ar até que a fibra de vidro sólida esteja nivelada com a extremidade do tubo de aço. Isso dará à junção entre a linha de freio e a força adicionada do acoplamento de fibra de vidro. A acetona pode ser usada para limpar o conta-gotas.

Corte a tubulação de PVC no comprimento desejado. Um silenciador mais longo será necessário para os cartuchos mais potentes.

Faça um furo grande no centro de uma tampa de extremidade, deixando-a grande o suficiente para caber na extremidade de fibra de vidro até o ponto em que a vista frontal faz contato.

Faça uma série de furos de 3/16" na parte inferior da tampa.

Enrole a fita adesiva ao redor da tampa para cobrir os furos.

Coloque a tampa com o tubo interno inserido em um torno. Obter o nível de tampa e em linha reta com a linha de freio.

Corte cerca de duas dúzias de quadrados de fibra de vidro e encha a tampa com o nível da fila de furos.

Misture a resina e despeje-a sobre a esteira cortada a um ponto cerca de 1/4" acima dos furos e deixe-a secar antes de remover a tampa do torno. Não se preocupe com qualquer resina que vaze ao redor do furo da base. Resina enche os pequenos orifícios, tornando o tubo suficientemente forte para suportar a explosão do quebrachamas.

Quando o interior estiver endurecido, vire a montagem e a fibra de vidro ao redor da parte de trás da tampa para maior resistência.

Evite obter resina na abertura onde o barril se encaixa. Coloque a tampa e o tubo interno acabados em uma extremidade da tubulação de PVC que já foi cortada no tamanho. Centralize a linha de freio como você olha na extremidade aberta do PVC.

Agora faça um furo de 1/8" em três locais ao redor do tubo a cerca de 1/4" do rebordo da tampa.

Retire a linha de freio e amplie os furos na tampa para 3/16". Substitua a linha de freio e aperte-a com três pequenos parafusos de madeira.

Apare a linha de freio até que ela se estenda por cerca de 1/2" além do tubo de PVC.

Afie uma extremidade da haste de perfuração em um ponto e use-a como um perfurador central. Coloque a montagem com a tampa da extremidade sólida para baixo. Solte a haste de perfuração na linha de freio para obter uma marca de centro verdadeira.

Usando uma broca ligeiramente maior que o diâmetro externo da linha de freio, remova a tampa e faça o furo.

Corte um círculo de borracha grossa de 1/4" que se encaixa confortavelmente na tampa da extremidade. Esse golpe de borracha ajudará a evitar que gases quentes escapem, mesmo depois de muitos tiros terem sido disparados porque a borracha tende a se esticar e rasgar, o buraco vai se fechar novamente após o disparo mantendo o sistema agradável e apertado. Substitua este furto sempre que o buraco da bala ficar muito grande para conter gases. Este passo fará uma grande diferença, particularmente em pequenos silenciadores.

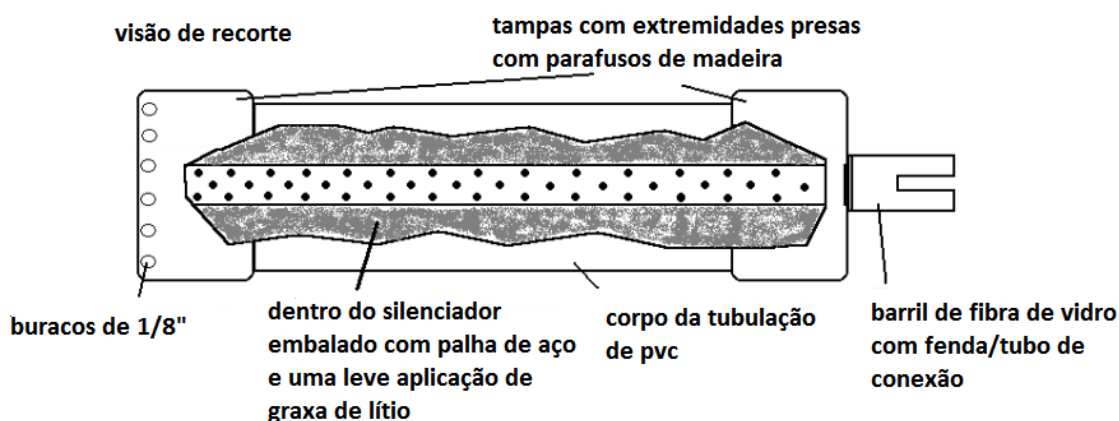
Recoloque a tampa na extremidade aberta do tubo de PVC e faça três furos de 1/8" ao redor da tampa como antes para parafusos de madeira.

A linha de freio deve empurrar e esticar levemente o deslizamento de borracha. O furto não deve ficar para fora da face da tampa. Moa o final da linha de freio para obter um ajuste perfeito.

Desdobre as seções da palha de aço e enrole em fios longos.

Aplique graxa de lítio branca em cada fio antes de colocá-los no tubo do silenciador em movimentos circulares. A graxa branca ajuda a resfriar os gases quentes da explosão do quebra-chamas, reduzindo assim o volume do tiro. Empacote a palha de aço com um palito, continue até que o tubo do silenciador esteja completamente cheio.

Substitua a tampa com os três parafusos.



Pinte o silenciador acabado de preto e prenda-o à sua arma. Alinhamento adequado pode ser garantido usando uma braçadeira de mangueira ao redor da extensão do cano atrás da vista frontal. Teste conforme descrito nas armas silenciadas .22 LR.

Este silenciador pode ser considerado para funcionar por mais de 300 balas antes de ser necessário abri-lo e reembalá-lo com uma nova palha de aço e graxa de lítio.

Cache de armas

Com a histeria do controle de armas correndo solta em todas as nações brancas, agora é essencial que os Nacionalistas Brancos tenham uma boa compreensão de como armazenar armas com sucesso para uso futuro. O operador deve considerar o armazenamento em cache de todas as armas que não serão colocadas em uso imediato. As armas que foram usadas em um ataque e representam um risco devido à evidência forense também devem ser alteradas para mudar suas características (veja Forensic Firearms Evidence) ou em cache.

As seções de tubos de 4", 6" ou 8" SDR (Sanitários, Drenos, Esgotos) serão excelentes para os caches. Esse tipo de tubulação não é barato, mas muitas vezes fica em locais de construção, pronto para ser "liberado". Certifique-se de usar tubos com espessura de parede pesada, pelo menos 3/8". Corte o tubo em cerca de 60" de comprimento, o que permitirá espaço suficiente para todos, exceto os rifles mais longos. Lembre-se de que um cachimbo pode precisar ser reutilizado para diferentes armas, por isso não dimensione o tubo para caber em uma arma específica. As tampas das extremidades do tipo são a melhor escolha para vedar o tubo, evitar tampas roscadas ou plugues, pois são mais caras e tendem a ficar sujas com sujeira, dificultando a reabertura após a recuperação do cache.

Usando epóxi ou cimento de PVC, sele permanentemente uma extremidade com uma tampa e faça um teste para garantir que a vedação esteja hermética. Isso é feito da melhor maneira colocando o tubo na água, selado e procurando vazamentos.

O próximo passo é preparar as armas para o armazenamento em cache. É importante dar às armas um revestimento completo com algum tipo de graxa espessa que previne a ferrugem. Há alguma divergência de opinião sobre apenas que tipo usar, mas eu sugeriria que praticamente qualquer tipo de graxa grossa fará o trabalho se o cache for de curta a média duração (1-7 anos). Não se sintam tentados a aplicar a graxa com muita espessura, uma fina camada vai funcionar bem e será MUITO mais fácil de remover mais tarde (qualquer um que tenha experimentado remover graxa de uma arma em cache sabe o que quero dizer!). Deve-se tomar cuidado com as miras telescópicas ou laser para não engraxar a ótica ou a eletrônica. Mantenha as tampas da lente e enrole o osciloscópio ou laser com sacos plásticos e fita antes de aplicar graxa na arma. Não remova o escopo da arma, pois pode ser impossível reajustá-lo novamente mais tarde. As baterias devem ser removidas dos lasers antes do armazenamento em cache. Evite desmontar armas, se possível, pois algumas peças pequenas podem se perder no processo. Certifique-se de que a munição não esteja exposta ao contato com a graxa ou óleo, pois eles podem penetrar no cartucho e inutilizar a munição. Selar munição em recipientes herméticos ou sacos "ziplock" para reduzir a deterioração.

A sílica gel pode ser adicionada ao tubo, juntamente com as armas, antes de selar como uma medida preventiva de ferrugem. Esta etapa não é realmente necessária, a menos que um cache de muito longo prazo seja considerado.

O tubo está agora selado com a outra tampa. Isso pode ser feito aplicando graxa nas paredes internas da tampa e deslizando-a no lugar ou cimentando permanentemente a tampa. A tampa deve ser cimentada se um cache de longo prazo (10 a 30 anos) estiver sendo considerado ou se um ambiente muito hostil, como debaixo d'água ou em um pântano for escolhido para o cache.

Agora você está pronto para escolher um local para colocar o cache. Um trado de solo será necessário se você pretende enterrar seu tubo de cache no subsolo. Um trado de solo manual é a melhor maneira de cavar um furo vertical para o tubo de

cache. Os trados de solo são usados para cavar buracos de vedação e são vendidos em modelos de 6 "- 12". Os trados de solo são conectados a uma manopla giratória na parte superior com um comprimento de 3/4" de tubo. O dispositivo cavará até uma profundidade de cerca de quatro pés. Nesta profundidade, você terá que adicionar uma extensão de três pés ao tubo para cavar fundo o suficiente para enterrar um tubo de 60 pés no subsolo. Nem pense em enterrar seu cache horizontalmente, ele é um alvo muito grande para detectores de metal. Quando enterrado no subterrâneo, um tubo de cache será quase impossível de ser removido quando o solo se instalar em torno dele. Por esta razão, certifique-se de que a extremidade permanentemente selada do tubo esteja colocada no orifício. Desta forma, você pode acessar, remover ou substituir as armas no tubo sem removê-lo do chão.

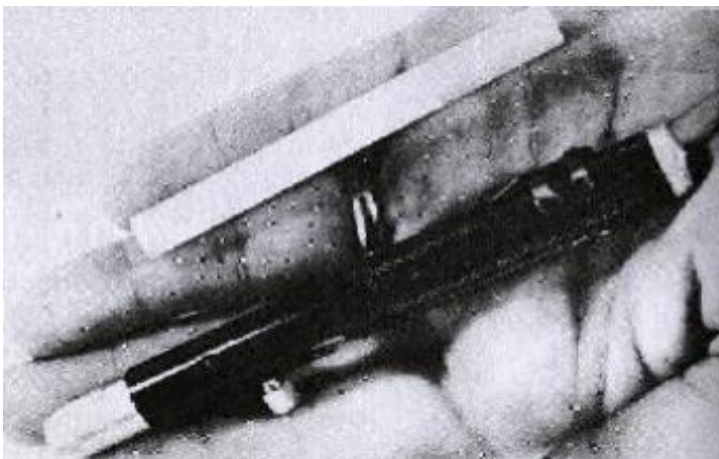
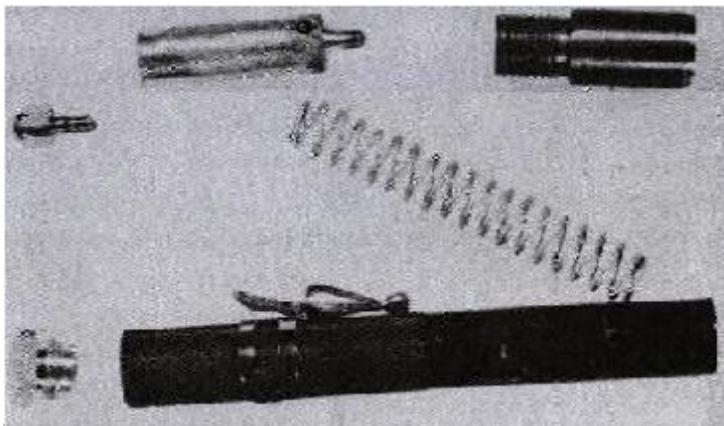
Certifique-se de colocar seu cache a uma certa distância de sua residência ou refúgio. A 100 pés de distância, qualquer pesquisador deve cobrir 31.400 pés quadrados, a fim de realizar uma busca minuciosa, não é uma tarefa difícil com os detectores de metal modernos. A 200 pés a área se torna 125.600 pés quadrados, ainda não é uma tarefa intransponível com equipamentos de última geração e uma equipe dedicada. Mova-se para 1000 pés e a área se torna 3,14 milhões de pés quadrados... quase 71 acres!! Se o agente quisesse espalhar porcas, parafusos, pregos e outras peças de sucata antigas por toda a área, até mesmo uma equipe muito dedicada, com tempo e recursos monetários ilimitados, logo se cansaria de falsas leituras e passaria para um caso mais fácil. Um ótimo lugar para esconder um cache é bem no meio de uma estrada de terra rural pouco utilizada. Desta forma, você pode chegar ao seu cache de forma rápida e fácil enquanto ainda está localizado a uma grande distância da sua residência. Neste caso, certifique-se de estar atento a qualquer trabalho futuro na área, pois alguns trabalhadores da construção civil podem encontrar o seu cache.

Alguns outros bons locais para o seu cache incluem: em silos de cereais e silos, pilhas de carvão, cascalho, lenha ou tábuas, sob chiqueiros e em qualquer outro lugar que apresenta grande dificuldade para os pesquisadores.

Armas de Fogo Improvisadas

Estar armado é o seu dever como membro da raça branca e como ativista branco. Você deve fazer todos os esforços para obter armas para sua própria defesa, por meios legais. Este é um elemento essencial na construção da força do nosso movimento. Precisamos estar armados e permanecer armados, mesmo que as leis sejam aprovadas para proibir o porte civil de armas de fogo. Mesmo que você não tenha intenção de enfrentar a luta armada durante esses primeiros dias de resistência, é absolutamente imperativo que você esteja preparado para lutar quando chegar a hora.

As armas a serem usadas em nossa luta podem ter que ser roubadas, compradas de fontes do mercado negro ou improvisadas. Os planos que incluí produzirão armas de fogo muito menos confiáveis, poderosas e precisas do que as armas produzidas comercialmente. Essas armas de fogo improvisadas servem a um propósito não muito diferente da pistola "Liberator" (uma pistola .45 ACP de estampas metálicas baratas, que foi deixada no ar por guerrilheiros e combatentes da resistência pelos militares norte-americanos durante a Segunda Guerra Mundial) ou pela CIA "Deergun", (uma pistola de tiro único de 9mm feita de peças fundidas e usinadas que teve uso limitado durante a guerra do Vietnã.) A ideia é armar aqueles que de outra forma estariam desarmados e fornecer-lhes os meios para obter armas das tropas inimigas através de assassinato ou emboscada.



Outro propósito dessas armas improvisadas é fornecer uma fonte de armas para ser usada para assassinato de perto que não tem trilha de papel, números de série ou marcas de qualquer tipo. A simplicidade dessas armas de fogo significa que elas podem ser, como as armas mostradas acima, disfarçadas ou escondidas dentro de guarda-chuvas, bengalas, canetas, medidores de pressão de pneus etc., criando armas muito eficazes de surpresa e assassinato. Essas armas podem ser produzidas clandestinamente por praticamente qualquer um - com certeza o controle de armas parece uma grande piada! Mas não vamos ficar muito preocupados com o controle de

armas; qualquer um que é tolo o suficiente para desistir de suas armas não deveria estar armado de qualquer maneira.

"Slap" 12-Gauge Zipgun (espingarda feita em casa)

Este é o projeto de zíper mais simples, as peças são baratas, prontamente disponíveis e podem ser montadas em menos de uma hora. Ele pode ser disparado e recarregado várias vezes por minuto e tem um chute moderado. Carregado, pesa aproximadamente 2-1/4 libras. Custo básico, abaixo de US\$5,00. É feito de tubos de encanamento comuns galvanizados, obtidos de uma loja de ferragens, de uma loja de materiais de encanamento ou mesmo de um ferro-velho. Materiais requisitados:

1" tubo 6" de comprimento, com rosca em uma extremidade.

1" tampa de tubo

3/4" tubo 10" de comprimento.

1" pino

N. 16 prego

1-1/8" Círculo de papelão fino

Primeiro tente inserir o tubo de 3/4" no tubo de 1". Deve deslizar através de todas as vezes, sem furar ou desacelerar. Faça um alargador de 7" ou 8" do pino de 1". Corte um pedaço de 5x3-1/16" de uma folha de esmeril, enrole-o em volta do pino e cole-o no lugar.

Quando você comprar o seu passador, pegue o tubo de 1" e certifique-se de que o tarugo entre com algum espaço de sobra. Se o pino se encaixar exatamente, ele é muito grande e você terá que escolher o próximo tamanho para baixo.

Use o alargador para ampliar o interior do tubo de 1". Mova-o para dentro e para fora do tubo de 1" ao longo dos lados algumas vezes para se livrar de quaisquer rebarbas ou áreas irregulares. Tente o cano de 3/4" novamente e se ele não cair sem diminuir a velocidade, faça-o novamente até que fique. Passe por fora do cano de 3/4", algumas vezes com o pano de esmeril.

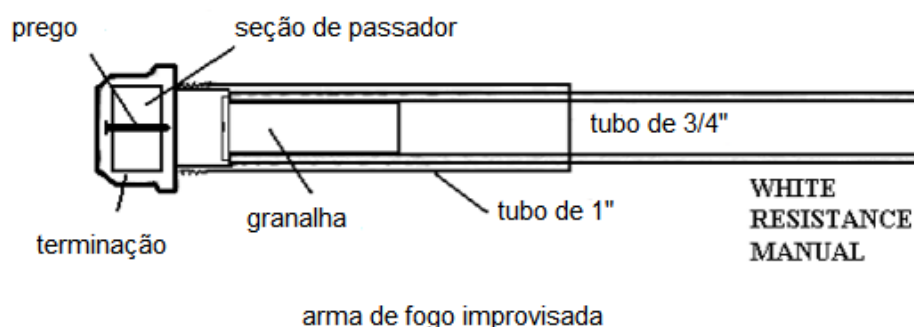
Em seguida, faça o martelo. Primeiro corte um pedaço de 1/2" do pino. Escolha uma broca com a mesma largura do prego nº 16 e faça um furo no centro exato da peça. Com uma serra, corte a unha 5/8 de uma polegada depois da cabeça, corte um círculo grande de cartolina fina de 1-1/8" e com a ponta da unha faça um furo no meio. Empurre a seção do prego através do orifício do pino e empurre o papelão sobre sua extremidade com o lado áspero no topo. Em seguida, empurre a unidade do martelo para dentro da tampa, com o lado do papelão para cima. O papelão é para manter o

pino e o martelo na tampa. Para desmontar, basta retirar a unidade do martelo pelo prego.

Aperte a tampa, coloque uma projétil de calibre 12 no tubo de 3/4", coloque o tubo de 3/4" no tubo de 1" e está pronto para disparar. Segure a tampa de 1" na mão direita e com a mão esquerda bata o tubo de 3/4" para trás para disparar. Puxe o tubo de 3/4" para fora para recarregar.

Esta arma pode ser melhorada usando um parafuso de máquina, porca e arruela como o conjunto de martelo. Afie o parafuso da máquina em um ponto raso e empurre-o pela tampa, depois prenda-o na parte interna da tampa com a porca e a arruela. Corte um sulco na borda do tubo de 3/4" para permitir que as camadas gastas sejam puxadas para fora com a miniatura.

Não fique tentado a disparar cargas magnum de 3" ou 3-1/2" nesta arma. Por razões de segurança, fique com projéteis de 2-3/4", a potência extra dos magnums é desperdiçada em uma arma com cano curto e sem câmara. Essa arma é confiável apenas em alcance muito próximo.



Uma pistola de cano de 9mm (ou calibre .38) simples improvisada

Uma pistola muito simples de 9 mm pode ser feita a partir de 1/4" de gás de aço ou tubulação de água e acessórios. Esses planos podem ser modificados para permitir o uso de praticamente qualquer cartucho de arma ou espingarda. Eu desencorajaria o uso de cargas muito poderosas como a magnum de .44, .357 magnum ou 12 gauge 3 1/2" magnum shells nestas armas. Estes cartuchos mais potentes serão tratados na seção sobre Rifles Improvisados. Materiais requisitados:

Tubo de aço de 1/4" de tamanho nominal de 4 a 6 polegadas de comprimento com extremidades roscadas.

1/4" plugue de tubo sólido

Dois (2) acoplamentos de tubos de aço

Correia de metal - aproximadamente 1/8"x1/4"x5"

Duas (2) bandas elásticas

Prego de cabeça chata - 6D ou 8D (aprox. 1/16" de diâmetro)

Dois (2) parafusos para madeira #8

Madeira 8"x5"x1"

Broca

1/4" de madeira ou haste de metal (aprox. 8" de comprimento)

Procedimento:

1. Inspeção cuidadosamente o tubo e as conexões.
 - a. Certifique-se de que não haja rachaduras ou outras falhas no tubo ou nas conexões.
 - b. Verifique o diâmetro interno do tubo usando um cartucho de 9 mm como medidor. A bala deve se encaixar no tubo sem forçar, mas o cartucho não deve caber no tubo.
 - c. O diâmetro externo do tubo NÃO DEVE ser inferior a 1 1/2 vezes o diâmetro da bala (0,536 polegadas; 1,37 cm)
2. Perfure um orifício de 9/16 " (1,43 cm) de diâmetro 3/8" (aprox. 1 cm) num único acoplamento para remover a linha. A seção perfurada deve encaixar bem na seção lisa do tubo.
3. Para uma arma de 9 mm, perfure um orifício de diâmetro de 1 cm (3/4 ") de 25/64" (1,9 cm) no tubo. Use o cartucho como um medidor; Quando um cartucho é inserido no tubo, a base do gabinete deve estar nivelada com a extremidade do tubo. O barril agora é compartimentado para o acoplamento de rosca de 9 mm firmemente no tubo, com a extremidade perfurada primeiro.
4. Para uma arma calibre 38, perfure um orifício de 1-1/8" (1,86 cm) de diâmetro de 25/64" (1 cm) no tubo. Use o cartucho como um medidor; Quando um cartucho é inserido no tubo, o ombro do estojo deve se encaixar no final do tubo. O barril agora é compartimentado para 0,38. Segure o acoplamento com firmeza no tubo, primeiro na extremidade perfurada.
5. Perfure um orifício no centro do bujão de tubo apenas grande o suficiente para o prego passar.

NOTA: O furo DEVE estar centrado na tomada.

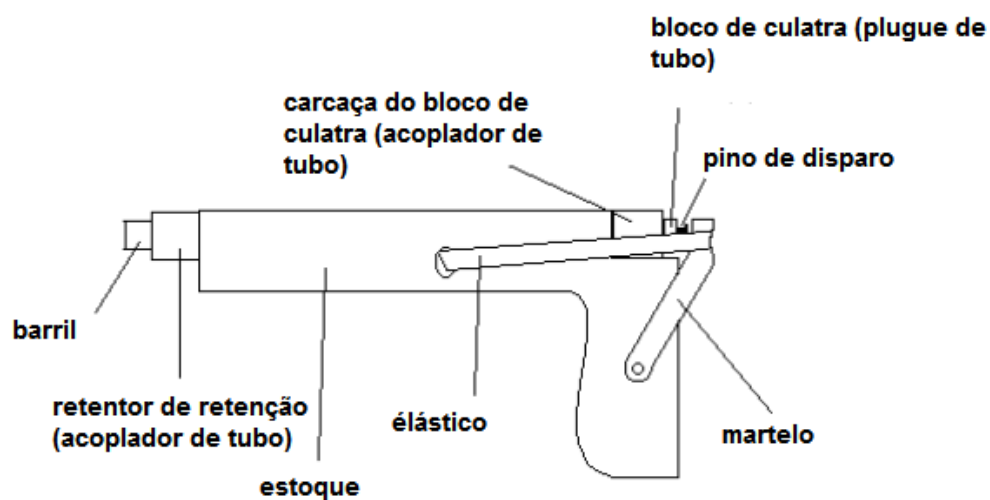
6. Empurre o prego através do bujão até que a cabeça da unha esteja nivelada com a extremidade quadrada. Corte a unha na outra extremidade da extremidade de 1/16" (.158 cm). Enrole a extremidade da unha com a lima.

7. Dobre a correia de metal ao formato "U" e faça furos para parafusos de madeira. Arquive dois pequenos entalhes no topo.
8. Serre ou molde de madeira dura grossa de 1" (2,54 cm) em estoque de ombro.
9. Perfure um orifício de 9/16" de diâmetro (1,43 cm) através do material. O centro do furo deve estar a aproximadamente 1/2" (1,27 cm) do topo.
10. Deslize o tubo através deste orifício e conecte o acoplamento frontal. Enrosque o plugue perfurado no acoplamento traseiro.

NOTA: Se a broca de 9/16" não estiver disponível, corte uma ranhura em "V" no topo do estoque de ombro e o tubo de fita firmemente no lugar.

11. Posicione a cinta de metal no estoque de ombro de modo que a parte superior atinja a cabeça da unha. Anexar ao estoque de ombro com parafuso de madeira em cada lado:
12. Prenda as faixas elásticas do acoplamento frontal ao entalhe em cada lado da correia.

Design simples de pistola de tubos



Teste essa arma antes de disparar com a mão;

1. Localize uma barreira como uma parede de pedra ou uma árvore grande pode ficar para trás no caso de a pistola se romper quando disparada.
2. Monte a pistola solidamente em uma mesa ou outro suporte rígido a pelo menos dez pés na frente da barreira.
3. Anexar um cabo para a cinta de disparo na pistola.

4. Segurando a outra extremidade do cabo, vá para trás da barreira.
5. Puxe o cabo para que a cinta de disparo seja retida.
6. Solte o cordão para disparar a pistola. (Se a pistola não disparar, encurte os elásticos ou aumente o número deles.) Importante: Disparar pelo menos cinco balas de trás da barreira e depois inspecionar novamente a pistola antes de tentar atirar.

Operação de pistola:

1. Para carregar:

- a. Remova o plugue do acoplamento traseiro.
- b. Coloque o cartucho no tubo.
- c. Recoloque o plugue certificando-se de que esteja encaixado na parte do estojo do cartucho.

2. Para disparar:

- a. Puxe a alça para trás e segure com o polegar até estar pronto.
- b. Solte a alça para disparar.

3. Para remover o estojo do projétil:

- a. Remova o plugue do acoplamento traseiro.
- b. Insira 1/4" de diâmetro de aço ou haste de madeira na frente da pistola e empurre o estojo para fora.

22 LR ou .22 curta, pistola de cano improvisada

Usando os planos acima, uma pistola de calibre 22 pode ser feita com um diâmetro extra de 1/8" de diâmetro nominal extra pesado, gás de aço ou tubulação de água e acessórios. A faixa letal é de aproximadamente 30 metros. Este também é um cartucho que não é necessário, mas uma arma mais forte e poderosa será produzida se uma câmara for alargada. Para produzir uma câmara, faça um furo de 15/64" (1/2 cm) de diâmetro 9/16" (1-1/2 cm) dentro do tubo por um 22 LR (se for usado um cartucho curto 22, orifício de 3/8" (1 cm) de profundidade). Quando um cartucho é inserido no tubo, o ombro do gabinete deve se encaixar no final do tubo. O orifício do pino de disparo deve ser perfurado fora do centro porque esta é uma arma de fogo. Além disso, o pino de disparo deve ser colocado como uma chave de fenda ou chave de fenda com duas superfícies planas opostas, convergindo em um ponto arredondado. Isso fornecerá uma função mais positiva. Os cartuchos usados ficarão atolados, então será necessário um pino de madeira de 1/8" para forçá-los a sair antes de recarregar. Materiais necessários:

Tubo de aço, extra pesado, diâmetro nominal de 1/8 "(3 mm) e 6" (15 cm) de comprimento com extremidades roscadas (bico)

Plugue de tubo sólido, diâmetro nominal de 1/8" (3 mm)

2 acoplamentos de tubos de aço, diâmetro nominal de 1/8 "(3 mm)

Correia de metal, aproximadamente 1/8"x 1/4"x5" (3 mm x 6 mm x 125 mm ou 12-1/2 cm)

Tiras elásticas

Prego de cabeça chata - 6D ou 8D (diâmetro de aproximadamente 1/16" (1-1/2 mm)

2 parafusos para madeira, nº 8

Madeira dura, 8"x5"x1" (20 cmx12-1/2 cmx2-1/2 cm)

Broca

Haste de madeira ou metal, 3 mm (1/8") de diâmetro e 20 cm de comprimento

Serra ou faca

Carabina (7,62 mm NATO)

Uma arma de calibre de rifle pode ser feita a partir de tubos ou conexões de água ou gás. Os cartuchos padrão da OTAN de 7.62 mm (.308) são usados para munição. É preciso ter muita cautela com essa arma e devo ser honesto e admitir que nem tentei fazer uma arma que disparasse munição de rifle de alta potência para fora d'água ou canos de gás e acessórios. Eu recomendaria a aquisição de um tubo de aço sem costura (DOM) de 20" para fabricar o cano desta arma. Um fornecedor de aço terá esse tipo de tubulação, mas não deixe de pedir a tubulação sem costura DOM (desenhada sobre o mandril). Peça um aço de boa qualidade para este tipo de uso Peça aço 4140 ou 4130. Se for questionado sobre o tipo de tubulação a ser utilizada, responda que você está substituindo uma peça por uma caldeira de alta pressão ou sistema hidráulico. Um padrão de tubo-die pode ser usado para cortar a segmentação em uma extremidade do barril. Se você é incapaz de obter tubos sem costura, em seguida, você deve obter um 20" comprimento da tubulação de água, o cano de 1/4" barril deve caber dentro deste tubo e epóxi pode ser usado para fixá-lo dentro do tubo maior. Isso vai dobrar a força do barril. Certifique-se de deixar o suficiente do enfiamento no tubo de 1/4" exposto para permitir que seja acoplado de forma segura com o acoplador.

Materiais requisitados:

Madeira aproximadamente 2"x4"x30"

1/4" tamanho nominal de água de ferro ou tubo de gás 20" longo rosca em um fim.

3/8" a 1/4 redutor

3/8"x 1-1/2" tubo roscado

Acoplamento de tubo de 3/8"

Alça de metal de aproximadamente 1/2"x 1/16"x 4".

Cordel, pesado (100 jardas aprox.) E goma-laca ou fita adesiva ou cintas de metal e parafusos

3 parafusos de madeira e chave de fenda

Prego de cabeça chata com cerca de 1" de comprimento

Furadeira

Serra ou faca

Arquivo

Chave para tubos

Tiras elásticas

Sólido plugue de tubulação de 3/8"

Procedimento:

1. Inspeção o tubo e as conexões com cuidado.
 - a. Certifique-se de que não haja rachaduras ou falhas.
 - b. Verifique o diâmetro interno do tubo. Um projétil de 7,62 mm deve caber no tubo de 3/8".
2. Cortar o estoque de ombro de madeira usando serra ou faca.
3. Corte um sulco de 1/4" de profundidade "V" na parte superior do estoque de ombro.
4. Fabricar o cano do rifle da tubulação.
 - a. Arqueie ou perfure o diâmetro interno da extremidade rosqueada do tubo de 20" por aproximadamente 1/4" para que o gargalo da caixa do cartucho se encaixe.
 - b. Parafuse o redutor no tubo roscado usando a chave de tubo.
 - c. Enrosque o tubo roscado curto no redutor.
 - d. Gire o acoplamento do tubo de 3/8 no tubo roscado usando a chave de tubo.

Todas as conexões devem ser o mais apertado possível. Não divida os acessórios.

5. Tubo de revestimento e ranhura em "V" com goma-laca ou verniz. Enquanto estiver molhado, coloque o tubo em "V" e enrole o tubo e o calço em conjunto usando duas camadas de fio. Cubra o fio com goma-laca ou verniz após cada camada. Fita adesiva ou cinta de metal presa com parafusos de madeira também pode ser usada para prender o barril ao estoque de ombro.

6. Faça um furo no centro do plugue da tubulação grande o suficiente para a passagem do prego.

7. Enrole a extremidade do plugue com a extremidade plana.

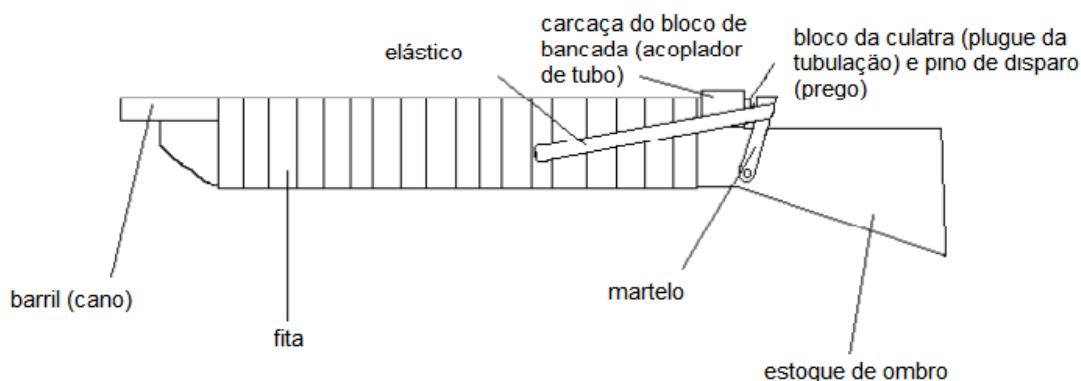
8. Empurrar o prego através do plugue e da extremidade roscada de 1/32 "(2 mm) depois do plugue.

9. Rosqueie o plugue no acoplamento.

10. Dobre a alça de metal de 4" na forma de "L" e orifício para parafuso de madeira. Cinta de metal entalhe no lado longo 1/2" da curva.

11. Posicione a cinta de metal no estoque de ombro de modo que a parte superior atinja a cabeça da unha. Anexar ao estoque de ombro com parafuso de madeira.

12. Coloque o parafuso em cada lado do material cerca de 4" na frente da cinta de metal. Passe as faixas elásticas através do entalhe na cinta de metal e prenda-a ao parafuso em cada lado do material.



WHITE
RESISTANCE
MANUAL

Simple Pipe-Rifle/Shotgun Design

Espingarda de calibre 12 improvisada simples

Uma espingarda de calibre 12 pode ser feita com os planos acima de 3/4" tubulação de água ou gás e acessórios. Não será necessário para furar uma câmara nesta arma porque o projétil de calibre 12 é um cartucho aro e o aro vai ombro contra o final do tubo. O orifício do percutor deve ser perfurado no centro do plugue e o pino de disparo deve ser feito de uma unha maior, até cerca de 1/8". Esta arma pode ser construída como uma pistola com um cano curto ou com um cano longo (cerca de 20" ou mais) e um estoque completo. Neste último caso, a arma pode ser presa ao estoque com cintas de metal e parafusos ou mesmo não fique tentado a experimentar qualquer carga magnum nesta arma, basta ficar com o padrão de 2". Você vai precisar de algum tipo de pau ou cavilha para forçar as munições gastas desta arma, pois elas tendem a ficar bem presas na câmara após o disparo.

Materiais requisitados:

Madeira de 2"x4" x 32"

3/4" tamanho nominal de água ou tubo de gás de 20" a 30" de comprimento com rosca em uma extremidade.

Acoplamento de aço 3/4"

Plugue de tubo sólido de 3/4"

Correia de metal (1/4"x 1/16" x 4")

Fita adesiva ou cintas de metal e parafusos

3 parafusos de madeira e chave de fenda

Prego de cabeça chata 6D ou 8D

Furadeira

Serra ou faca

Arquivo

Tiras elásticas

Nota:

Alguns de vocês reconhecerão estes desenhos simples e improvisados de armas de fogo do manual do FM 31-210 Improvised Munitions. Eu adicionei algumas ideias para tornar as instruções mais fáceis de seguir e o produto final mais seguro. Eu também forneci alguns desenhos que detalham o produto acabado. A simplicidade deste design foi provavelmente o fator chave em sua inclusão no FM 31-210, no entanto, tem alguns inconvenientes sérios. É muito perigoso na medida em que é propenso a quedas acidentais em caso de queda ou outro impacto. Não tem segurança e o pino de disparo é mantido no lugar apenas com a pressão para a frente do elástico sobre o martelo. Se o plugue do tubo não estiver apertado o suficiente, o movimento para trás

do cartucho disparado poderá empurrar e ejetar o pino de disparo em alta velocidade no olho do atirador. O potencial de lesão aumenta ainda mais com a possibilidade de uma espoleta rompida. Isto ocorre quando o pino de disparo perfura o primário, permitindo que o propulsor solte o respiro da parte de trás do cartucho; no caso deste projeto de arma de fogo, uma espoleta rompida forçaria o pino de disparo a uma velocidade muito alta na face do atirador. Com cautela, esses riscos podem ser reduzidos. Lembre-se destas precauções;

- Certifique-se sempre de que o plugue do tubo esteja apertado até que entre em contato com a parte traseira do cartucho durante o carregamento, não permitindo espaço para o movimento para trás do cartucho.

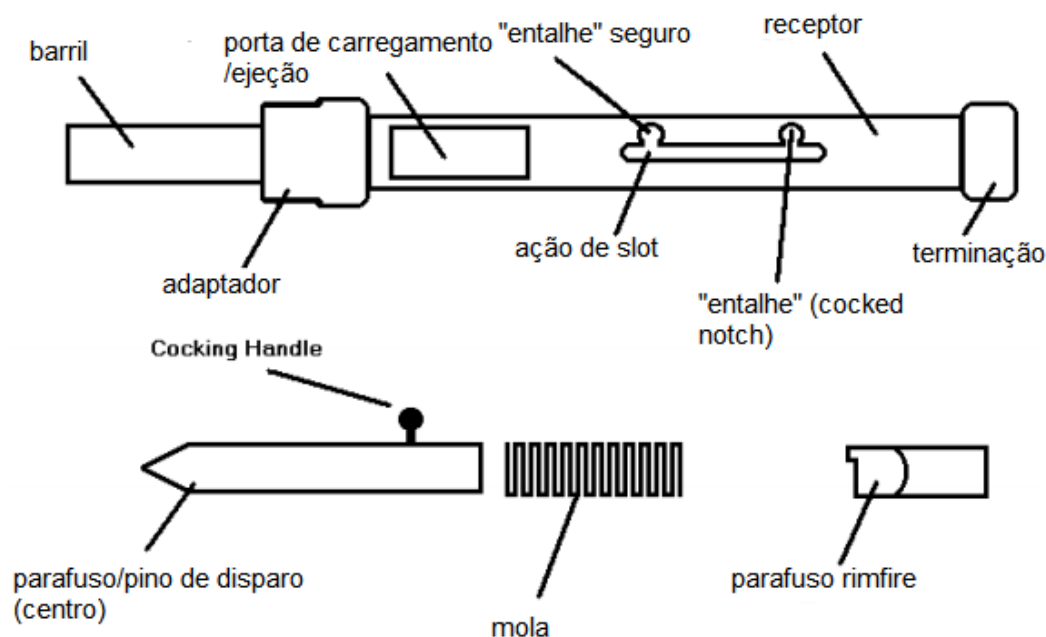
- Certifique-se de que a tensão elástica no martelo não seja excessiva, apenas o suficiente para disparar a arma de forma confiável.

- Certifique-se de que o pino de disparo não esteja afiado ou comprido demais, pois isso pode causar a ruptura da espoleta.

- Não carregue ou armazene essas armas a menos que seja absolutamente necessário.

Eu experimentei extensivamente com armas de fogo improvisadas e produzi uma série de armas funcionais, incluindo alguns modelos semi e totalmente automáticos com barris de espingarda. Os planos para estes são muito complexos e as ferramentas e habilidades necessárias impedem-me de incluí-los neste trabalho, pois não podem ser considerados "improvisados", mesmo que sejam caseiros. No entanto, incluí planos para uma versão melhorada do canhão simples que tem um mecanismo tipo gatilho, uma segurança simples e pode ser construído com um design de ação por parafuso, permitindo recarga mais rápida e simples.

Arma de tubo improvisado



WHITE RESISTANCE MANUAL

Este projeto pode ser adaptado para acionar praticamente qualquer cartucho escolhido pela operadora, tendo em mente a necessidade de materiais mais fortes se forem usadas cargas muito potentes.

Construção:

Uma seção de barril pode ser feita a partir de um tubo roscado de diâmetro interno que é igual ao diâmetro da bala a ser queimada. A seção de bala deve caber confortavelmente no cano, mas o caso do cartucho não deve. Como sempre, este tubo deve ser inspecionado quanto a falhas e rachaduras. Corte este tubo no comprimento desejado deixando uma extremidade rosqueada. A extremidade rosqueada será a câmara e a outra extremidade do quebra-chamas.

O barril deve ser próximo para o cartucho a ser usado. Use uma broca que tenha o mesmo diâmetro externo do cartucho. Use essa broca e perfure a extremidade da câmara do cano até uma profundidade igual ao comprimento do estojo do cartucho. Use um cartucho como um medidor; Os cartuchos sem aro devem caber na câmara até a base do cartucho, os cartuchos com borda devem caber na câmara até que a borda fique voltada para cima contra a extremidade do tubo.

É necessário um adaptador de tubo que adapte o tubo barril ao tubo receptor. Adaptadores de tubos estão disponíveis, os quais acoplam praticamente qualquer tamanho de tubo com um tubo maior ou menor.

O barril da câmara deve ser firmemente enroscado no adaptador.

Em seguida, um cano receptor deve ser selecionado que geralmente será um tamanho maior que o cano do cano e de 4" ou 6" de comprimento, dependendo do comprimento do cartucho e rosqueado em cada extremidade. Verifique este tubo para ter certeza de que um estojo de cartucho pode deslizar livremente dentro dele. Se estiver muito apertado, pode-se usar uma lima ou um pedaço de cavilha de madeira com uma lixa grudada para esculpi-la levemente.

Corte a porta de carregamento/ejeção no tubo receptor. Essa porta deve ter dimensões um pouco maiores que o cartucho a ser usado. Use um cartucho para verificar se ele pode ser carregado e descarregado por essa buraco.

Em seguida, o slot de ação deve ser cortado. Este slot deve ser cortado em linha com a porta de carregamento/ejeção e deve ser feito um pouco mais longo que o comprimento total do cartucho. Este slot guia o movimento da alavanca de armar e, portanto, deve ser feito o mais reto, liso e suave possível e deve ser largo o suficiente para que a alavanca de armar se mova facilmente ao longo de seu caminho.

O parafuso para esta arma é feito de um comprimento de haste de perfuração ou material similar que tem um diâmetro externo ligeiramente menor que o diâmetro interno do tubo receptor. Primeiro, aperte firmemente uma tampa do tamanho apropriado até o final do tubo do receptor. Em seguida, coloque uma mola de compressão de potência suficiente, no tubo receptor e force-a até o final da haste do parafuso. Usando um escreba, marque uma linha na haste do parafuso, onde ele encontra a parte traseira da porta de carregamento/ejeção. Este será o lugar onde o parafuso deve ser cortado para permitir que a arma funcione corretamente. Em seguida, marque um ponto no parafuso cerca de 1/4" para cima a partir da parte mais traseira do slot de ação. Este será o ponto onde um furo é perfurado para aceitar a alavanca de armar. Remova a haste e corte-a na linha marcada. Se um cartucho centerfire deve ser usado para limar ou moer esta ponta cortada desta haste a um ponto central, como indicado no diagrama. Para um cartucho com aro circular, triture o parafuso para se parecer com uma chave de fenda, em seguida remova 3/4 deste ponto deixando um lado com um ponto saliente como no diagrama. Em seguida, faça um furo no ponto em que a alavanca de armar irá ir. Perfurar este buraco 3/4 do caminho através da haste. Se você tem acesso a uma torneira e se você usar a broca apropriada que permitirá a abertura deste orifício para que possa ser usada uma manopla rosqueada, caso contrário, basta usar uma broca com o mesmo diâmetro da manopla e fixá-la posteriormente com epóxi. Se um epóxi for usado, a arma não pode ser limpa adequadamente e uma mola quebrada ou pino de disparo será difícil para substituir.

A alça de armar pode ser feita de uma pequena broca ou outro pequeno pedaço de barra de aço. Deve apenas se projetar da arma em torno de 1/4".

Coloque o parafuso no receptor e insira temporariamente a alavanca de armar. Force o parafuso contra a mola de compressão o máximo que puder e marque um ponto ao lado deste ponto no receptor, adjacente ao slot de ação. Este será o local

para o entalhe da posição "Cocked". Coloque um invólucro gasto na câmara e permita que o parafuso seja empurrado para frente lentamente pela mola de compressão até tocar a espoleta do invólucro da câmara. Marque um ponto no receptor ao lado da alavanca de armar e adjacente ao slot de ação. Este será o local para o entalhe de posição "Seguro".

Remova o parafuso e, em seguida, faça os furos no ponto marcado com uma broca ligeiramente maior que o diâmetro da alavanca de armar.

Em seguida, substitua o parafuso e fixe a alavanca de armar, se epóxi é para ser usado, pode ser aplicado agora.

Aperte firmemente o receptor no adaptador.

Algum ajuste final pode ser necessário para que esta arma funcione de forma confiável.

Teste o fogo desta arma com a mesma cautela que com outras armas de fogo improvisadas.

Arma de fósforo

Uma arma de fogo improvisada pode ser construída usando cabeças de fósforo de segurança como o propulsor e um objeto de metal como o projétil. O alcance letal é de aproximadamente 40 jardas (36 metros). Esta arma é muito simples de construir e é adequada para uso como armadilha.

Materiais requisitados

Tubo de metal com 61 cm de comprimento e 1 cm de diâmetro (tamanho nominal) ou seu equivalente, com rosca em uma extremidade.

Tampa para encaixar o tubo

Jogos de segurança - 3 livros de 20 jogos cada.

Madeira - 28 "x 4" x 1 " (70 cm x 10 cm x 2,5 cm)

Fusível de segurança OU "Jogos de greve em qualquer lugar" (2)

Fita ou corda

Correia de metal, cerca de 4" x 12" e 1 "x 3/16" (10 cm x 6 mm x 4,5 cm)

2 trapos, cerca de 1 "x 12" e 1 "x 3" (2-1/2 cm x 30 cm e 2-1/2 cm x 8 cm)

Parafusos de madeira

Objeto de metal (haste de aço, parafuso com cabeça cortada, etc.), aproximadamente 7/16" (11 mm) de diâmetro e 7/16" (11 mm) de comprimento se ferro ou aço, 1-1/4" (31 mm) por muito tempo se alumínio, 5/16" (8 mm) por muito tempo se chumbo. Um grande rolamento de esferas, do tamanho apropriado, voará mais reto que um objeto cilíndrico.

Disco de metal 1" (2-1/2 cm) de diâmetro e 1/16" (1-1/2 mm) de espessura Parafuso, 3/32" (2-1/2 mm) ou menor em diâmetro e porca para ajustar

Serra ou faca

Procedimento:

1. Inspeção cuidadosamente o tubo e as conexões. Certifique-se de que não haja rachaduras ou outras falhas.
2. Faça um pequeno furo no centro da tampa. Se o fusível de segurança for usado, verifique se ele passará por esse orifício.
3. Cortar o estoque de madeira usando serra ou faca.
4. Corte uma ranhura em V de 3/8" (9-1/2 mm) no topo do estoque.
5. Aparafuse a extremidade no tubo até apertar com os dedos.
6. Conecte o tubo ao estoque com barbante ou fita.
7. Dobre a correia de metal na forma de "L" e faça furos para parafusos de madeira. Entalhe de metal no lado longo 1/2" (1 cm) da curva.
8. Posicione a correia de metal no estoque de modo que a parte superior atinja o centro de orifício perfurado na tampa final.
9. Prenda o disco de metal à correia com porca e parafuso. Isso irá desviar a explosão do buraco na tampa quando a arma for disparada. Certifique-se de que a cabeça do parafuso esteja centralizada no orifício da tampa.
10. Prenda a correia ao estoque com parafusos de madeira.
11. Coloque o parafuso em cada lado do material cerca de 4" (10 cm) na frente da tira de metal. Passe as faixas elásticas através do entalhe na alça de metal e prenda-as em cada lado do estoque

Operação:

1. Corte as cabeças de fósforo de 3 livros de partidas com faca. Coloque as cabeças dos fósforos no tubo.
2. Dobre uma extremidade de um pano de 1"x 12" 3 vezes de forma que ela se torne um quadrado de 1" de 3 espessuras. Coloque o pano no tubo para cobrir as cabeças de jogo, primeiro com a extremidade dobrada. Aperte firmemente COM CUIDADO.

3. Coloque o objeto de metal no tubo. Coloque 1"x 3" pano no tubo para cobrir o projétil. Aperte firmemente COM CUIDADO.
4. Cortar cuidadosamente as pontas das cabeças de 2 "acerte em qualquer lugar" combina com a faca.
5. Coloque uma ponta no orifício da tampa. Empurre com palito de fósforo de madeira.
6. Coloque a segunda ponta de fósforo em um pedaço de fita. Coloque a fita de modo que a ponta da correspondência esteja diretamente sobre o furo na tampa.
7. Quando estiver pronto para disparar, puxe a tira de metal para trás e solte-a. Quando o fusível de segurança estiver disponível: (Recomendado para Armadilhas de Booby)

1. Remova a tampa da extremidade do tubo. Nó uma extremidade do fusível de segurança. Segure o fusível de segurança através do orifício na tampa final de modo que o nó fique dentro da tampa da extremidade.

2. Siga os passos 1 a 3 acima.

3. Amarre vários fósforos ao fusível de segurança perto da extremidade da tampa.

Notas: O fim do fusível de segurança deve estar dentro do conjunto de cabeças de fósforo.

4. Enrole as capas de fósforo em torno dos fósforos e amarre. A faísca de ignição deve estar em contato com as cabeças de fósforo.

5. Volte a colocar a tampa no tubo.

6. Quando estiver pronto para disparar, puxe a capa de fósforo com um movimento forte, firme e rápido. Teste o fogo como com outras armas de fogo improvisadas.

Munição Modificada

Munição de Ponta-oca

Muitas jurisdições proíbem a venda ou posse de munição de ponto oco de calibre de arma. É uma questão simples de fazer o seu próprio.

Primeiro arquive a ponta do projétil sem remover muito material e, em seguida, jogue a ponta em uma furadeira (de preferência uma fresadora). Use um torno para segurar uma broca do tamanho apropriado e depois abrir um buraco no centro da bala. Tenha cuidado, não a broca muito profundamente.

Você pode querer aumentar a expansão da bala pegando uma faca afiada e marcando cortes cruzados na borda do ponto oco da bala.

Munição Envenenada

A cavidade da ponta oca de uma bala pode ser preenchida com qualquer veneno forte, como a ricina e depois selada com cera derretida. Esse truque é bem adequado para trabalhos de assassinato seletivo de perto. Consulte a seção de venenos para obter detalhes sobre como produzir toxinas adequadas para esta aplicação.

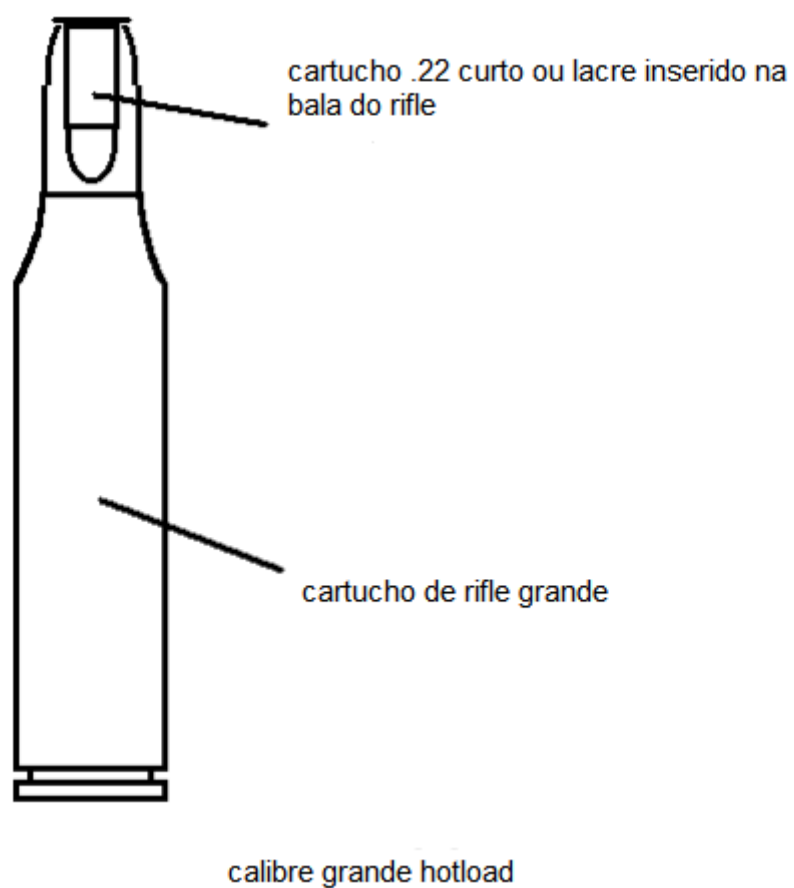
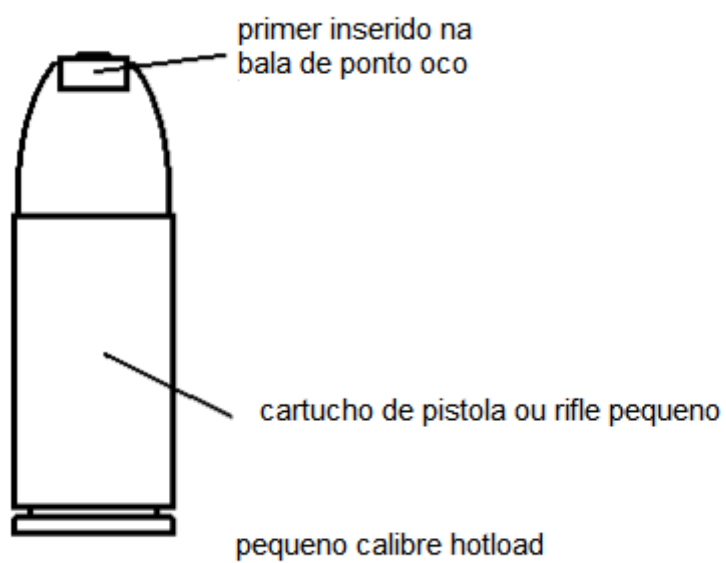
Hotloads

Um hotload é um tipo de munição modificada que explode no impacto com o alvo, causando ferimentos horríveis e aumentando a letalidade de cada tiro. O hotload é produzido com munição de ponta oca, espoletas e epóxi. Os primários de munição estão disponíveis sempre que os suprimentos de recarga são vendidos e vêm em uma variedade de tamanhos.

Primeiro, determine que tamanho de espoleta se encaixará na cavidade da bala de ponto oco. Você pode ter que esculpir a cavidade ligeiramente para obter a espoleta para encaixar perfeitamente.

Em seguida, simplesmente epóxi a espoleta na bala de ponto oco, tomando cuidado para manter tudo limpo e até mesmo para não afetar excessivamente a estabilidade de voo da bala. Mudar uma bala dessa maneira mudará suas características balísticas. O operador terá que estar familiarizado com o desempenho da munição de carga quente antes de tentar usá-la para o trabalho de atirador de longo alcance. Os Hotloads são ideais para trabalhos de perto com armas de mão ou submetralhadoras.

Uma carga de calor ainda mais potente pode ser produzida inserindo-se uma extremidade redonda, curta ou vazia de calibre .22, na cavidade perfurada de uma bala grande de rifle ou de uma bala de espingarda. Estes vão fazer uma bagunça real!



Controle de Dispersão de Shotshell

Quando desejado, um shotshell pode ser modificado para reduzir a dispersão do shot, mantendo o shot em um padrão mais apertado. Isso é muito útil quando as cargas de chumbo estão indisponíveis e apenas as cargas de pássaros e pequenos jogos estão à mão.

Procedimento

1. Remova cuidadosamente o crimp do shotshell usando uma chave de fenda ou faca.

NOTA: Se o cartucho for do tipo crimpado, remova o maço superior.

2. Despeje o tiro de casca.

3. Substitua uma camada de foto no cartucho. Despeje em um enchimento material, como farinha para preencher os espaços entre o tiro.

4. Repita o passo 3 até que todo o tiro tenha sido substituído.

5. Substitua o maço de topo (se aplicável) e volte a dobrar o crimp.

6. Enrole o projétil sobre uma superfície plana para suavizar a crimpagem e a restauração de redondeza.

7. Sele o fim do caso com cera.

Notas

Esta bala é carregada e disparada da mesma maneira que uma shotshell padrão. O spread será de cerca de 2/3 de um round padrão.

Munição Improvisada

É possível fabricar munição de arma de fogo ou lançador de granadas de 40 mm a partir de componentes de munição reciclados. A crescente pressão pelo controle de armas em nossas nações significa que comprar munição sem uma trilha de papel (provas) pode nem sempre ser possível.

Espoleta reutilizável

As espoletas de munição de armas pequenas podem ser reutilizados com o seguinte método.

Materiais requisitados:

Estojo de cartucho

2 pregos longos com aproximadamente o mesmo diâmetro que o interior do bolso da espoleta "acerte em qualquer lugar" corresponde a - 2 ou 3 são necessários para cada espoleta.

Procedimento:

1. Pregue um prego na ponta de uma agulha de modo que fique pequena o suficiente para caber no orifício da bolsa de injeção.
 2. Coloque a caixa do cartucho e o prego entre as garras do torno. Force para fora a espoleta disparado com prego.
 3. Remova a bigorna do copo de injeção.
 4. Abaixar o ponto do segundo prego até que a ponta esteja plana.
 5. Remova os recortes da face do copo de injeção com o martelo e a unha achatada.
 6. Usando uma faca, corte as pontas das cabeças de fósforo "bata em qualquer lugar". Cuidadosamente esmague as pontas de fósforo na superfície seca com um palito de fósforo de madeira até que a mistura tenha a consistência de açúcar.
- CUIDADO: Não esmague mais de 3 pontas de correspondência ao mesmo tempo, pois a mistura pode explodir.
7. Despeje a mistura na primeira demão. Comprimir a mistura com o palito de fósforo de madeira até o copo de primário estar completamente cheio.
 8. Coloque a bigorna no bolso da espoleta com as pernas para baixo.
 9. Coloque o copo no bolso com a mistura virada para baixo.
 10. Coloque a caixa do cartucho e o copo de injeção entre as garras do torno e pressione-os lentamente até que a espoleta esteja encaixado na parte inferior do bolso. A espoleta está agora pronto para uso.

Cartucho

A espoleta improvisada acima pode ser acoplado a este cartucho improvisado. Se o agente tiver acesso a uma prensa e marcador de dados do recarregador, é preferível produzir munição da maneira padrão, em vez de usar o processo a seguir.

Materiais requisitados:

Cartucho vazio, certifique-se de que não está muito deformado para caber dentro da pistola.

Parafuso roscado que cabe no gargalo do cartucho com pelo menos 1-1/4" (3 cm) de comprimento.

Jogos de segurança ou "bata em qualquer lugar" (são necessários 58 jogos para o cartucho de 7,62 mm)

Pano de pano (cerca de 3/4" (1-1/2 cm) quadrado para cartucho de 7,62 mm)

Faca

Serra

NOTA: O número de fósforos e o tamanho do pano usado dependem do cartucho usado.

Procedimento:

1. Remova o revestimento das cabeças de fósforo raspando os palitos dos fósforos com a faca.

CUIDADO: Se forem usadas correspondências de "bata em qualquer lugar" de madeira, primeiro corte as pontas. Descarte as dicas ou use para a Espoleta Reutilizável.



2. Encha o cartucho previamente preparado com os revestimentos da cabeça de fósforo até o pescoço. Embale uniformemente e firmemente com o palito de fósforo.

CUIDADO: Remova a cabeça do palito de fósforo antes de embalar. Em todas as operações de embalagem, fique de lado e embale suavemente. Não martele.

3. Coloque um pedaço de pano no pescoço da caixa. Embale com o palito de fósforo do qual a cabeça foi removida.

4. Vi a cabeça do parafuso para que o restante seja aproximadamente o comprimento da bala padrão.

5. Viu o parafuso na caixa do cartucho para que ele fique do mesmo tamanho da marca original.

NOTA: Se o parafuso não se encaixar perfeitamente, force o papel ou prenda os palitos entre o parafuso e a caixa ou enrole a fita ao redor do parafuso antes de inserir no estojo.

Explosivos:

Um explosivo é qualquer sólido, líquido ou gás que quando submetido a estímulos como choque ou calor, sofre uma reação química rápida e se converte em forma gasosa. Essa reação química libera o calor e a pressão igualmente em todas as direções. Explosivos se dividem em três categorias: explosivos baixos, explosivos altos e explosivos primários de acordo com a velocidade de detonação ou a velocidade na qual a reação química ocorre, bem como seu papel na reação. Recomendo que o agente leia o US Army FM 5-250, que é um excelente recurso de informações sobre o manuseio e a aplicação de explosivos militares e comerciais.

Explosivos Baixos

Os explosivos baixos mudam de um estado sólido para um estado gasoso relativamente devagar durante um período de tempo prolongado (até 1.300 pés por segundo). Estes são geralmente os explosivos mais fáceis de fabricar. O efeito que ocorre em explosivos baixos quando são acesos é chamado de "deflagração", que na verdade é uma queima muito rápida, em vez da "detonação", que ocorre em explosivos altos. Os explosivos baixos são geralmente inflamados por uma faísca ou chama. Por causa de sua lenta explosão, eles devem ser confinados em um recipiente forte para produzir uma explosão poderosa. Se acenderem sem contenção adequada, produzem chama e fumaça, mas não explosão.

Os explosivos baixos são realmente eficazes apenas contra alvos fáceis, como prédios leves, veículos não blindados e, é claro, pessoal. Exemplos de explosivos baixos são pó preto, pó sem fumaça e pó de clorato.

Altamente explosivos

Ao contrário dos explosivos baixos, os explosivos de alta intensidade sofrem uma "detonação" quando iniciados. Esta detonação é uma reação química quase instantânea a uma velocidade entre 3.000 e 28.000 pés por segundo, dependendo do tipo de explosivo. Uma tampa de detonação ou detonador é necessária para iniciar esta reação. Uma detonação de "baixa ordem" pode ocorrer quando um detonador insuficientemente potente é usado ou quando a massa explosiva está solta ou degradada. As características de uma detonação de "baixa ordem" incluem relativamente pouca explosão, muita fumaça e pouco dano ao alvo.

Altos explosivos são essenciais para ataques efetivos contra prédios, veículos blindados, pontes e outras infraestruturas modernas. Exemplos de explosivos altos são TNT, Dynamite e C-4.

Explosivos Primários:

Os explosivos primários são compostos altamente sensíveis que são usados em detonadores e espoletas de armas pequenas. Eles são facilmente detonados por calor, faísca, impacto e atrito. Devido a essa sensibilidade, eles são usados apenas em pequenas quantidades, geralmente menos de um grama em detonadores. Esta pequena quantidade de explosivo é usada para iniciar uma carga maior de explosivo menos sensível, a "base" ou carga de reforço em uma tampa explosiva. Esta carga básica, por sua vez, tem energia suficiente para detonar a carga explosiva principal ou, em alguns casos, um reforço secundário, se for usado um explosivo extremamente insensível (como ANFO).

Exemplos de explosivos primários são HMTD, azida de chumbo e fulminato de mercúrio.

Explosivos Improvisados:

Segurança

A fabricação de explosivos é extremamente perigosa. Explosivos caseiros são muito mais sensíveis e imprevisíveis do que os comercialmente disponíveis. É preciso abordar a preparação e o manuseio de explosivos com muito cuidado. Aqui está uma lista de alguns equipamentos que você deve ter para tornar essas operações o mais seguras possível.

Óculos de proteção - proteção para os olhos é uma obrigação. Não só a maioria dos produtos químicos é potencialmente prejudicial, mas o risco de incêndio acidental e/ou explosão é muito real. A maioria das lojas de hardware vende óculos de segurança.

Luvas - Certifique-se de usar luvas de borracha ao manusear e misturar explosivos, especialmente ao trabalhar com ácidos e oxidantes. Considere um par de luvas de soldador ao manusear compostos particularmente sensíveis, como o pó em flash.

Avental - Um avental lhe dará proteção contra respingos e incêndios químicos.

Extintor de Incêndio - Esta é uma necessidade absoluta por razões óbvias.

Respirador - Obtenha um respirador de boa qualidade, pois a maioria das poeiras e vapores químicos aos quais você estará exposto são bastante tóxicos. Certifique-se de selecionar um respirador tipo cartucho e não uma daquelas máscaras de papel baratas.

Índice:

Explosivos baixos improvisados:

Pó clorado

Pó Flash

Pó De Foguetes

Pó de Permanganato

Ammonpulver

Produção de nitrato de potássio

Pó Preto Improvisado

Propelente "vermelho ou branco"

Notas sobre baixos explosivos comercialmente disponíveis

Altamente explosivos:

Produção de Clorato de Potássio

Produção de clorato de sódio

Explosivos de Clorato

Açúcar CO-OP

Clorato de Sódio e Explosivo de Açúcar ou Alumínio

AN-FO e AN-AL

Ácido Nítrico/Nitrobenzeno Explosivo

Celulose/Explosivo Ácido

C-4

Explosivos de Folha

Explosivos de plástico improvisados

Nitrocelulose

Anjo

Nitrato de Potássio ou Sódio e Litharge

Ácido nítrico

Produção de ácido pícrico

Explosivos Primários:

Fulminato de mercúrio

DDNP

Picrato de chumbo

Explosivos baixos improvisados:

Os explosivos baixos são combinações simples de dois ou mais ingredientes, um dos quais será um oxidante e outro um combustível. Eu incluí aqui algumas misturas

explosivas baixas, escolhidas com base na facilidade de fabricação (nenhuma delas requer mais do que mistura dos ingredientes) e disponibilidade de ingredientes.

Misturas Explosivas Baixas (as medições são em peso)

Clorato em Pó:

1 parte de clorato de potássio ou clorato de sódio

1 parte de açúcar

Pó Flash

4 partes de perclorato de potássio

1 parte de pó de alumínio

1 parte de enxofre

ou

7 partes de perclorato de potássio

5 partes de pó de alumínio

Pó de Fogos de Artíficos

6 partes de nitrato de potássio

3 partes de pó de alumínio

1 parte de enxofre

ou

4 partes de nitrato de potássio

1 parte de pó de alumínio

1 parte de enxofre

ou

2 partes de clorato de potássio

1 parte de pó de alumínio

1 parte de enxofre

ou

5 partes de nitrato de potássio

2 partes de pó de alumínio

3 partes de enxofre

Pó de Permanganato

3 partes de permanganato de potássio

2 partes de pó de alumínio

Ammonpolver

4 partes de nitrato de amônia em pó fino

1 parte de carvão

Produção de nitrato de potássio:

Nitrato de potássio (salitre) geralmente pode ser encontrado no mercado civil. É usado como suplemento de fertilizante, diurético e para remoção de cepos. Se você não consegue obter, pode ser extraído do solo com nitrato. O rendimento varia de 0,1 a 10% em peso, dependendo da fertilidade do solo.

Fontes:

Nitrato contendo terra ou outro solo contendo materiais velhos deteriorados, cerca de 3-1/2 (13-1/2 litros) galões de matéria vegetal ou animal.

Estacas de esterco que foram deixadas em repouso por vários meses.

Terra de antigos cemitérios.

Pedra decadente ou edifícios mortais.

Fundações

Cavernas.

Materiais requisitados:

Cinzas finas de madeira, cerca de 1/2 xícara totalmente queimada pó de cinza de madeira esbranquiçada.

Balde ou recipiente semelhante com cerca de 5 galões (19 litros) em volume (plástico, metal ou madeira)

2 pedaços de tecido finamente tecido, cada um ligeiramente maior que o fundo do balde

Panela rasa ou prato, pelo menos tão grande quanto o fundo do balde

Recipiente superficial resistente ao calor (cerâmica, metal, etc.)

Água - 1-1/3 galões (6-3/4litros)

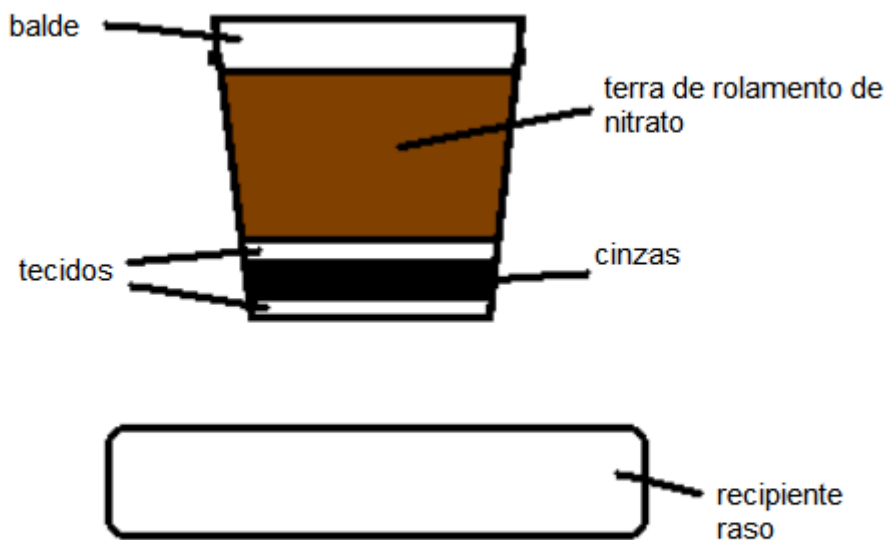
Álcool cerca de 1 litro (4 litros) (álcool, etc.)

Fonte de calor (fogo, aquecedor elétrico, etc.)

Nota: Apenas as proporções dos ingredientes são importantes. Assim, para o dobro de nitrato de potássio, quantidades duplas usadas.

Procedimento:

1. Faça furos no fundo do balde. Espalhe um pedaço de pano sobre buracos dentro do balde.
2. Coloque as cinzas de madeira no pano e espalhe-as para formar uma camada sobre a espessura do tecido. Coloque o segundo pedaço de pano em cima das cinzas.
3. Coloque a sujeira no balde.
4. Coloque o balde sobre o recipiente raso.



produção de nitrato de potássio

5. Ferva a água e despeje sobre a terra no balde um pouco de cada vez. Deixe a água escorrer pelos orifícios do balde para o recipiente raso. Certifique-se de que a água escorra por toda a terra. Deixe o líquido drenado esfriar e assente por 1 a 2 horas.

Nota: Não derrame toda a água de uma só vez, pois isso pode paralisar.

6. Esvazie com cuidado o líquido para um recipiente resistente ao calor. Descarte qualquer lodo remanescente no fundo do recipiente raso.

7. Ferva a mistura em fogo quente por pelo menos 2 horas. Pequenos grãos de sal começarão a aparecer na solução. Colher estes como eles formam, usando um coador.

8. Quando o líquido tiver fervido para aproximadamente metade do seu volume original, retire do fogo e deixe descansar. Depois de meia hora, adicione um volume igual de álcool. Quando a mistura é derramada no papel, pequenos cristais brancos se acumulam sobre ela.

9. Para purificar o nitrato de potássio, dissolva novamente os cristais secos na menor quantidade possível de água fervida. Remova os cristais de sal que aparecem (passo 7); despeje através de um filtro improvisado feito de vários pedaços de papel e evapore ou aqueça suavemente a solução concentrada até secar.

10. Espalhe os cristais numa superfície plana e deixe secar. Os cristais de nitrato de potássio estão agora prontos para uso.

Pó Preto Improvisado

O pó preto pode ser preparado de maneira simples e segura. Pode ser usado como enchimento de bomba de tubo ou pólvora.

Materiais requisitados:

Nitrato de potássio granulado, 3 xícaras (3/4 litro)

Carvão de madeira, em pó, 2 xícaras (1/2 litro)

Enxofre em pó, 1/2 xícara (1/8 litro)

Álcool, 5 litros (2-1 / 2 litros) (uísque, álcool, etc.)

Água, 3 xícaras (3/4 litro)

Fonte de calor

2 baldes - cada capacidade de 2 galões (7-1 / 2 litros), pelo menos um dos que é resistente ao calor (metal, cerâmica, etc.)

Seleção de janela plana, com pelo menos 1 pé (30 cm) quadrado

Grande vara de madeira

Pano, com pelo menos 2 pés (60 cm) quadrados

Nota: As quantidades acima irão render dois quilos (900 gramas) de pó preto. No entanto, apenas as proporções das quantidades de ingredientes são importantes. Assim, para o dobro de pó preto, duplique todas as quantidades usadas.

Procedimento:

1. Coloque o álcool em um dos baldes.
2. Coloque nitrato de potássio, carvão e enxofre no balde resistente ao calor. Adicione 1 xícara de água e misture bem com o bastão de madeira até que todos os ingredientes estejam dissolvidos.
3. Adicione a água restante (2 xícaras) à mistura. Coloque o balde na fonte de calor e mexa até pequenas bolhas começarem a se formar.

Cuidado: Não ferva a mistura. Certifique-se de que toda a mistura permaneça molhada. Se algum estiver seco, como nos lados da panela, pode inflamar.

4. Retire o balde do fogo e despeje a mistura em álcool, mexendo vigorosamente.
5. Deixe a mistura de álcool em repouso por cerca de 5 minutos. Coe a mistura com um pano para obter o pó preto. Descarte o líquido. Enrole o pano em volta do pó preto e aperte para remover todo o excesso de líquido.
6. Coloque a triagem sobre o balde seco. Coloque uma quantidade viável de pó úmido na tela e granule esfregando sólido através da tela.

Nota: Se partículas granuladas parecem grudar e mudar de forma, recombine todo o lote de pó e repita os passos 5 e 6.

7. Espalhe o pó preto granulado sobre a superfície plana e seca de modo a formar uma camada de cerca de 1/2 polegada (1-1/4 cm). Deixe secar. Use radiador ou luz solar direta. Isso deve ser seco o mais rápido possível, de preferência em uma hora. Quanto maior o período de secagem, menos eficaz é o pó preto.

Cuidado: Retire do fogo assim que os grânulos estiverem secos. O pó preto está agora pronto para uso.

Propelente "Pó Vermelho ou Branco"

"Pó Vermelho ou Branco" O propelente pode ser preparado de maneira simples e segura. A formulação descrita abaixo resultará em aproximadamente 2-1/2 libras de pó. Este é um propulsor de armas pequenas e só deve ser usado para recarregar munição para armas com diâmetro de 1/2" ou menor, mas não de pistolas. Esse propulsor também faz um excelente enchimento de bomba tubular.

Materiais requisitados:

Fonte de calor (fogão de cozinha ou fogo aberto)

Balde de metal de 2 galões

Copo de medição (8 onças)

Colher de madeira ou espátula de borracha

Folha de metal ou folha de alumínio (pelo menos 18 in. Sq.)

Tela de janela plana (pelo menos 1 pé quadrado)

Nitrato de potássio (granulado) 2-1/3 xícaras

Açúcar branco (granulado) 2 xícaras

Óxido de ferro em pó (ferrugem) 1,8 xícara (Isso pode ser obtido a partir de limalhas de aço + água)

Água clara, 3-1/2 xícaras

Procedimento:

1. Coloque o açúcar, nitrato de potássio e água no balde. Aqueça com uma chama baixa, mexendo ocasionalmente até que o açúcar e o nitrato de potássio se dissolvam.
2. Se disponível, adicione o óxido férrico (ferrugem) à solução. Aumente a chama sob a mistura até ferver suavemente.

NOTA: A mistura reterá a coloração da ferrugem.

3. Mexa e raspe os lados do balde, ocasionalmente, até que a mistura seja reduzida a um quarto do seu volume original e, em seguida, mexa continuamente.
4. À medida que a água evapora, a mistura ficará mais espessa até atingir a consistência de cereal matinal cozido ou calda caseira. Neste estágio de espessura, remova o balde da fonte de calor e espalhe a massa na folha de metal.
5. Enquanto o material esfria, marque-o com a colher ou espátula em sulcos cruzados com cerca de 2,5 cm de distância.
6. Deixe o material secar ao ar, de preferência ao sol. Assim que isso seca, revê-lo ocasionalmente (a cada 20 minutos) para permitir a secagem ao ar.
7. Quando o material tiver secado até um ponto onde esteja úmido e macio, mas não pegajoso ao toque, coloque uma pequena colherada na tela. Esfregue o material para frente e para trás contra a malha da tela com uma colher ou outro objeto plano até que o material seja granulado em pequenas partículas semelhantes a minhocas.
8. Após a granulação, devolva o material à luz solar direta para secar completamente.

Notas sobre explosivos baixos comercialmente disponíveis:

Pó Preto: Este é o mais antigo explosivo conhecido e ainda é usado hoje em armas de fogo de carga no quebra-chamas. Eu forneci uma receita para este composto muito simples, no entanto, o pó preto comercial é geralmente mais poderoso e mais confiável do que a variedade caseira. A maioria das lojas de armas armazena pó preto comercial. Ele vem em vários tamanhos de grãos classificados de maior para menor como Fg, FFg, FFFg, FFFFg, FFFFFg. Naturalmente FFFFg é a melhor escolha como um enchimento explosivo, mas qualquer grau fará em uma pitada. O Pyrodex é um substituto do pó preto que produz menos incrustações nas armas de fogo, mas é intercambiável com o pó preto como um enchimento explosivo. O pó preto é sensível a choques, faíscas e fricção. Deve secar antes de usar se ficar molhado.

Pó sem fumaça: Este é o propelente usado em armas de fogo modernas. Está disponível comercialmente para quem recarregar seus próprios cartuchos e projéteis. Pó sem fumaça vem em duas formas básicas... base única (SBSP), que é composto de nitrocelulose (guncotton), juntamente com vários estabilizadores e base dupla (DBSP), que é da mesma composição básica, mas também contém uma pequena quantidade de nitroglicerina para aumentar o seu poder. O SBSP é usado na maioria dos cartuchos de rifle central e é menos poderoso que o DBSP, usado na maioria das munições de pistola e espingarda. O pó sem fumaça é menos sensível a choques, faíscas e fricção do que o pó preto. Também deve estar seco para funcionar.

Cabeças de fósforo: As cabeças de fósforo são um enchimento de baixo explosivo muito simples e universalmente disponível. Eles não exigem mistura e podem ser obtidos sem qualquer rastro de papel ou suspeita. Este tipo de enchimento é, no entanto, menos poderoso do que muitos dos outros enchimentos mencionados e, portanto, deve ser confinado para produzir uma boa explosão. Uma caixa de 50 caixas de fósforos geralmente é vendida por cerca de um dólar ou mais em uma loja de conveniência, mas muito menos em um depósito atacadista que serve bares e restaurantes. Certifique-se de usar apenas correspondências de papel e não o tipo "bata em qualquer lugar" de madeira, pois elas são extremamente sensíveis ao atrito e ao choque. As cabeças de fósforo devem ser cortadas de suas hastes de papel com um par de tesouras afiadas. Você descobrirá que deve usar alguns livros de fósforos para produzir carga suficiente para uma bomba de tubos de tamanho médio. Uma vez cortadas, as cabeças de fósforo podem ser armazenadas com segurança por longos períodos em um recipiente hermético. Este tipo de enchimento não funciona quando molhado e é muito difícil secar completamente.

Altamente explosivos

Produção de Clorato de Potássio:

O clorato de potássio é um produto químico facilmente produzido que é útil na produção de explosivos baixos e altos. O método de produção mais simples é a conversão do hipoclorito de cálcio (cloro de piscina HTH). O HTH tem cerca de 65 por cento de hipoclorito de cálcio e está disponível comercialmente onde quer que as fontes de piscina sejam vendidas. Há um número de diferentes cloros de piscinas disponíveis, mas o hipoclorito de cálcio é o único em que estamos interessados.

O HTH é convertido em clorato de potássio pela adição de um doador de potássio que pode ser carbonato de potássio (potassa), cloreto de potássio (substituto de sal) ou sulfato de potássio (usado frequentemente como fertilizante de jardim). Na reação que ocorre, o cálcio no HTH se converte em carbonato, cloreto ou sulfato, dependendo do que foi usado como doador. Todos esses compostos de cálcio são insolúveis em água e saíram da solução na etapa 3.

- Em uma panela grande de aço Pyrex ou esmaltado, coloque 454 gramas (um saco de meio quilo) de HTH e 84 gramas do doador de potássio.
- Adicione água fervente, usando apenas o suficiente para dissolver completamente os pós.
- Coloque a panela em uma fonte de calor e deixe ferver até atingir uma gravidade específica de 1,3 (carga completa em um higrômetro de bateria). Uma substância semelhante a giz se formará e cairá do líquido.
- Filtrar o líquido enquanto ainda estiver quente. Descarte os sólidos no filtro. Este é o composto de cálcio mencionado anteriormente.
- Deixe a solução esfriar até a temperatura ambiente. À medida que esfria, os cristais de clorato de potássio se precipitam da solução e podem ser filtrados.
- Retorne o líquido para a fonte de calor e repita os passos 3 a 5 duas vezes mais para recuperar mais cristais de clorato.
- Combine todos os cristais recuperados e dissolva-os em uma quantidade mínima de água fervente. Filtre e deixe esfriar. Isso removerá a maior parte dos contaminantes de cálcio e sódio.
- Polvilhe os cristais muito finamente e deixe-os secar no jornal. Uma vez seco, o clorato de potássio estará pronto para uso.

Se a HTH não estiver disponível, o branqueador doméstico comum também pode ser usado para produzir clorato de potássio que pode ser extraído através de um processo chamado cristalização fracionada. O procedimento é semelhante ao acima.

- Em uma panela grande de aço esmaltado ou pirex, coloque um galão de lixívia e comece a aquecê-lo a uma fervura baixa.
- Depois de ferver, adicione 63 gramas de cloreto de potássio (substituto de sal).
- Verifique a solução a ser fervida com um hidrômetro e deixe ferver até obter uma leitura de 1.3. Se estiver usando um hidrômetro de bateria, ferva até ter uma carga COMPLETA.
- Remova a solução da fonte de calor e deixe-a esfriar em um refrigerador até que ela caia entre a temperatura ambiente e 0 graus Celsius.
- Cristais se formarão neste momento, filtrá-los e salvá-los.
- Ferva a solução restante novamente e esfrie como antes. Filtre e salve os cristais.
- Pegue os cristais que foram salvos e misture-os com água destilada nas seguintes proporções: 56 gramas por 100 mililitros de água destilada. Aqueça esta solução até ferver e deixe esfriar. Filtre a solução e salve os cristais que se formam após o resfriamento. Estes cristais devem ser clorato de potássio relativamente puro.
- Polvilhe os cristais muito finamente e deixe-os secar no jornal. Uma vez seco, o clorato de potássio está pronto para uso.

Notas: Tente usar um filtro de café reutilizável de aço inoxidável muito fino, um pano de tecido de fibra de vidro ou um filtro de caixinha CEE nessas operações. Um filtro de café de papel comum pode não suportar os líquidos quentes.

Produção de Clorato de Sódio:

O clorato de sódio é um oxidante forte usado na fabricação de explosivos. Pode ser usado no lugar do clorato de potássio em misturas explosivas baixas e altamente explosivas.

Materiais requisitados:

2 hastes de carbono ou de chumbo (1. Baterias de célula seca (2-1/2" de diâmetro x 5 polegadas de comprimento) de diâmetro x 7" de comprimento)

Água

2 fios, calibre 16 (aprox. 3/64" de diâmetro), 6' de comprimento, gasolina isolada

Frasco de vidro de 1 galão, boca larga (5" de diâmetro x 6" de altura aprox.)

Sal

Ácido sulfúrico

Varas

Corda

Colher de chá

Bandejas

Copo

Pano pesado

Faca

Panela grande plana ou bandeja

Procedimento:

1. Misture 1/2 xícara de sal no frasco de vidro de um galão com 3 litros (3 litros) de água.
2. Adicione 2 colheres de chá de ácido sulfúrico à solução e agite vigorosamente por 5 minutos.
3. Retire cerca de 4 polegadas de isolamento de ambas as extremidades dos 2 fios.
4. Com a faca e varas de forma 2 tiras de madeira 1" x 1/8" x 1- 1/2". Amarre as tiras de madeira para o chumbo ou hastes de carbono para que eles são 1-1/2 polegadas de distância.
5. Conecte as hastes à bateria em um veículo motorizado com o fio isolado.
6. Mergulhe 4-1/2" das hastes na solução de água salgada.
7. Com a engrenagem na posição neutra, ligue o motor do veículo. Pressione o acelerador aproximadamente 1/5 de seu curso total.
8. Ligue o motor com o acelerador nesta posição por 2 horas; em seguida, desligue-o por 2 horas.
9. Repita este ciclo por um total de 64 horas, mantendo o nível da solução de água salgada ácida no frasco de vidro.

CUIDADO: Este arranjo emprega tensões que podem ser perigosas para o pessoal.

Não toque nos fios desencapados enquanto o motor estiver funcionando.

10. Desligue o motor. Remova as hastes da jarra de vidro e desconecte os fios da bateria.

11. Filtre a solução através do pano pesado em uma bandeja ou bandeja plana, deixando o sedimento na parte inferior do frasco de vidro.
12. Deixe a água da solução filtrada evaporar à temperatura ambiente (aprox. 16 horas). O resíduo é aproximadamente 60% ou mais de clorato de sódio, que é puro o suficiente para ser usado como ingrediente explosivo.

Explosivos de clorato:

Usando o clorato de potássio produzido com um dos métodos descritos anteriormente, você pode produzir um tipo primitivo de explosivo plástico. Eu incluí duas variações para a fabricação de explosivos de clorato de potássio, ambos testados e verdadeiros. Estas receitas são de pelo menos cinquenta anos de idade.

Composição M:

9 partes de clorato de potássio ou clorato de sódio

1 parte de vaselina

Minelite B:

9 partes de clorato de potássio ou clorato de sódio

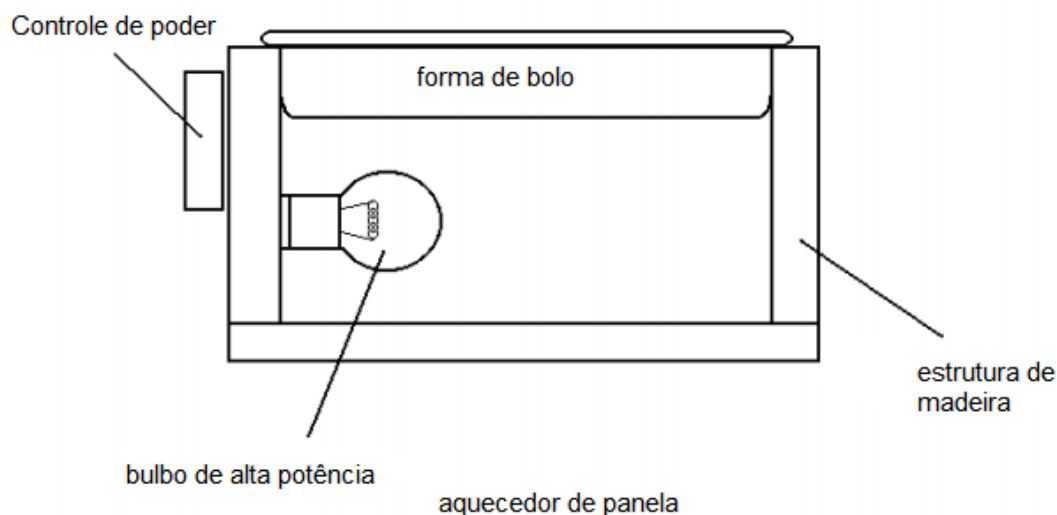
1 parte de cera

Notas sobre a produção explosiva de clorato:

Qualquer que seja a fórmula utilizada, a adição de 10% em peso de combustível de hidrocarbonetos ajudará na combustão equilibrada. Se cloratos caseiros forem usados, blocos de explosivos devem ser preparados somente quando necessário. Isso se deve à possibilidade de permanecerem contaminantes de sódio ou cálcio nos cristais, o que torna sua vida útil incerta. Os cloratos comerciais não apresentam este problema e os explosivos feitos a partir deles permanecerão confiáveis mesmo após um longo armazenamento.

O clorato deve ser finamente em pó para a consistência da farinha, a fim de garantir a detonação positiva. O combustível de hidrocarboneto deve ser distribuído uniformemente por todo o pó de clorato. A mistura completa deve ser prensada em um bloco ou em uma prensa colada até a densidade adequada de 1,3g/cc, se o clorato de potássio for usado ou 1,5g/cc, se o clorato de sódio for usado. É importante fazer isso pressionando corretamente se o desempenho ideal for obtido do explosivo. Embora a mistura de cloreto de potássio/vaselina seja apresentada como um explosivo plástico, ainda assim é sensato fazer isso.

Uma prensa de bloco ou de apoio, como a coberta na seção Explosivos de plástico improvisados, será necessária. Você pode precisar improvisar uma adição hidráulica à impressora. Um aquecedor de panela também pode ser construído para tornar essa tarefa muito mais fácil.



A estrutura do aquecedor de panela é feita de aparas de madeira para qualquer tamanho necessário. A panela repousa sobre a borda e tem o fundo pintado de preto para absorver o calor da lâmpada.

Um reostato ou controle de potência pode ser usado para variar o calor.

Bloquear Produção

1. Coloque o combustível em uma panela aquecida em banho-maria e deixe liquefazer.
2. Coloque clorato finamente moído na panela de aquecimento. Espalhe-o em uma camada uniforme e deixe aquecer por vários minutos para retirar qualquer umidade adquirida.
3. Deite o combustível derretido o mais uniformemente possível sobre os cristais. O calor da panela deve fazer com que o combustível se distribua por todo o clorato, mas pode ser necessário um pouco de agitação com uma espátula.
4. Retire a panela do aquecedor e deixe a mistura esfriar um pouco. Esfregue o clorato mole através de um pedaço de tela para formar grânulos.
5. Coloque grânulos na prensa e processe-os como cobertos na seção de explosivos plásticos.

NOTA: Se as varetas estiverem sendo feitas, elas podem ser prensadas e embaladas em finos tubos de PVC. As extremidades podem ser seladas com tampas de PVC ou mergulhadas em cera. A rigidez extra proporcionada pelos tubos parece aumentar a confiabilidade da detonação.

Açúcar CO-OP

Este composto tem sido um dos favoritos do IRA. Composto por uma mistura simples de 10 partes de clorato de sódio e 1 parte de nitrobenzeno, é comparativamente barato, fácil de fazer e sensível à tampa. Eles preferem usá-lo em seu carro grande e nas bombas de bueiros, já que ele oferece aumentos substanciais de energia em AN-FO e é tão fácil de fazer. É aproximadamente equivalente a 50% de dinamite de nitroglicerina. Às vezes, o cordão detonante é atado através da mistura em um esforço para aumentar sua velocidade de detonação.

O açúcar CO-OP é baseado em um explosivo comercial do final do século 19 chamado Rack-a-Rock, que foi usado extensivamente nesse período junto com vários outros explosivos à base de clorato de potássio. Alguns estão listados aqui:

3-4 partes de clorato de potássio

1 parte de nitrobenzeno

ou

3-4 partes de clorato de potássio

1 parte de nitrobenzeno

1-3% de enxofre (adicionado após as outras duas partes serem combinadas, geralmente espanando a parte externa dos cartuchos)

ou

8 partes de clorato de potássio

1 parte de terebintina

Outra mistura deste tipo é 9 partes de clorato e 1 parte de querosene. Podem ser usados cloratos de sódio ou de potássio, mas o composto clorato de potássio será um pouco mais poderoso. No entanto, SC é mais higroscópico e, portanto, deve ser protegido da umidade antes da "imersão", mas novamente, custa apenas cerca de metade do que o PC faz.

SC pode ser encontrado em pastilhas de oxigênio "Solidox" usadas no soldador doméstico de mesmo nome. Eles consistem em cerca de 80-90% SC e 10-20% de catalisador e aglutinante de fibra de vidro. Os aglomerados esmagados, embebidos em vários líquidos inflamáveis, apareceram em vários dispositivos explosivos improvisados nos últimos anos. De fato, um explosivo razoavelmente bom pode ser feito simplesmente embebendo a quantidade necessária de nitrobenzeno nas pelotas não esmagadas. Teoricamente, a maioria dos óleos de hidrocarbonetos líquidos, como gasolina ou diesel, deve funcionar neste tipo de explosivo.

O principal problema é a volatilidade. Se o explosivo é lacrado em um recipiente hermético, como o açúcar CO-OP normalmente é, isso deixa de ter importância. Devido à toxicidade do nitrobenzeno, esta é uma boa ideia de qualquer maneira. Nunca permita que este líquido toque a sua pele e não inale os seus vapores.

O nível de potência das várias misturas terá que ser determinado por experimentação. Não há dados concretos sobre esse fator.

Clorato de Sódio e Explosivo de Açúcar ou Alumínio

Uma munição explosiva pode ser feita de clorato de sódio combinado com açúcar granulado ou pó de alumínio. Este explosivo pode ser detonado com um detonador comercial improvisado.

Materiais requisitados:

Clorato de sódio

Açúcar granulado

Pó de Alumínio

Vara de madeira ou vara

Garrafa ou jarra

Detonador

Tubo de aço (com rosca em uma extremidade), tampa e fita

Cera

Recipiente de medição (copo, quart, etc.)

Procedimento:

Despeje 3 partes de clorato de sódio e 1 parte de pó de alumínio ou 2 partes de açúcar granulado, em uma garrafa ou pote.

Misture bem os ingredientes mexendo com a vareta ou vara de madeira.

Como usar:

- Cubra a capa de decapagem, dentro do tubo e termine com cera derretida.
- Rosqueie a extremidade da extremidade no tubo.
- Despeje a mistura no tubo.

- Insira e tape a capa de detonação logo abaixo da superfície da mistura.

Nota: Confinar a extremidade aberta do tubo aumentará a eficácia do explosivo.

Explosivos de Nitrato de Amônio AN-FO e AN-AL:

Nitrato de amônio é indiscutivelmente o químico mais importante na produção de explosivos improvisados. Pode ser manipulado de várias maneiras não apenas para formar explosivos, mas também para ser convertido em vários outros produtos químicos úteis neste trabalho. Mesmo que não fosse tão fácil de obter (é amplamente disponível como fertilizante químico), ainda assim seria um material inestimável.

O explosivo AN mais básico é chamado AN-FO (nitrato de amônio/óleo combustível). O fertilizante AN vem na forma de partículas (pellets) que podem ser misturados em uma proporção de 96% AN e 4% de óleo combustível para formar AN-FO. O único problema com AN-FO é que requer um reforço de cerca de 1 LB de TNT ou seu equivalente para detonar. É melhor se o impulsor estiver na forma de um cilindro curto, agachado, como uma lata de comida, em vez de um bastão.

AN-FO tem sido usado comercialmente como um agente explosivo desde a década de 1950 e permanece em uso muito difundido. Encontrou o uso mais secreto em carros e caminhões-bomba (ou seja, Oklahoma City), onde é usado em grandes quantidades. Um misturador de cimento deve ser usado para preparar grandes quantidades deste explosivo. O AN é despejado no misturador com a quantidade necessária de óleo combustível (100 lbs AN por galão de óleo combustível se o AN em pó for usado ou ½ galão se as pregas forem usadas). Deitar a mistura durante 20 a 30 minutos ou até obter uma mistura homogênea. AN e umidade reagem rapidamente ao metal enferrujado, certifique-se de lavar bem qualquer equipamento metálico após a exposição a AN.

AN em pó nesta mistura produzirá maior poder, no entanto, isso provavelmente será limitado a quantidades muito pequenas, pois o tempo necessário para moer centenas de quilos de AN em pó seria proibitivo. Se uma caixa de detergente comercial for adicionada à mistura (1 LB por 100 lbs de AN), o desempenho do explosivo pode ser substancialmente aumentado (até 30%). 2 lbs de pó de alumínio aumentará ainda mais o poder.

Despeje a mistura em recipientes de carga, adicione as cargas de reforço e sele. Quanto maior o reforço, melhor. Um contêiner de carga de 55 galões exigirá cerca de um impulsor de 10 LB para função positiva. Se possível, coloque o intensificador o mais próximo possível do centro da carga. Um bom e forte impulsor pode acelerar substancialmente a velocidade de detonação da carga principal; um impulsor fraco pode reduzi-lo.

Outro alto explosivo feito de nitrato de amônio é AN AL (nitrato de amônio / pó de alumínio). Este é um composto muito simples que requer apenas a mistura de 4 partes de pó finamente pulverizado com 1 parte de pó de alumínio e resultando em um explosivo muito poderoso. O AN deve ser pulverizado e, em seguida, toda a umidade expelida em um forno a baixa temperatura antes de misturar com o pó de alumínio e o explosivo final deve ser protegido da umidade. Este explosivo não deve ser armazenado por muito tempo e deve ser usado logo após a produção. Mesmo a menor quantidade de umidade na AN fará com que ela reaja com o alumínio para produzir gás hidrogênio. Isso pode e causou explosões em latas desse tipo de explosivo. O AN-AL é mais sensível à tampa que o AN-FO, mas um reforço ainda deve ser usado para garantir a ignição.

Ácido Nítrico/Nitrobenzeno ("HELLHOFFITE") Explosivo

Uma munição explosiva pode ser feita de nitrobenzeno e ácido nítrico. É um explosivo simples de se preparar. Basta derramar o nitrobenzeno no ácido e mexer.

Materiais requisitados:

Grau de campo de ácido nítrico ou 90% concentrado (gravidade específica de 1,48) nitrobenzeno

Recipientes de medição resistentes a ácidos (vidro).

Haste de mistura resistente aos ácidos

#8 tampas de explosão ou equivalente improvisado.

Cera

Tubo de aço, tampa e fita

Garrafa ou jarra

Nota: Prepare a mistura antes de usar. **Não guarde este explosivo.**

Procedimento:

Despeje 1 parte de nitrobenzeno em 2 partes de ácido nítrico em garrafa ou frasco.

Misture bem os ingredientes, mexendo com a vareta resistente ao ácido.

Cuidado: O ácido nítrico queima a pele e destrói a roupa. Se algum for derramado, lave imediatamente com uma grande quantidade de água.

O nitrobenzeno é tóxico; não inalar fumaça.

Como usar:

Brasão de detonador, dentro do tubo e tampa final com cera derretida.

Rosqueie a tampa da extremidade no tubo.

Despeje a mistura no tubo.

Insira e tape a tampa de detonador logo abaixo da superfície da mistura.

Nota: Confinar a extremidade aberta do tubo aumentará a eficácia do explosivo.

Celulose/Explosivo Ácido

Um explosivo do tipo ácido pode ser feito de ácido nítrico e papel branco ou tecido de algodão. Este explosivo pode ser detonado com uma tampa de detonador #8 ou um equivalente improvisado.

Materiais requisitados:

Ácido nítrico 90% concentrado (gravidade específica de 1,48)

Papel branco não impresso, sem papel, toalhas de papel, guardanapos

Pano de algodão branco limpo

Recipiente resistente a ácidos

Recipiente de vidro com paredes pesadas

Folha de alumínio

Luvas de proteção

#8 detonador

Cera

Procedimento:

Colocar luvas.

Espalhe uma camada de papel ou pano em papel alumínio e polvilhe com ácido nítrico até ficar bem encharcado.

Cuidado: o ácido queimará a pele e destruirá a roupa. Se algum for derramado, lave-o com uma grande quantidade de água. Não inalar fumaça.

Coloque outra camada de papel ou pano em cima da folha encharcada de ácido e repita o passo 2 acima. Repita quantas vezes for necessário.

Enrole a folha de alumínio contendo as folhas embebidas em ácido e insira o rolo no recipiente resistente a ácidos.

Capa de detonador com cera derretida. Insira a capa de detonação no centro das folhas laminadas. Espere pelo menos 5 minutos antes de detonar o explosivo. Não guarde este explosivo.

C-4

Grau militar C-4 (composição #4) detona a uma velocidade de cerca de 26.400fps, o que é um enorme 7.400fps mais rápido que o comercial de 60% de dinamite que é o mais poderoso explosivo disponível para uso civil. C-4 é o explosivo preferido para o trabalho militar de demolição, é capaz de cortar aço e quebrar rochas e concreto. É sensível as tampas de explosão e suporta muito bem as condições ambientais.

Grau militar C-4 é muito difícil de obter. Suprimentos militares desse explosivo são geralmente bem guardados e monitorados. Qualquer agente que seja membro das forças armadas deve envidar todos os esforços para obter este explosivo, bem como outros explosivos e armas para o nosso movimento. É claro que o agente deve ser cauteloso para não ser pego nesses esforços... você é mais valioso como um infiltrado dentro das forças armadas do que como um pequeno ladrão.

Fontes do mercado negro de C-4 existem, mas o preço será alto. Gangues de motociclistas e outros grupos do crime organizado parecem ser capazes de obter o C-4 de tempos em tempos para serem usados em suas guerras irracionais.

Finalmente, o operador pode escolher fazer o C-4 seguindo as instruções descritas aqui. Este explosivo é extremamente perigoso, o processo para torná-lo perigoso e fabricá-lo ou possuí-lo é ilegal. O poder e a versatilidade do C-4 podem não valer os riscos envolvidos em fazê-lo. Eu considerei não fornecer instruções para a fabricação de C-4 neste manual, mas depois de um segundo pensamento, percebi que as instruções estão lá fora e aqueles de vocês que sentem que você deve tê-lo, tentarão fazê-lo independentemente da minha opinião. Eu tenho, portanto, fornecido as instruções mais seguras possíveis para a produção de C-4 caseiro.

C-4 Improvisado

Materiais requisitados:

Fertilizante de nitrato de amônio 34-0-0

Nitrometano

Álcool etílico desnaturado

O fertilizante de nitrato de amônio foi tratado na seção AN-FO e AN-AL. O nitrometano (CH_3NO_2) é utilizado como solvente e, mais comumente, como aditivo de combustível para carros de corrida, motores de avião modelo de controle remoto, karts e vários outros motores de alta velocidade. O agente não deve ter dificuldade em obter alguns galões desse material no local de trilha pavimentada ou de corridas de rua. Algumas chamadas telefônicas devem rastrear essas coisas, mas você pode ter que pagar preços exorbitantes de insumos químicos. Evite usar as garrafas pequenas de Nitrometano que estão disponíveis em lojas de hobby, estas contêm apenas 15% - 20% de Nitrometano e não funcionarão consistentemente.

Procedimento:

O primeiro passo é secar o nitrato de amônia e mantê-lo seco. Em condições de alta umidade, esta será uma tarefa difícil. Encha uma lata de café de 1 quilo com nitrato de amônia e coloque-a em um forno a 150°F por três horas. Um termômetro preciso é essencial para este trabalho, pois o AN irá derreter e se liquefazer a 170°F e irá explodir a 400°F. Quando o ciclo de aquecimento estiver concluído, remova a lata de café e coloque-a em dois sacos plásticos selados. Após cerca de duas semanas, o AN terá reabsorvido muita umidade e o processo terá que ser repetido.

Coloque cerca de 430 gramas de AN seco em um prato à prova de forno. Despeje o álcool etílico desnaturado sobre o AN e agite por cerca de 3 minutos. O álcool vai virar uma cor acastanhada. Coe o álcool e despeje o AN de volta no prato e aqueça suavemente abaixo de 150°F até que todo o álcool seja evaporado.

Em seguida, usando um almofariz e pilão ou um moedor de café elétrico, triture o AN em uma consistência de pó de talco. É essencial para moer o AN muito finamente. Assim que a moagem é feita, será necessário embalar o pó em um recipiente hermético. A AN é muito deliquescente (absorvente de umidade) neste ponto, portanto, um recipiente hermético é absolutamente essencial.

A maneira mais segura de completar o processo é combinar o AN e o Nitrometano na visão da explosão, cerca de 20 minutos antes do uso. Isso pode não ser possível, é claro, mas tenha em mente que quanto mais cedo o C-4 for usado após a mistura final, melhor.

Misture 80 mililitros de Nitrometano nos 430 gramas de AN. A proporção deve ser de aproximadamente 1/3 de Nitrometano em volume ou 2 partes de Nitrometano a 5 partes de AN em peso. Por causa das inconsistências do mercado civil AN e Nitrometano, alguns ajustes de tentativa e erro da fórmula podem ser necessários. Espere cerca de 20 minutos para o Nitrometano ser embebido no AN. A mistura deve ter uma consistência grossa semelhante à de um líquido (muito nitrato adicionado à mistura irá torná-la muito fina para o fogo). Neste ponto, o material será sensível ao detonador, mas não sensível ao choque. O C-4 terá uma vida útil de cerca de 2 semanas no máximo, depois disso ele começará a se tornar menos sensível à detonação cap.

O produto acabado é macio e maleável. Pode ser colocado em um saco plástico e moldado para se encaixar em qualquer coisa. Embalar o C-4 em um recipiente rígido fará com que ele detone com um pouco mais de energia. Adicione cerca de 5%, em peso (cerca de 20 gramas) de alumínio em pó à mistura de nitrogênio e nitrometano aumentará ainda mais o poder.

Vamos dar uma olhada no procedimento passo a passo;

Use nitrato de amônio fresco e puro.

Seque o AN em um forno em fogo baixo (menos de 150 °F) por pelo menos 3 horas.

Lave o AN em álcool até que o álcool fique marrom enlameado.

Despejar o AN em um recipiente de metal e secar bem em fogo baixo (menos de 150 °F).

Moer o AN tão bem como pó de talco.

Embale uma quantidade pré-medida em um recipiente hermético rígido.

Deite 1/3 de Nitrometano por volume.

Espere vinte minutos.

Detonar com #6 - #8 detonador ou equivalente improvisado.

Explosivos de Folha

Explosivos de folha são muito poderosos e versáteis. Eles podem ser moldados para se encaixar nos lugares mais improváveis e são essenciais para a produção de cartas-bomba.

Materiais requisitados

1. Explosivo - Tanto o RDX quanto o PETN são adequados, mas o último é o preferido, pois é mais fácil detonar.

2. Ligante - O aglutinante consiste em um material sólido de borracha dissolvido ou suspenso em um solvente. A quantidade a ser utilizada é baseada no conteúdo do sólido. Isso pode ser determinado simplesmente pesando uma amostra de 10 gramas e permitindo que ela endureça completamente. Em seguida, é pesado para determinar quanto do peso em solvente foi perdido. O montante necessário é calculado com base nessa perda. Muitos materiais diferentes são adequados como ligantes.

A. composto de moldagem de borracha - disponível na loja de hobby e hardware. Isso geralmente consiste no composto de moldagem e um catalisador. Siga as instruções no rótulo para misturar.

B. Latex Líquido - Comumente usado em maquiagem de palco, é provavelmente o melhor devido ao uso de solventes não tóxicos e não reativos. É muito caro, no entanto. Pequenas quantias vendem em casas de fornecimento teatral por cerca de \$3-\$5 por garrafa de 2 onças.

C. Cimento de borracha - Outra boa escolha e comumente disponível. Existe alguma preocupação de que o ácido acético residual usado como solvente neste material possa causar problemas de armazenamento e reatividade. O PETN é particularmente sensível à contaminação por ácido, por isso esta é uma preocupação válida.

A folha deve ser pressionada para uma densidade de cerca de 1,4g/cc.

Explosivos plásticos improvisados

Um explosivo plástico confiável, adequado para todos os tipos de aplicações pode ser improvisado a partir de uma mistura de explosivos e vaselina. Os explosivos de base preferidos são RDX ou PETN. Esta mistura particular é baseada na composição original C, mas funcionaria igualmente bem para a produção de explosivos do tipo Semtex. Simplesmente use metade RDX e metade PETN, e substitua o óleo vegetal pela vaselina.

1. Espalhe os cristais explosivos uniformemente no aquecedor da panela. Deixe aquecer por alguns minutos para remover qualquer umidade.
2. Deite a vaselina derretida sobre os cristais. Aguarde alguns minutos para que ele se distribua uniformemente pelos cristais.
3. Mexa e dobre a mistura com uma espátula de plástico para garantir uma mistura uniforme.
4. Remova a mistura da panela em uma superfície plana e lisa. Uma folha de vidro de segurança automática funcionará perfeitamente, especialmente se colocada sobre uma almofada de aquecimento para aquecer a superfície. Isso torna a mistura mais fácil.

5. Usando um rolo, enrole a mistura explosiva o mais plana possível, aplicando pressão moderada a alta. Esse processo é chamado de fresamento.

6. Use a espátula para levantar a folha do vidro e dobrá-la várias vezes. Repita o passo 5.

Este processo aumenta a densidade e a consistência do explosivo e melhorará substancialmente seu desempenho. Enquanto uma simples mistura a mão explodirá, não rivalizará com o desempenho da variedade comercial.

Uma vez que tenha sido enrolado e dobrado várias vezes, o PE deve ser pressionado em blocos ou cartuchos para armazenamento.

Como a densidade de um explosivo tem um impacto direto em sua potência, velocidade e consistência de ação, deve-se tomar cuidado ao embalar para incluir esse fator. Os moldes de separação devem ser construídos nas dimensões apropriadas para manter o volume de explosivo na sua densidade adequada. Por exemplo, para potência ótima de Comp C deve ser pressionado para uma densidade de cerca de 1,6 gramas por centímetro cúbico, portanto, se as embalagens contiverem 500 gramas de explosivo:

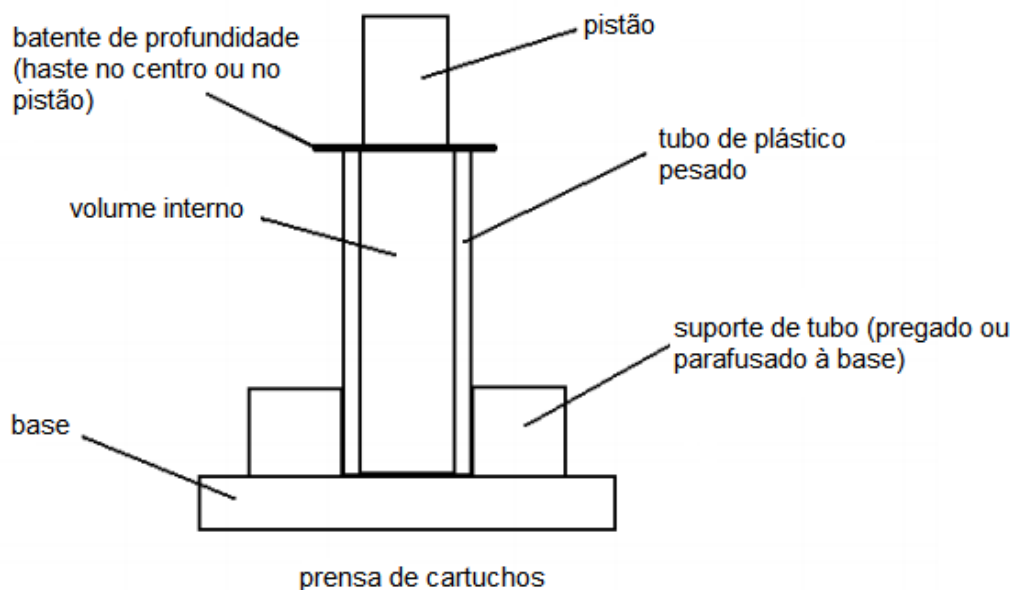
500 gramas (peso explosivo)

Dividido por 1,6 (densidade-gramas/cc)

= 312,5 centímetros cúbicos de volume, o que se traduz em um bloco de cerca de 50mm x 125mm

Se o operador quiser ser poupado dos cálculos, é simples construir um molde de maquete do comprimento e largura aproximados necessários. Este molde pode ser feito de praticamente qualquer coisa, mas deve ser à prova d'água. Meça cuidadosamente um volume de água igual ao número de cc necessário (1cc = 1ml). Marque a profundidade da água e construa o molde real para essas dimensões.

1. Pese a quantidade necessária de explosivo pré-carregado e coloque-o no vidro de moagem quente. Deixe-a ficar boa e macia, mas não tão quente que o petróleo comece a transpirar.



2. Coloque o PE quente no molde, enchendo-o uniformemente. Pressione-o à mão, se necessário. (O desenho estava quase totalmente cobrindo a parte dois e não consegui acha-la completa em nenhum lugar).
3. Coloque a tampa no molde e pressione até que a tampa esteja completamente fechada. Isso produzirá um bloco compactado na densidade adequada.
4. Remova a tampa e os lados do molde e expulse o bloco. Isso será mais fácil se o explosivo for resfriado primeiro.
5. Embale o bloco enrolando-o em uma folha de plástico ou em um saco ziplock.

Os bastões podem ser feitos de maneira semelhante ao bloco, mas são forçados a sair do tubo usando um pedaço de tarugo com o mesmo diâmetro interno do tubo.

Explosivos plásticos feitos por este processo são sensíveis ao calor e começam a ficar escorrendo e pegajosos em altas temperaturas. Isso não os torna inseguros, mas o desempenho será afetado pelo vazamento do aglutinante de petróleo.

O produto finalizado é seguro para armazenamento e deve ser mantido por períodos muito longos, desde que sejam armazenados em local fresco e seco.

Guncotton

O Guncotton (GC) foi o primeiro explosivo militarmente útil. Foi amplamente utilizado no final do século XIX e início do século XX, tanto para demolições como para enchimentos de torpedos e minas navais. Quando usado úmido, era muito seguro e

insensível, mas facilmente detonado usando uma carga primária de GC seco. Ele caiu em desuso quando o TNT e o ácido pícrico se tornaram amplamente disponíveis, mas as placas de GC úmidas foram usadas pelo exército britânico para fins de demolição até o final da Segunda Guerra Mundial.

Embora o guncotton possa ser facilmente produzido por nitrato de algodão com uma mistura de ácidos nítrico e sulfúrico, o material resultante é muitas vezes instável devido às dificuldades envolvidas na remoção de todos os oligo-ácidos. As fibras de algodão são essencialmente tubos minúsculos que servem para prender os ácidos no interior. GC imprópriamente purificado pode se tornar extremamente perigoso com a idade, muitas vezes resultando em explosão espontânea. Quando a GC foi descoberta em 1840, despertou grande interesse como substituto da pólvora na detonação. Depois que várias fábricas na Europa explodiram devido à purificação inadequada, ela foi descartada pelos próximos 30 anos até que um método confiável de purificação fosse descoberto.

O que se segue é um método simplificado para extrair guncotton da pólvora comum de base única, na qual é o componente primário. O material resultante é de alta potência, exibindo mais potência quando seco do que úmido.

GC seco pode ser comprimido em bombas de tubo ou outra ordenação para uso como um explosivo baixo e será muitas vezes mais poderoso que o pó original do qual foi feito. De fato, se as condições estiverem corretas, o guncotton seco comprimido pode fazer a transição da deflagração para a detonação muito rapidamente.

Procedimento:

- Coloque 1 libra de pó de base única em um frasco e cubra com o dobro de acetona. O pó se dissolverá até que toda a massa seja um xarope espesso parecido com melaço frio.
- Encha um liquidificador meio cheio de água fria e despeje um quarto do pó gelatinoso nele. Misture em alta velocidade por vários minutos. Um material verde claro que se assemelha a fibra de vidro irá flutuar até o topo. Isso é guncotton.
- Se o GC úmido for o objetivo, despeje a massa em um filtro de café e esprema a maior quantidade de água possível. Espalhe o GC úmido em várias camadas de jornal e deixe secar completamente. Use uma lâmpada de calor, se disponível, mas tenha cuidado para não deixar o GC ficar muito quente!
- Pese o GC seco. Uma pequena porcentagem dos estabilizadores e outros produtos químicos no pó pode ter sido perdida na lavagem com água/acetona. Quanto depende do tipo de pó usado. A água destilada deve então ser adicionada em uma proporção de 3 onças de água por 16 onças de GC seco. O material pode ser pressionado em tijolos e armazenado em sacos plásticos. (Um peso real de 1lb-19 onça britânica - a placa de demolição tinha 6 x 3 x 11 ½" de tamanho. Também pode ser prensada em frascos e latas para armazenamento.

- Se for desejado GC seco, drene a maior quantidade possível de água do liquidificador. Opere o liquidificador em "moer" por vários minutos e use uma vareta de plástico ou de madeira para garantir que todo o GC seja moído em uma massa bruta. O GC deve estar úmido quando aterrado. O guncotton seco é sensível a choques e fricção, por isso seria extremamente perigoso realizar este passo em GC seco.

- Retire a massa bruta do liquidificador e seque como acima.

- Quando completamente seco, o GC pode ser comprimido em pílulas ou cartuchos usando uma prensa hidráulica improvisada. As pílulas podem receber um rápido mergulho em acetona para impermeabilizá-los. A acetona converte a camada externa do GC em uma forma de celulose que é impermeável à umidade. Esta camada externa será um pouco frágil, e deve-se tomar cuidado para evitar que ela seja lascada. Se danificada, a umidade pode entrar na pílula e torná-lo insensível ao início por uma tampa de detonação. Se forem feitos cartuchos de tamanho normal, eles podem ser colocados dentro de um preservativo para sua proteção.

Notas: O GC seco é sensível a impactos, fricção e faíscas. Em seu estado puro, é tão sensível ao impacto quanto o fulminato de mercúrio ou a azida de chumbo. O formulário reprocessado é um pouco menos sensível, mas ainda deve ser tratado com cuidado. Ele detonará quando atingido por uma bala de rifle. Da mesma forma, extremo cuidado deve ser usado ao pressioná-lo em pílulas ou cartuchos. Toda a compressão deve ser feita de forma lenta e cuidadosa, usando moldes de madeira e plástico.

AN-Gel

Esta é uma mistura explosiva bastante simples que pode ser detonada com um detonador #6 ou um equivalente improvisado. Este explosivo é aproximadamente equivalente em potência a 60% de dinamite de nitroglicerina. Uma desvantagem significativa desse explosivo é sua vida útil incerta. Ele tende a inchar e soltar o gás à medida que envelhece. A adição de um pacote retardador e amortecedor prolongará a vida útil por pelo menos um ano.

Materiais necessários: (1 LB Charge)

Produto químico: quantidade (gramas) % do total

Nitrato de amônio 250g 55%

Nitrato de Potássio 45g 10%

Pó de alumínio 68g 15%

Açúcar 23g 5%

Goma de guar 11g 2.5%

Bórax 4,5g 1%

Água 68g 15%

Procedimento:

- Moer e peneirar separadamente todos os materiais.
- Armazene em recipientes individuais.
- Misture goma de guar e nitrato de potássio juntos.
- Coloque o AN em uma tigela. Aqueça a água à ebulição e despeje-a no AN, mexendo até que todo o AN esteja dissolvido.
- Adicione a mistura de goma guar e nitrato de potássio ao nitrato de amônio dissolvido e agite brevemente.
- Adicione o alumínio e o açúcar. Mexa até misturar uniformemente.
- Dissolva o bórax em algumas colheres de sopa de água e mexa na mistura. Continue mexendo até obter uma mistura suave.
- Despeje a mistura em um molde ou recipiente de carga e guarde em um local quente para gelificar. O explosivo está agora pronto para uso.

Nota: A goma de guar pode ser substituída por amido ou gelatina, se necessário, mas a goma de guar produz melhores géis. Está disponível em algumas lojas de produtos naturais.

Quando a água a ferver é adicionada ao AN, o agente notará que a solução ficará muito fria. Esta reação endotérmica é a mesma usada em pacotes de gelo instantâneos. Essas bolsas de gelo são uma fonte de nitrato de amônia de alta pureza (e também alto custo).

Faça este explosivo em uma área bem ventilada ou, pelo menos, sob o exaustor de um fogão. Ao contrário de muitos outros explosivos, sua fabricação não emite gases nocivos, mas produz um odor horrível de amônia semelhante à urina de gato.

Sele este explosivo em potes, latas ou embalagens plásticas seladas. Se forem usadas latas de estanho como recipientes, o interior deve ser revestido com um selador de plástico. O AN no gel pode reagir com o revestimento de estanho na lata para produzir compostos explosivos sensíveis que são perigosos.

Como mencionado anteriormente, a adição de três produtos químicos aumentará consideravelmente a vida útil do explosivo. O retardante reduz a formação de gás, é a ureia, um produto químico de jardim comum. É usado em uma porcentagem de 0,5% ou 2,25 gramas por carga de 1 libra. O tampão é feito misturando 100 gramas de fosfato de potássio monobásico com 1 grama de lixívia em pó. Coloque os produtos

químicos em um frasco e agite por alguns minutos para misturá-los completamente. Serão necessários 1,5 gramas desta mistura ou 0,3% do peso total da carga. Estes produtos químicos são adicionados depois de todos os outros terem sido misturados e antes do aquecimento.

Nitrato de Potássio ou Sódio e Litramento (Monóxido de Chumbo)

Nitrato de potássio ou sódio é necessário para preparar DDNP e Litargírio é necessário para a preparação de picrato de chumbo

Materiais requisitados:

Conduzir

Nitrato de potássio (ou sódio)

Álcool metílico (madeira)

Tubo de ferro com tampa

Haste de ferro ou chave de fenda

Toalhas de papel

2 frascos de vidro, boca larga

Panela de metal

Fonte de calor

Escala

Copo

Água

Panela

Procedimento:

1. Misture 12 gramas de chumbo e 4 gramas de potássio ou nitrato de sódio num frasco. Coloque a mistura no tubo de ferro.
2. Aqueça o tubo de ferro em uma camada de carvão quente ou com maçarico por 30 minutos a 1 hora. (Mistura mudará para uma cor amarela.)
3. Remova o tubo de ferro da fonte de calor e deixe esfriar. Retire o material amarelo formado no tubo de ferro e coloque os chips no frasco de vidro.

4. Adicione 1/2 xícara (120 mililitros) de álcool metílico aos chips.
5. Aqueça a jarra de vidro que contém a mistura em banho-maria por aproximadamente 2 minutos (aqueça até que haja uma reação perceptível entre lascas e álcool; a solução ficará mais escura.
6. Filtre a mistura através de uma toalha de papel no outro frasco de vidro. O material deixado na toalha de papel é o monóxido de chumbo.
7. Remova o monóxido de chumbo e lave-o duas vezes em uma toalha de papel usando ½ xícara (120 mililitros) de água quente a cada vez. Ar seco antes de usar.
8. Coloque o frasco com o líquido (da Etapa 6) em um banho de água quente (como na Etapa 5) e aqueça até que o álcool tenha evaporado. O pó que permanece no jarro após a evaporação é potássio ou nitrato de sódio.

NOTA: O nitrato tem uma forte tendência para absorver a água da atmosfera e deve ser armazenado em um recipiente fechado.

Ácido nítrico

O ácido nítrico é usado na preparação de muitos explosivos, misturas incendiárias e temporizadores de atraso de ácido. Pode ser preparado destilando uma mistura de nitrato de potássio e ácido sulfúrico concentrado.

Materiais requisitados:

Nitrato de potássio (2 partes pelo volume da Drug Store)

Ácido sulfúrico (1 parte de baterias de veículo motorizado por volume)

2 garrafas ou jarros de cerâmica (gargalos estreitos são preferíveis)

Panela ou frigideira

Fonte de calor

Fita

Papel ou trapos

IMPORTANTE: Se o ácido sulfúrico for obtido de uma bateria de veículo automotor, concentre-o fervendo até que os fumos brancos apareçam. NÃO INALA FUMOS.

NOTA: A quantidade de ácido nítrico produzido é a mesma que a quantidade de nitrato de potássio. Assim, para 2 colheres de sopa de ácido nítrico, use 2 colheres de sopa de nitrato de potássio e 1 colher de sopa de ácido sulfúrico concentrado.

Procedimento:

1. Coloque nitrato de potássio seco na garrafa ou no jarro. Adicione o ácido sulfúrico. Não encha a garrafa mais de 1/4 cheio. Misture até que a pasta esteja formada.

2. Enrole papel ou panos em torno de pescoços de 2 garrafas. Guarde firmemente pescoços de garrafas juntos. Certifique-se de que as garrafas estejam alinhadas umas com as outras e que não haja espaços aéreos.

CUIDADO: O ácido sulfúrico queima a pele e destrói a roupa. Se algum for derramado, lave-o com uma grande quantidade de água. A fumaça também é perigosa e não deve ser inalada.

3. Apoie as garrafas em pedras ou latas de modo que a garrafa vazia fique ligeiramente abaixo da pasta contendo a garrafa, de modo que o ácido nítrico formado na garrafa receptora não entre em outra garrafa.

4. Acenda fogo na panela ou frigideira.

5. Gentilmente, aqueça a mamadeira contendo a mistura, movendo o fogo para dentro e para fora. À medida que os fumos vermelhos começam a aparecer periodicamente, despeje a água fria sobre o frasco vazio. O ácido nítrico começará a se formar no frasco de recepção.

CUIDADO: Não superaqueça ou molhe a mamadeira com mistura ou ela pode quebrar. Como precaução adicional, coloque a garrafa a ser aquecida em recipiente resistente ao calor com areia ou cascalho. Aquecer este recipiente externo para produzir ácido nítrico.

6. Continue o processo acima até que não mais fumaça vermelha seja formada. Se o ácido nítrico formado no frasco receptor não estiver claro (turvo), despeje-o no frasco limpo e repita os passos 2-6.

Nota: O ácido nítrico deve ser mantido longe de todos os combustíveis e deve ser mantido em um recipiente selado de cerâmica ou vidro.

Produção de ácido pícrico:

O ácido pícrico pode ser usado como um explosivo de reforço, uma carga explosiva alta ou como um intermediário para preparar picrato de chumbo ou DDNP. Este é de longe o método mais simples para a produção de ácido pícrico mas, a menos que os ingredientes possam ser obtidos a baixo custo ou roubados, pode ser muito dispendioso para produção em grande escala. Usando este método, 1 LB de ácido pícrico custará cerca de US\$40, não muito a pagar por uma pequena bomba, mas se

um dispositivo realmente grande for considerado, o preço ficará fora de controle. Este método irá produzir cerca de ¼ LB de ácido pícrico por lote.

Materiais requisitados:

Ácido sulfúrico concentrado

Nitrato de potássio

Aspirina

Água

Procedimento:

Este procedimento deve ser realizado em uma área bem ventilada, ao ar livre, se possível.

- Esmagar 500 comprimidos de aspirina em um pó fino, use um morta, um pilão ou melhor ainda um pequeno moedor de café. Ao obter a aspirina sempre escolha a marca genérica mais barata, não apenas por causa do custo, mas também porque esses tipos mais baratos não contêm os enchimentos e revestimentos que devem ser filtrados antes de serem usados.
- Deite a aspirina em pó num copo de vidro contendo 2 litros de ácido sulfúrico.
- Coloque o frasco em banho-maria fervente e aqueça por 15 minutos.
- Retire o frasco do banho e agite-o vigorosamente para se certificar de que toda a aspirina se dissolveu. A solução irá gradualmente tornar-se preta
- Adicione 300 gramas de nitrato de potássio ao ácido em três porções de 100 gramas. Agite vigorosamente entre adições. A solução irá transformar uma cor amarelo-laranja escura.
- Deixe a solução esfriar até a temperatura ambiente, mexendo ocasionalmente. Lentamente despeje a solução em um balde contendo cerca de 2 litros de água fria. Use luvas, óculos de proteção e um avental durante todo este procedimento, pois os fumos e cristais produzidos são tóxicos.
- Cristais amarelados se formarão e deverão ser filtrados e coletados, isto é, ácido pícrico.

Nota: Quando o nitrato de potássio é adicionado à solução ácido/aspirina, a reação irá gerar uma grande quantidade de gás dióxido de nitrogênio vermelho. Este gás é muito tóxico e deve ser retirado da área de trabalho, o que é realmente melhor feito em um ambiente ao ar livre. A aparência do temido "gás vermelho" é um grande sinal de perigo quando se fabrica a maioria dos outros explosivos, como a nitroglicerina, mas é perfeitamente normal para este. A ventilação deste gás em uma área residencial vai certamente atrair a atenção da polícia.

Um excelente explosivo pode ser feito de ácido pícrico, misturando 88 partes com 12 partes de cera, usando o mesmo processo coberto na seção de explosivos de clorato. O explosivo granulado é então pressionado contra cartuchos. É facilmente detonado com detonador #8 ou um equivalente caseiro. Nesta forma, o explosivo é muito menos sensível ao choque, menos reativo com metais e menos tóxico para manusear do que o material puro.

Explosivos Primários: Fulminato de mercúrio

O fulminato de mercúrio é usado como um explosivo primário na fabricação de detonadores. É para ser usado com um explosivo de reforço, como ácido pícrico ou RDX.

Materiais requisitados:

Ácido nítrico. 90% conc. (1,48 gravidade específica)

Mercúrio

Álcool etílico (grãos) (90%)

Material de filtragem Toalhas de papel

Medida de colher de chá (1/4, 1/2 e 1 colher de chá) - alumínio, aço inoxidável ou revestido a cera

Fonte de calor

Limpar a vara de madeira

Água limpa

Recipientes de vidro

Fita

Seringa

Procedimento:

1. Dilua 5 colheres de chá de ácido nítrico com 2-1/2 colheres de chá de água limpa em um recipiente de vidro, adicionando o ácido à água.
2. Dissolva 1/8 colher de chá de mercúrio no ácido nítrico diluído. Isso produzirá fumaça vermelha escura.

NOTA: Pode ser necessário adicionar água, uma gota de cada vez, à solução de ácido mercúrio para iniciar a reação.

CUIDADO: O ácido queimará a pele e destruirá a roupa. Se algum for derramado, lave-o com uma grande quantidade de água. Não inalar fumaça.

3. Aqueça 10 colheres de chá de álcool em um recipiente até que o álcool esteja quente no interior do pulso.
4. Deite a solução de ácido-metal no álcool quente. A reação deve começar em menos de 5 minutos. Vapores brancos densos serão liberados durante a reação. Com o decorrer do tempo, a fumaça se tornará menos densa. Aguarde 10 a 15 minutos para completar a reação. Fulminar vai se estabelecer no fundo.

CUIDADO: Esta reação gera grandes quantidades de fumaças tóxicas e inflamáveis.

O processo deve ser conduzido ao ar livre ou em uma área bem ventilada, longe de faíscas ou chamas abertas. Não inalar fumaça.

5. Filtre a solução através de uma toalha de papel em um recipiente. Cristais podem grudar no lado do contêiner. Em caso afirmativo, incline e esguicho água pelas laterais do recipiente até que todo o material seja coletado no papel de filtro.
6. Lave os cristais com 6 colheres de chá de álcool etílico.
7. Deixar secar estes cristais fulminados com mercúrio.

CUIDADO: Manipule o explosivo seco com muito cuidado. Não raspe ou manuseie-o grosseiramente. Mantenha longe de faíscas ou chamas abertas. Armazenar em local fresco e seco.

DDNP

O DDNP é um explosivo primário usado na fabricação de detonadores. Ele deve ser usado com um explosivo de reforço, como o ácido pícrico.

Materiais requisitados

Ácido pícrico flores de enxofre

Lixívia (hidróxido de sódio)

Ácido sulfúrico diluído Baterias para veículos automóveis

Nitrato de potássio ou sódio

Água

2 copos de vidro, resistente ao calor, (Pyrex)

Haste de agitação (vidro ou madeira)

Escala improvisada

Toalhas de papel

Colher de chá

Colher de sopa

Conta-gotas

Fonte de calor

Containers

Fita

Procedimento:

1. Em um dos copos de vidro, misture 1/2 grama de lixívia com 2 colheres (30 mililitros) de água morna.
2. Dissolva 1 colher de chá (3 gramas) de ácido pícrico na solução de água-lixívia. Armazene até estar pronto para o passo 5.
3. Coloque 1/4 colher de chá (1 mililitro) de água no outro copo de vidro. Adicione 1/2 colher de chá (2-1/2 gramas) de enxofre e 1/3 colher de chá (2-1/2 gramas) de soda cáustica para a água.
4. Ferva a solução sobre a fonte de calor até a cor ficar vermelha escura. Remova e deixe a solução esfriar.
5. Em três porções, adicione esta solução de lixívia de enxofre à solução de hidróxido de ácido pícrico (Passo 2); mexa enquanto despeja. Deixe a mistura esfriar.
6. Filtre a mistura através de papel toalha em um recipiente. Pequenas partículas vermelhas serão coletadas no papel. Descarte o líquido no recipiente.
7. Dissolva as partículas vermelhas em 1/4 xícara (60 mililitros) de água fervente.
8. Remova e filtre a mistura por meio de uma toalha de papel, como na etapa 6. Descarte as partículas deixadas no papel.
9. Usando um conta-gotas, adicione lentamente o ácido sulfúrico à solução filtrada até que fique laranja-marrom.
10. Adicione 1/2 colher de chá (2-1/2 gramas) mais de ácido sulfúrico à solução. Deixe a solução esfriar até a temperatura ambiente.
11. Em um recipiente separado, dissolva 1/4 colher de chá (1,8 grama) de nitrato de potássio ou sódio em 1/3 xícara (80 mililitros) de água.

12. Adicione esta solução em uma porção, enquanto agita, à solução marrom-alaranjada.

Deixe a mistura repousar por 10 minutos. A mistura ficará marrom claro.

CUIDADO: Neste ponto, a mistura é um explosivo primário. Mantenha longe da chama.

13. Filtre a mistura através de uma toalha de papel. Lave as partículas deixadas no papel com 4 colheres de chá (20 mililitros) de água.

14. Deixe as partículas secarem (aprox. 16 horas).

CUIDADO: O explosivo é sensível ao choque e chama. Armazene explosivo em um recipiente tampado.

NOTA: O tempo de secagem pode ser reduzido para 2 horas se for usado um banho de água quente (não fervente).

Picrato de chumbo

O picrato de chumbo é usado como um explosivo primário na fabricação de detonadores.

Materiais requisitados:

Litro (monóxido de chumbo)

Ácido pícrico

Álcool de madeira (metanol)

Haste de madeira ou plástico

Prato ou pires (china ou vidro)

Colher de chá

Escala Improvisada

Containers

Panela plana

Fonte de calor (opcional)

Água (opcional)

Procedimento:

1. Pese 2 gramas cada de ácido pícrico e monóxido de chumbo. Coloque cada um em um recipiente separado.
2. Coloque 2 colheres de chá (10 mililitros) de álcool em um prato. Adicione o ácido pícrico ao álcool e mexa com a vareta de madeira ou plástico.
3. Adicione o monóxido de chumbo à mistura enquanto agita.

CUIDADO: Neste ponto, a solução é um explosivo primário. Mantenha longe da chama.

4. Continue mexendo a mistura até que o álcool tenha evaporado. A mistura vai de repente engrossar.
5. Mexa a mistura ocasionalmente (para evitar a formação de grumos) até que um pó seja formado. Alguns pedaços permanecerão.

CUIDADO: Tenha muito cuidado com a formação de material seco no interior do contêiner.

6. Espalhe esta mistura em pó, o picrato de chumbo, em uma panela plana para secar ao ar.

NOTA: Se possível, seque a mistura em banho-maria quente, sem ferver, por um período de 2 horas.

Iniciadores improvisados + detonadores

Todos os explosivos altos e baixos descritos anteriormente requerem um iniciador ou detonador para a ignição. É possível para o operador produzir iniciadores e detonadores que sejam tão seguros e confiáveis quanto os disponíveis comercialmente.

Jogo de Foguetes (Model Rocketry Match)

Possivelmente, o iniciador mais simples é o que é conhecido como um jogo de foguetes. Este é um pequeno fio com uma bolha de material combustível no meio dele. É um projeto para ser colocado no final de um motor modelo de foguete com ambas as extremidades do fio saindo e, em seguida, inflamado, colocando uma corrente de 9 volts através do fio. Essas partidas são baratas e fáceis de usar, mas você

deve se certificar de que o jogo em si esteja em contato íntimo com a carga de pólvora de sua bomba. Usar uma configuração como a usada para o squib* da lâmpada tornará a partida mais confiável. Um pequeno motor foguete modelo, iniciado com este tipo de partida, também seria um iniciador muito positivo para qualquer bomba de baixo explosivo ou para um dispositivo incendiário.

*Um squib é conhecido como uma bala que não tem pólvora poderosa o suficiente devido a um defeito de fabricação ou a bala foi comprometida pela idade ou por algum outro dano.

Atraso de cigarro ardente

Este é o tipo mais simples e menos confiável de mecanismo de atraso. Um livro de fósforos de papel é anexado a um cigarro com torneira ou faixas elásticas. O cigarro é aceso e deixado a arder até acender os fósforos.

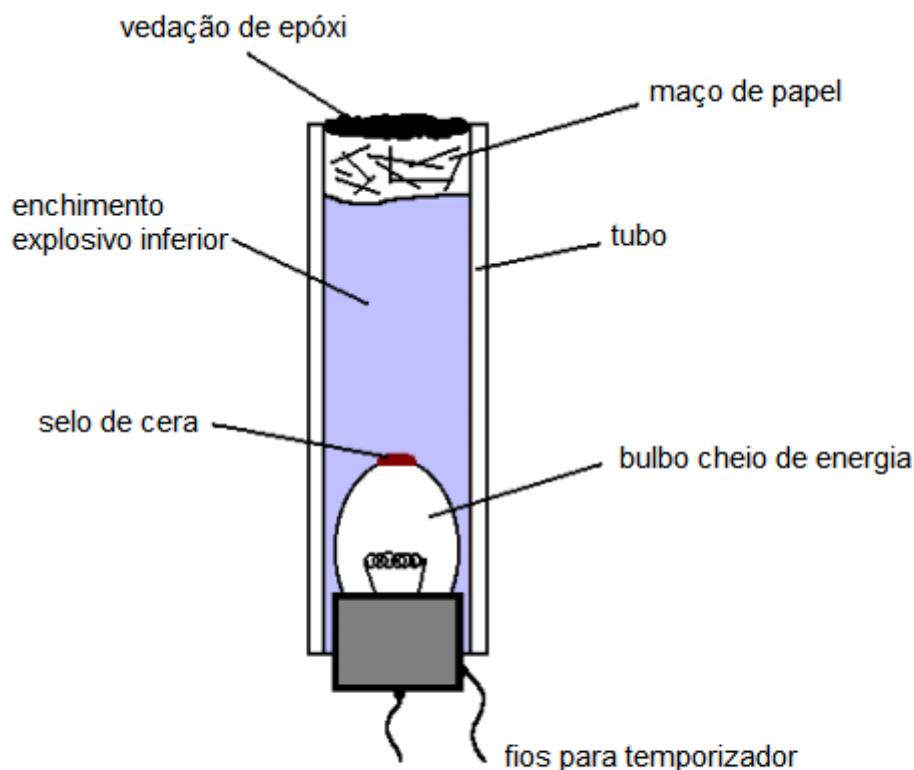
As empresas de cigarros gastaram tempo e recursos significativos no desenvolvimento de cigarros que não saem se deixados desacompanhados (para que o fumante tenha que acender outro ao retornar). Taxas de queima e confiabilidade são diferentes para cada marca, então faça alguns testes se os tempos de atraso precisos forem necessários.

Este dispositivo é perfeito para ataques incendiários a alvos de baixo valor, como caixas de correio.

Lâmpada de Squib

Uma pequena lâmpada e um pedaço de tubo são necessários para fazer este squib. Soldar dois fios para os contatos na base da lâmpada e, em seguida, teste a lâmpada com uma bateria para ter certeza de seu funcionamento. Cuidadosamente coloque um pequeno orifício na ponta da lâmpada. Encha a lâmpada com um pó explosivo fino, de queima rápida e finamente pulverizado. Sele o buraco com uma gota de cera. Encontre um pequeno pedaço de papelão, plástico ou metal que a lâmpada se encaixe e cole a lâmpada em uma extremidade. Encha o tubo com um pó de baixa explosão. Coloque um pequeno maço de papel em cima do pó e depois sele a extremidade do tubo com cera ou epóxi. Você acabou de criar um pequeno dispositivo explosivo, então trate-o de acordo. Este squib acenderá até os explosivos mais difíceis de acender, como o Ammonpolver.

A melhor localização para um squib é no centro do enchimento de baixo explosivo. Este passo sozinho irá diminuir o tempo de queima de uma bomba explosiva baixa em 50% e, assim, aumentar o poder da explosão.



SQUIB FEITO EM CASA

Detonador Improvisado

Um número esmagador de diferentes designs de detonadores foi produzido ao longo dos anos. O IRA tende a usar um improvisado de um pedaço de tubo de cobre contendo 2,5 gramas de fulminato de mercúrio, inflamado por um flash. Detonadores construídos a partir de tubos de plástico estão sendo produzidos atualmente e o exército soviético estava usando detonadores de tubo de papelão o mais cedo Segunda Guerra Mundial. Uma vez que você entenda os princípios básicos da detonação, será uma coisa simples produzir detonadores em qualquer configuração que você escolher.

Como sempre, tentarei manter as coisas o mais simples possível. O detonador improvisado que descreverei é produzido a partir de um cartucho de 223 usado, embora quase qualquer pedaço de tubo pequeno funcione. Será equivalente a um detonador comercial #8, tanto em potência quanto em dimensões físicas. O explosivo

de base será o ácido pícrico e o explosivo primário será HMTD. Há vários explosivos primários diferentes que poderiam ser substituídos, mas o HTMD é o mais fácil de produzir e é feito de materiais prontamente disponíveis. Uma palavra de advertência, no entanto, o HTMD não é estável a temperaturas elevadas, portanto, os dets feitos com ele devem ser protegidos do calor. Ele também corroerá o estojo do cartucho se for armazenado por qualquer período de tempo. A corrosão pode ser eliminada se o interior da caixa do cartucho estiver revestido com um vedador de plástico ou silicone.

Produção de HTMD

Materiais:

Hexametenotetramina - Estes são os pequenos blocos de combustível usados nos fogões dos mochileiros. Eles também podem ser encontrados em lojas de excedentes como bolas de combustível excedentes do exército. Os que você quer são os pequenos e redondos, sobre o diâmetro e a espessura de um doce Lifesaver. Raspe o revestimento externo de cera. Os maiores pacotes comerciais contêm oito pequenos blocos pesando um total de 6 1/2 oz. Eles contêm um grau mais puro de hexamina do que as pílulas e são realmente mais baratos do que comprar o produto químico a granel por libra-por-libra.

Ácido Cítrico (sal azedo) - Disponível em alguns supermercados na seção de conservas caseiras. O ácido cítrico é usado para ajustar o pH dos produtos enlatados domésticos.

6% de peróxido de hidrogênio - Hair Bleach, encontrado em farmácias em todos os lugares. Isto não é o mesmo que a solução anti-séptica de 3%.

Procedimento:

Despeje 45ml (9 colheres de chá) de peróxido de hidrogênio em uma pequena jarra de vidro. Adicione 2 1/2 de colher de chá de Hexamina em pó fino em três porções. Agite vigorosamente entre adições para se certificar de que todo o pó se dissolve. Adicione um pouco mais de peróxido, se necessário. Coloque o frasco em uma bacia de água fria ou na geladeira por 30 minutos.

Retire o frasco do cooler e adicione 4 1/2 colher de chá. Ácido cítrico finamente pulverizado em cinco porções. Mexa vigorosamente entre adições como antes.

Deixe o frasco descansar durante a noite (8 a 24 horas) à temperatura ambiente. Cristais brancos terão se formado no fundo do jarro. Filtrar a solução através de um filtro de café. Lave todos os cristais grudados no frasco com um pouco de água fria. Ar seco os cristais no filtro e raspe em um recipiente de plástico seguro. Um recipiente de filme de 35mm é ideal para esse propósito. Tome cuidado ao remover os cristais do filtro, pois eles são sensíveis a choques e fricção.

Jogo de ignição (Igniter Match)

Uma correspondência de ignição é semelhante ao Squib de lâmpada. Certifique-se de que a lâmpada é pequena o suficiente para caber na peça de 1/4" descrita posteriormente. Usando uma lixa de unha ou lixa, faça um pequeno furo na ponta da lâmpada. Encha a lâmpada com qualquer propelente finamente pulverizado. Escolha o buraco com cera, cola, silicone ou um pequeno pedaço de fita. Obtenha um tubo de 1/4" (qualquer tubo de metal serve) e corte um comprimento de 3/8". Com um cortador de crimpagem e a outra extremidade com um cortador afiado. Um cortador de tubo padrão pode ser feito para executar ambas as tarefas se você for cuidadoso; simplesmente aperte o cortador o máximo possível antes de cortar a extremidade frisada e manter a pressão muito apertada em todo o corte. Para o corte afiado use um corte muito suave com pressão suficiente para fazer a pontuação progressiva no tubo até o seu corte direito. Coloque a lâmpada no tubo com a extremidade de vidro apenas ligeiramente saliente do frisado fim do tubo Encha a abertura entre o tubo e o corpo da lâmpada com epóxi ou silicone e deixe secar.

Montagem do detonador

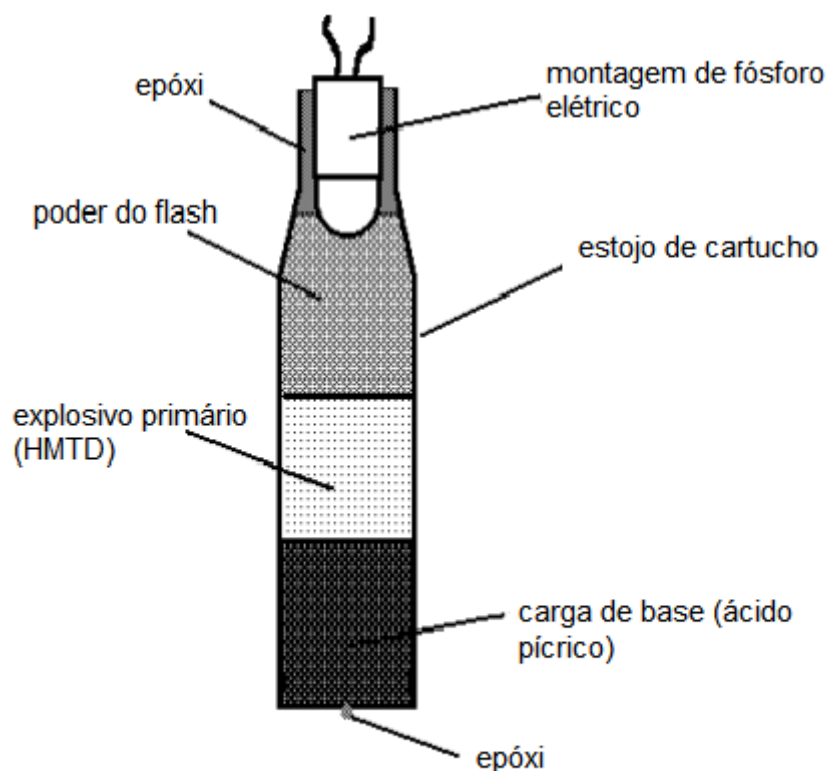
Prepare o estojo do cartucho, retirando a parte do aro e, usando uma lixa, remova um pouco de material da base do cartucho. Isso dará ao gabinete uma espessura mais uniforme, reduzindo as chances de falha de ignição. Force uma haste de metal cônica de 5/16" para baixo na boca da caixa para aumentar a abertura. Ligue o orifício da base com um pouco de epóxi e deixe secar. Pulverize o vedador de plástico dentro da caixa para evitar a corrosão e deixe secar.

Certifique-se de que a carga básica do ácido pícrico esteja muito seca antes de carregar. Seque-o a cerca de 80 °C durante duas horas antes de o carregar. Isso pode ser feito com uma lâmpada de calor ou com uma lâmpada simples, certifique-se de não superaquecer. O HMTD deve ser seco à temperatura ambiente ou ligeiramente acima, sobreaquecimento pode causar a sua inertização.

Despeje metade da carga básica de 1 grama de ácido picrico no estojo. Use uma vareta de madeira ou plástico de 5/16" para pressioná-la cuidadosamente na parte inferior. Usar um torno de bancada para forçar a haste lentamente no estojo será um substituto adequado para uma prensa de detonador adequada. Uma prensa de relogador de estágio único modificado também. Não torça, não bata nem bata a vara

de qualquer forma, um balde de plástico ou uma caixa de papelão pesada deve ser colocado sobre a impressora em caso de explosão acidental, isso acontecerá de tempos em tempos, mas a cobertura protegerá. Adicione a segunda metade da carga base e pressione como antes, despeje 0,75 a 1 grama da HMTD na caixa e pressione como acima. Adicione alguns grãos de pó preto ao topo da carga primária e depois com cuidado, deslize o conjunto do dispositivo de ignição para a boca da caixa e vede com epóxi. Quando o epóxi estiver seco, pulverize toda a unidade com um selador de plástico para impermeabilizá-lo. O detonador está agora completo e pronto para uso.

Ao usar este det tente usar mais tensão do que a lâmpada pede. Isso fará com que o filamento brilhe mais e mais rápido antes de queimar, proporcionando mais certa ignição do propelente.



Detonador Improvisado

Temporizadores e mecanismos de atraso

Atrasos pirotécnicos

Provavelmente, o mecanismo de atraso mais simples é o fusível de queima lenta. Os materiais e habilidades necessários para montar este tipo de atraso são bastante básicos e o produto acabado é muito fácil de usar. As desvantagens desse tipo de

atraso incluem o fato de que a fumaça emitida pelo fusível queimado pode trair a localização do dispositivo.

Um fusível pirotécnico pode ser feito com um pedaço de fio feito de fibras naturais, pó de pólvora ou qualquer outro pó baixo explosivo e alguma cola. Basta aplicar um pouco de cola na corda e, em seguida, enrole-a no pó. Certifique-se de obter bastante pó para aderir à cola e depois deixe secar. Uma vez seco, o fusível pode ser mais durável e resistente à umidade, aplicando uma fina camada de tinta em spray. O operativo terá que experimentar para determinar o tempo de atraso para esses fusíveis improvisados.

Um sparkler também pode ser usado como um fusível pirotécnico. O sparkler queima a uma taxa consistente e é quase impossível apagar uma vez aceso. A única desvantagem é que esses dispositivos são um pouco difíceis de inflamar.

Fusível de ruptura de chumbo

Este tipo de fusível está em uso desde a Segunda Guerra Mundial e provou ser robusto e confiável. Uma faísca de ignição engatilhada ou alfinete de disparo, é contido por um pequeno pedaço de fio de solda de chumbo. A pressão das molas da ignição puxa o topo do eixo da ignição contra o fio de solda, abrindo caminho lentamente. Quando a solda não consegue mais conter a carga da mola, ela libera a faísca para impactar a espoleta e detonar a carga.

A duração do atraso é determinada por três fatores:

- Potência da mola (Spring power) - Isto é claro, é auto-explicativo. Se você pressionar com mais força contra algo que está cortando, ele cortará mais rápido.
- Tipo de solda - O fio de solda varia em espessura e composição. Certifique-se de ter realizado testes sobre o tipo de solda que você pretende usar antes de tentar com uma bomba real.
- Temperatura - Em climas frios, o arame de solda endurece um pouco e produz um atraso maior do que um em temperatura ambiente. Temperaturas extremamente altas, inversamente, farão com que o fio amoleça, o que encurtará o atraso.

Materiais requisitados:

Prego duplex de 12 centavos (faísca de ignição)

Tubo metálico de 5/16", 3" de comprimento (corpo do fusível)

Arruela #6 (suporte do pino de cisalhamento)

Mola 1/4" x 1 3/4"

Parafuso de aço de 1/4 "x 1 1/2" (conjunto da espoleta/detonador)

A espoleta de um rifle pequeno ou pistola

Jateamento ou detonador improvisado

Fio de cabide (armar e alfinetes de segurança)

Fio de solda (pino de cisalhamento)

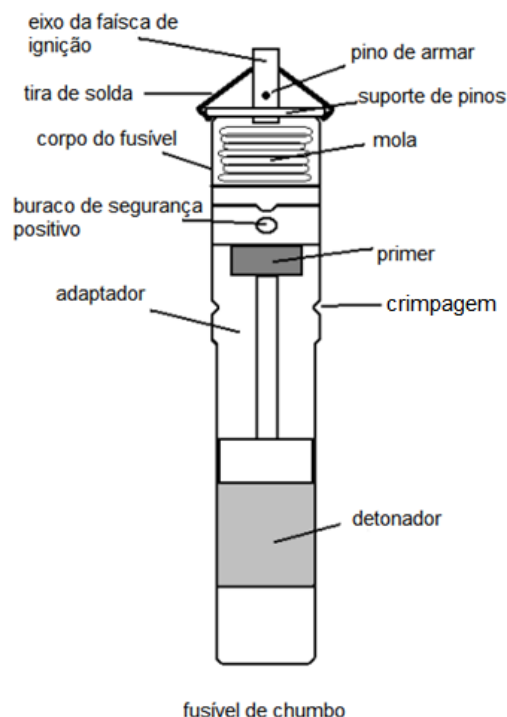
Procedimento

- Faísca de ignição - Serre a cabeça do prego duplex e cortou qualquer excesso de comprimento. Coloque o prego em uma broca, bloqueie o gatilho e use uma lixa para moer em forma. Perfure dois furos de 3/32" cerca de 1 1/4" acima do eixo da ponta em ângulos de 90 graus uns aos outros e 1/8" de distância. Lixe quaisquer rebarbas. Coloque o prego de volta na broca e poli-lo com um pedaço de papel abrasivo até que esteja liso e macio.

- Corpo do fusível - Corte um comprimento de 3" do tubo de metal de 5/16". A melhor ferramenta para o trabalho é um cortador de tubos. Compre um barato e entorpecer a roda de corte com um arquivo, de modo que ele enrole a tubulação um pouco antes de cortá-la. Isso criará um assento seguro para a primavera. Faça um furo de 3/32" no tubo a cerca de 1/2" da extremidade inferior (sem corte). Isso segurar o pino de segurança positivo. Remova quaisquer rebarbas do tubo.

- Conjunto da Esopoleta/Detonador – Serre a cabeça e todos os parafusos com a parte de fora do parafuso. Arquite ambas as extremidades. Usando uma broca de 11/64", faça um furo no centro do parafuso (extremidade não rosqueada) fundo o suficiente para assentar a espoleta, não mais profundo. Em seguida, faça um furo de 3/32" no centro do primeiro furo até o final do parafuso. Isso não é tão fácil quanto parece, por isso certifique-se de ter parafusos e brocas extras à mão na broca e use uma lima para tritura a parte rosqueada até que ela deslize facilmente para dentro da boca da tampa de detonação. Envolve o parafuso na furadeira e, usando a borda da lima, corte uma ranhura na lateral, cerca de 1/4" abaixo do final da espoleta. Coloque a espoleta no furo maior usando um torno com um pedaço de madeira. Faça isso devagar, com cuidado, e certifique-se de usar proteção para os olhos. Pinte a espoleta com um selante, como esmalte de unha, para impermeabilizá-lo.

- Suporte de pino de cisalhamento - Alargue o orifício central da arruela com uma broca de 11/64".



Montagem:

- Aplique uma leve camada de óleo no pino de disparo e na mola e, em seguida, deslize-os para dentro do tubo. Use uma haste de 1/4" para comprimi-los até que o eixo do atacante se projete a partir da extremidade do tubo. Deslize a arruela sobre o eixo e deslize um pequeno pedaço de arame (pino de armação) através do furo inferior. Liberte a pressão do pino. A ignição será retida no tubo pelo pino de ajuste.
- Deslize um pedaço de arame de solda pelo orifício superior e puxe suas extremidades pelas laterais do corpo. Prenda-o no lugar com alguma fita.
- Deslize o conjunto da espoleta/detonador para dentro do tubo. Estime onde a ranhura está localizada e use o cortador de tubo embotado para prendê-lo no lugar. Adicione uma gota de supercola como segurança.
- Cubra um dos orifícios de segurança no corpo do fusível com um pequeno pedaço de fita. Perfure o centro com um alfinete reto. Empurre o pino de segurança através deste orifício e no lugar. O aperto da fita irá retê-lo.
- Despeje uma pequena quantidade de pó fino explosivo na tampa de decapagem e prenda-a ou prenda-a no lugar. O fusível está completo agora.

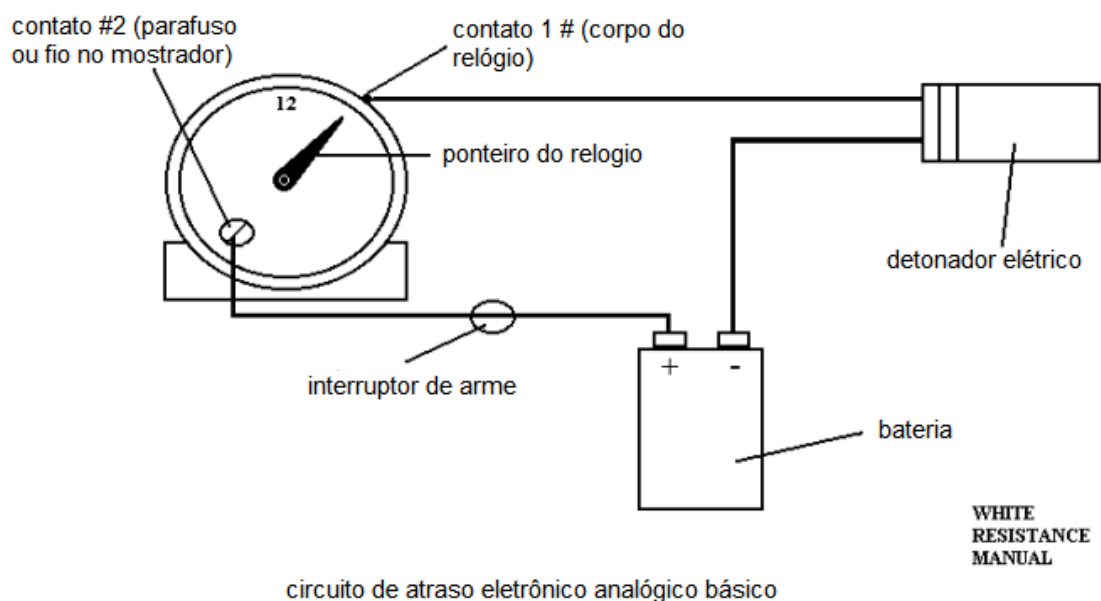
Operação:

- Insira o fusível na carga explosiva. Retire o pino de fixação. O eixo do atacante irá encaixar no fio de solda e começar a cortar lentamente o fio de solda. Se a solda não conseguir segurar, por qualquer motivo, o atacante será pego pelo pino de segurança positivo.

- Se a solda segura, retire o pino de segurança.
- O fusível está agora totalmente armado.

Atraso elétrico do maquinismo do relógio

O uso de relógios mecânicos (analógicos) e relógios de pulso é um método comum e eficaz de ignição retardada. Este fusível pode ser construído a partir de um relógio de pulso ou despertador. Ambos trabalham essencialmente no mesmo princípio, com alguma variação na construção. A ideia básica desse fusível é usar os ponteiros do relógio para completar um circuito elétrico e disparar a bomba.



Construção:

- Retire a tampa do mostrador de plástico do mostrador do relógio.
- Se for necessário um atraso inferior a 1 hora, remova o ponteiro das horas. Se mais de uma hora for necessária, remova o ponteiro dos minutos. Remova e descarte o ponteiro dos segundos, se presente.
- Raspe o acabamento da borda de ataque da mão onde ele toca o contato #2. Isso garantirá uma boa conexão.
- Faça um furo na tampa do mostrador apenas grande o suficiente para receber o contato (#2). Um pequeno parafuso deve ser usado como contato, mas se um relógio de pulso for usado, é melhor usar o fim do fio de conexão como contato. Cole ou cole o contato no lugar. (NOTA: uma gota de cola de avião modelo funciona bem, mas evite

o uso de "super-colas" cianoacrílicas, pois a ação capilar deste tipo de adesivo tem a tendência de revestir o contato, isolando-o efetivamente.)

- Recoloque a tampa do mostrador no mostrador do relógio. Verifique para garantir que a mão toque no contato.

- Prenda o outro fio de contato ao estojo do relógio. Para relógios tipo alarme, geralmente há um parafuso externo usado para desmontagem. Isso encaixa diretamente no chassi do mecanismo e faz um contato perfeito. Para um relógio de pulso, o fio deve ser soldado ao estojo para garantir um bom contato.

- Monte o restante do circuito conforme mostrado no desenho. Certifique-se de que o interruptor de arme esteja na posição OFF. É aconselhável usar uma lâmpada para testar o circuito para garantir a sua segurança antes de um detonador ser conectado.

Circuito de Colapso

Um circuito em colapso é um atraso simples, barato e confiável que já serviu por muito tempo a muitos grupos terroristas. Este circuito é tão simples que pode ser construído por praticamente qualquer um... mesmo que você não tenha nenhuma habilidade em eletrônica.

Um relé elétrico é o coração desse mecanismo de atraso. Um relé é basicamente um interruptor eletromagnético. Corrente de uma bateria flui através de sua bobina e gera um campo magnético, que move um contato flexível para ou longe de um contato fixo.

Os dois contatos fixos são conhecidos como "Normalmente aberto" (NO) ou "Normalmente fechado" (NC). Quando o relé não está energizado, o contato móvel é posicionado pela tensão da mola contra o contato NF. Quando o relé é energizado, o contato móvel é puxado contra o contato NA. Um fio no circuito de disparo está ligado ao fio de contato NC; o outro está ligado ao cabo de contato móvel (consultar desenho do circuito). Quando o relé é energizado, os contatos NC estão abertos e o circuito de disparo está incompleto. Quando a energia da bateria se degrada até o ponto em que a bobina magnética não consegue mais manter o contato móvel contra a pressão da mola, ela toca o contato NC, completa o circuito e dispara o iniciador.

A quantidade de tempo necessária para que essa ação ocorra depende principalmente da resistência ôhmica da bobina do relé e do tipo de bateria usada. Certas baterias, como as usadas em flashes de câmeras, têm alta voltagem, mas só podem manter seu nível de energia por um tempo relativamente curto. Portanto, se um deles for usado, o atraso será menor. Quanto mais ohms for realmente avaliado, mais longo será o atraso.

As baterias comuns de lanterna elétrica com a mesma voltagem de tensão manterão os contatos abertos por um período muito mais longo do que o tipo mencionado anteriormente e as baterias alcalinas as manterão por mais tempo. Assim, a combinação de peças depende do tempo de atraso necessário. Para um atraso maior, use um relé com alta resistência ôhmica e uma bateria feita para fornecer sua voltagem nominal por longos períodos. Para atrasos mais curtos, é necessário um relé com baixa resistência ôhmica e uma bateria de fornecimento de corrente curta.

Com a combinação adequada, os atrasos podem ser alcançados variando de cerca de 15 minutos a vários meses. Sua única desvantagem é que a precisão é na melhor das hipóteses. Dependendo da temperatura, condição da bateria e outras variáveis, o atraso pode variar até 25% ou mais de qualquer forma. Use um temporizador eletrônico se a precisão em fração de segundo for necessária.

Materiais requisitados:

1 relé de corrente contínua

1 bateria de relé

2 alternar ou outros interruptores spst

1 bateria de disparo

1 iniciador elétrico

1 relé verde

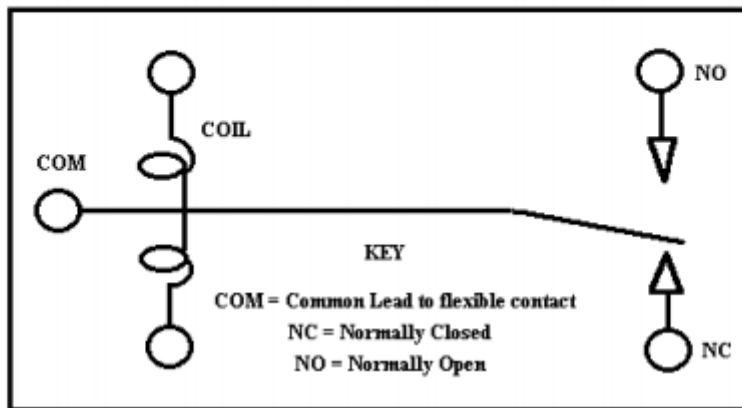
1 relé vermelho

Prancha de montagem (madeira, plástico ou papelão)

A voltagem de um relé é normalmente excedida em até 50% sem queimar a bobina. Por exemplo, um relé de 6 volts pode usar até 9 volts com segurança. Isso geralmente dará um atraso maior, mas isso depende do tipo de bateria usada. Por outro lado, se forem necessários atrasos mais curtos, o relé pode às vezes ser executado em uma voltagem mais baixa. O teste é necessário para descobrir exatamente o quão baixo ele pode ir.

Os atrasos mais curtos também podem ser produzidos pela inserção de um resistor em um dos cabos de energia do relé. Mais uma vez, alguns testes serão necessários para determinar a duração aproximada do atraso. Ao fazer este teste, comece com o resistor mais baixo disponível e aumente em incrementos até atingir o tempo desejado.

Esse tipo de atraso pode ser construído de maneira barata sem as lâmpadas e os interruptores, mas eles realmente contribuem para um mecanismo de atraso seguro.



Schematic Diagram of Relay Contacts

diagrama esquemático de contatos de relé

COM = chumbo comum para contato flexível

NC = Normalmente fechado

NO = Normalmente aberto

Operação:

Coloque o interruptor A (relé) na posição ON. A lâmpada verde deve acender com uma luz constante e não piscante.

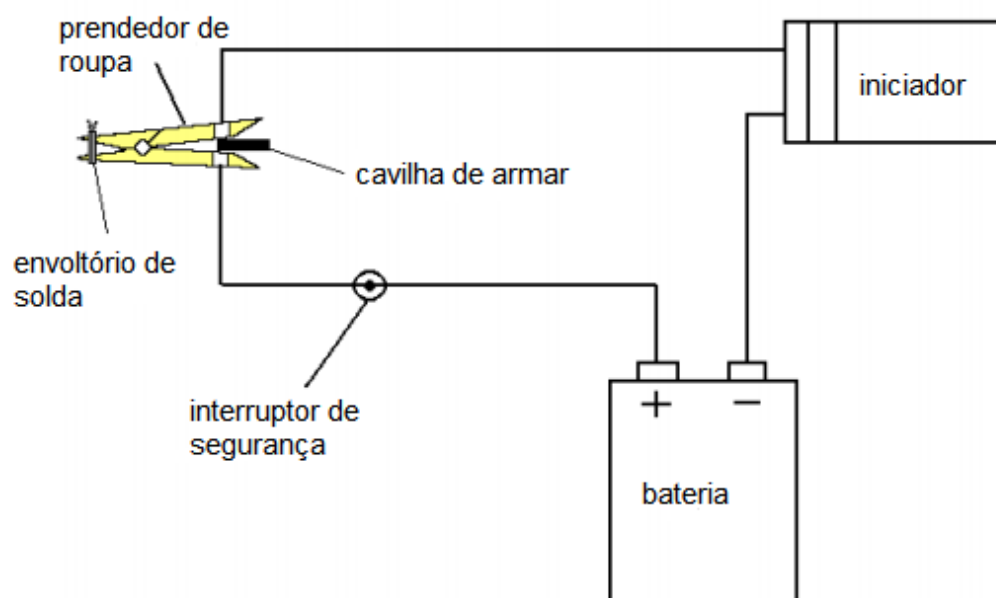
Coloque o interruptor B (disparo) na posição ON. A lâmpada vermelha não deve acender.

Coloque o interruptor A na posição OFF. A lâmpada vermelha deve agora estar acesa.

Volte a chave A para a posição ON. A lâmpada verde deve acender e a lâmpada vermelha deve apagar. Isso mostra que o circuito é seguro.

Se a lâmpada vermelha estiver apagada, o detonador pode estar conectado com segurança. A bomba está agora armada. OBSERVAÇÃO: Se desejado, a tomada de detecção pode ser substituída por dois fios de fita simples que são torcidos em torno dos fios das pernas do detonador na forma padrão (emenda de trança da Western Union).

Prendedor de Roupa/Solda de Atraso



WHITE RESISTANCE MANUAL

Circuito de atraso de prendedor de roupa

Este é provavelmente o tipo mais simples de atrasos mecânicos. Um interruptor de prendedor de roupa é criado pela fiação de cada garra de um prendedor de roupa comum de madeira de modo que um circuito seja concluído quando o prendedor de roupa estiver na posição fechada. O pregador é então aberto, envolvendo seus braços com um fio de solda. Quando a tensão da mola do prendedor de roupa estica o arame o suficiente, as mandíbulas se fecham, completando o circuito e disparando a bomba. A duração do atraso é determinada pela espessura da solda e pelo número de voltas usadas. A experimentação permitirá que você determine a duração média do atraso. Um pedaço de bucha de madeira ou um isolante similar pode ser usado como um pino de colocação colocando-o nas garras e removendo-o para armar o dispositivo.

Fusível de retardo químico direto

Esse tipo de atraso utiliza um líquido corrosivo que penetra em um material de barreira e entra em contato com uma substância reativa, produzindo calor e chama necessários para a iniciação. O corrosivo mais comumente usado é o ácido sulfúrico concentrado que está prontamente disponível. O reativo mais comumente usado é uma composição à base de clorato, como clorato de potássio e açúcar ou cabeças de

fósforo. Os materiais que foram usados como barreiras são muitos e variados. No passado, materiais como papel, papelão, folha de cobre, folha de borracha (balões, preservativos, etc.), cápsulas de gelatina, até mesmo bolas de pingue-pongue.

O atraso químico que apresentarei aqui usa uma barreira de cápsula de gelatina colada ao final de um tubo de ácido sulfúrico. Tem a falta infeliz comum à maioria dos cronômetros químicos; variação de temperatura. Uma grande variação nos tempos de atraso ocorre nas extremidades baixa e alta da temperatura normal. Em temperaturas muito baixas (menos de 32 graus F), torna-se inoperante. Esta é uma desvantagem real, no entanto este atraso químico pode ser contado para funcionar de forma confiável e razoavelmente precisa dentro das temperaturas médias e custa aproximadamente um quarto para ser produzido. Alguma experimentação será necessária para determinar o tempo de atraso.

Materiais requisitados:

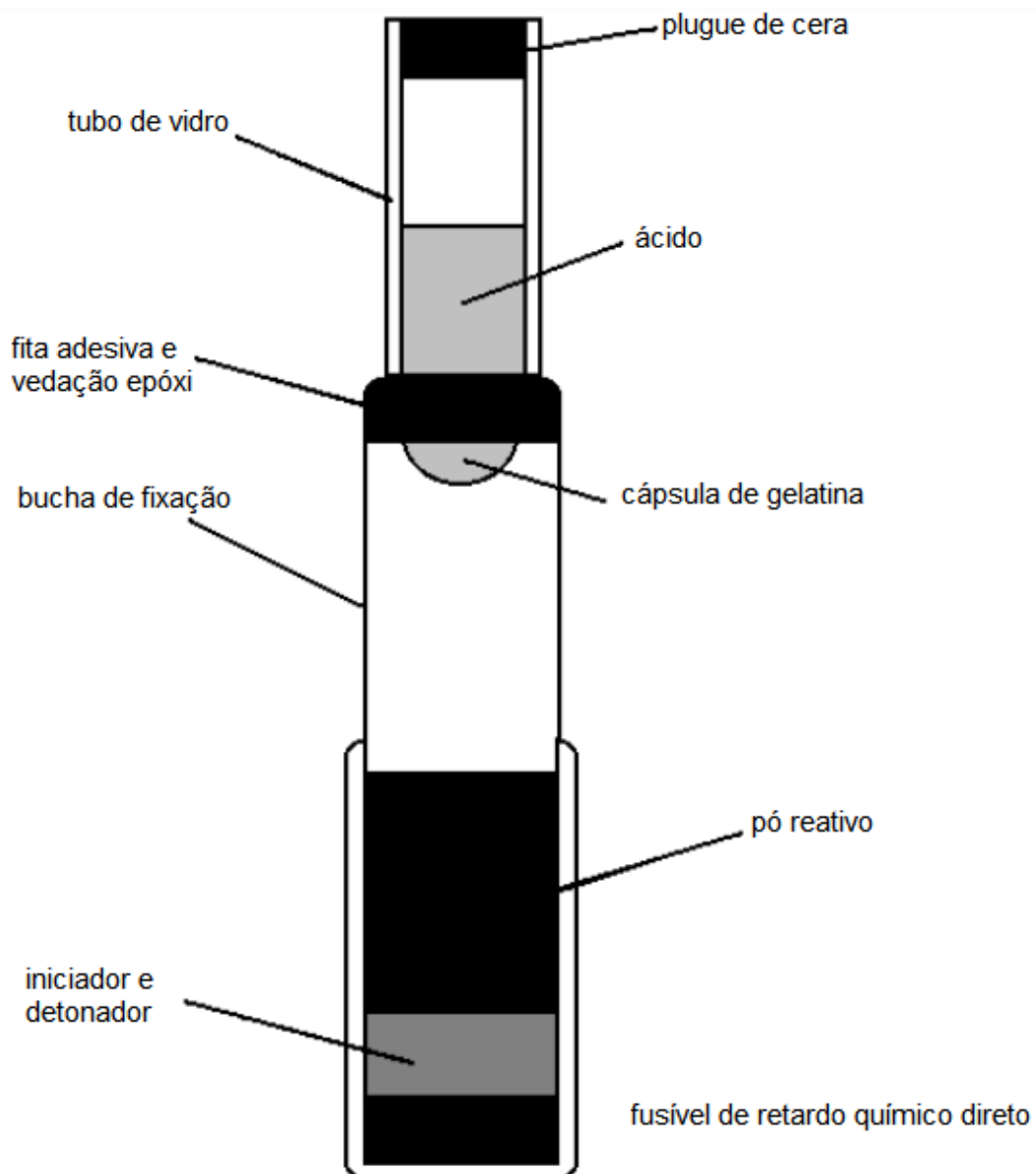
Tubulação de vidro

Cápsulas De Gelatina

Epóxi

Pequenas velas de aniversário

Ácido sulfúrico



Construção:

Corte um comprimento de 3" do tubo de vidro. Se você não tiver um cortador de tubo, use um arquivo de três pontas para riscar uma linha ao redor da circunferência do tubo. À medida que você trabalha, o sulco fica mais profundo e quando o vidro fica suficientemente fino, ele simplesmente se rompe.

Aqueça o final de uma vela de aniversário e enfie-a no final do tubo até uma profundidade de pelo menos 3/8". Corte o excesso.

Coloque o tubo na vertical em um suporte e, usando um conta-gotas, preencha cuidadosamente cerca de 3/4 com ácido sulfúrico concentrado. Limpe a área ao redor do pescoço.

Pinte a área ao redor do lado do pescoço com uma camada fina de epóxi e rapidamente deslize a metade da cápsula no final. Depois que o adesivo secar, aplique mais epóxi em qualquer costura que parecem fracas. Deixe secar.

Enrole um pedaço de fita isolante ao redor da costura como seguro. Guarde o fusível completo na posição vertical para evitar a ativação. Este tipo de fusível só deve ser feito conforme necessário e nunca armazenado por muito tempo. Grande cuidado deve ser exercido no transporte deste tipo de fusível químico.

Para conseguir que este fusível inicie um dispositivo explosivo, ele deve ser colocado em um pequeno pedaço de tubo com o pó reativo entre ele e o detonador. O detonador, obviamente, deve ser de um tipo não elétrico e será conectado à outra extremidade da tubulação.

Aviso: À medida que o ácido erode a membrana de gelatina, ela se torna mais fina e fina e assim o fusível torna-se cada vez mais sensível ao choque. Uma vez armado, este fusível não deve ser perturbado, pois o resultado pode ser uma iniciação instantânea. O pessoal do esquadrão de bombas está ciente dos perigos de tentar mover ou desarmar esse tipo de detonador e é improvável que ele faça uma tentativa.

Fusível Químico Reto, Tipo II

Este fusível funciona no mesmo princípio que o anterior. Neste exemplo, o ácido sulfúrico está contido em um pequeno frasco de vidro. É ativado esmagando a parte superior do tubo que quebra o frasco e permite que o ácido entre em contato com a fina membrana de borracha e consuma o material reativo. O pequeno frasco de vidro pode ser obtido a partir de amostras de perfume, feitas a partir de lâmpadas modificadas ou adquiridas nessas drogarias. Seja qual for o tipo de frasco utilizado, a tampa deve ser bem revestida com cera para protegê-lo do ácido. O tamanho do tubo de esmagamento depende das dimensões do frasco de ácido.

Materiais requisitados:

Tubo de esmagamento - Tubo de alumínio ou cobre macio com um diâmetro interno igual ao diâmetro externo do frasco de ácido e cerca de 3/4" maior que o frasco.

Membrana de borracha - O melhor material a usar é a porção final de um balão longo. Evite usar preservativo, pois os lubrificantes e espermicidas com os quais são revestidos evitarão que o ácido faça seu trabalho de maneira confiável.

Tubo de suporte - Tubo de metal duro com diâmetro externo igual ao diâmetro interno do tubo de trituração.

Luva de adaptador - Pode ser necessária se a tampa de detonação comercial for usada.

Frasco ácido - veja acima.

Material reativo - pó de clorato ou cabeças de fósforo.

Construção:

- Corte o tubo de esmagamento no comprimento apropriado.

- Corte cerca de 1" fora da extremidade fechada do balão e deslize-o sobre o final do tubo de esmagamento. Certifique-se de que ele se encaixa perfeitamente. Prenda com uma tira de fita adesiva.

- Deslize o frasco de ácido para dentro do tubo de esmagamento e fixe-o no lugar perto do topo com uma gota de epóxi. Quando seco, conecte a parte superior do tubo com uma gota de massa epóxi ou preenchimento automático.

- Prepare o tubo adaptador de um pedaço maior de metal ou tubo de plástico. Deve ser de cerca de 2" de comprimento e ter um diâmetro interno que vai confortavelmente (não muito apertado) aceitar o tubo de esmagamento com a membrana de borracha no lugar.

- Deslize o tubo de compressão, primeiro a extremidade de borracha, para dentro do tubo adaptador até uma profundidade de cerca de 1". Enrole um pedaço de fita em volta do tubo para prendê-lo no lugar.

- Encha a extremidade aberta do detonador com pó reativo ou cabeças de fósforo e deslize-o até a extremidade aberta do adaptador o máximo possível. **NÃO FORCE!** Cole-o no lugar. (Nota: Pode ser necessário enrolar o det com um pequeno pedaço de tubo para encaixar no adaptador. Cole o det na manga com epóxi ou super cola. Adicione uma tira de fita adesiva como selador.) O fusível está agora completo.

Para usar, coloque o detonador na massa explosiva. Certifique-se de que a parte superior do tubo esteja apontando para cima. Não funcionará de forma confiável em qualquer outra posição.

Alise a parte superior do tubo com um alicate. O fusível está agora armado. O ácido sulfúrico irá penetrar através da membrana de borracha e entrar em contato com o material reativo que piscará ao contato e inflamará o detonador.

Fusível de atraso químico/mecânico

Este fusível é baseado no mesmo princípio usado na maioria dos "lápiz de tempo" militares. Um atacante ou percutor é contido por um fio ou linha fina. Este fio é envolvido em um ponto por uma almofada de material absorvente. Uma substância

química corrosiva é embebida no bloco e começa a atacar o fio. Após um período de tempo, o arame é incapaz de reter para manter a carga da mola da faísca de ignição, quebra e o atacante impacta a espoleta. A espoleta, por sua vez, inflama o detonador que detona a carga.

A substância química corrosiva é geralmente contida dentro de um pequeno frasco de vidro que o usuário esmaga para ativar o fusível. Embora isso seja uma operação prática, apresenta problemas para o improvisador. Primeiro, requer a usinagem de um tubo de duas partes - uma extremidade de um metal duro para suportar o mecanismo de mola/disparo e uma de metal macio que pode ser esmagada pelos dedos e que deve ser bem vedada para evitar vazamentos. Segundo, o corrosivo deve ser selado em pequenos frascos de vidro frágeis que devem caber no tubo estreito. Isso tudo pode ser mais do que os cuidados operacionais médios a serem executados para obter um atraso desse tipo, no entanto, o produto acabado é um mecanismo de atraso preciso e confiável.

O projeto básico pode ser modificado para uso com diferentes solventes ou combinações corrosivas e de fios. O solvente pode ser transportado numa pequena garrafa de plástico, tal como é usada para distribuir o spray nasal. O fusível é ativado esguichando o solvente através da porta de armação sobre a almofada absorvente.

O exemplo ilustrado foi construído a partir de tubos de aço inoxidável de 5/16", mas muitos tipos diferentes de tubos ou tubulações (metal, plástico, etc.) podem ser usados. As únicas alterações no projeto básico serão devidas às diferenças dimensionais no tubulação usada.

Esta versão do fusível usa uma solução líquida de cloreto férrico para corroer um fio de contenção de cobre. Esta solução está prontamente disponível em fornecedores de peças eletrônicas, onde é usada para gravar placas de circuito de cobre. É muito barato, cerca de US\$15 por galão. A solução é embebida no absorvente e começa a atravessar o fio de retenção. O período de tempo necessário para que a quebra ocorra depende da temperatura da resistência da solução e da espessura do fio.

Conforme adquirido, o cloreto férrico é uma solução saturada. Isso significa que a água contém tanto cloreto férrico quanto pode conter. Adicionar água enfraquecerá a solução e, assim, prolongará o tempo de atraso. Como sempre, teste para determinar a duração do atraso.

Materiais requisitados:

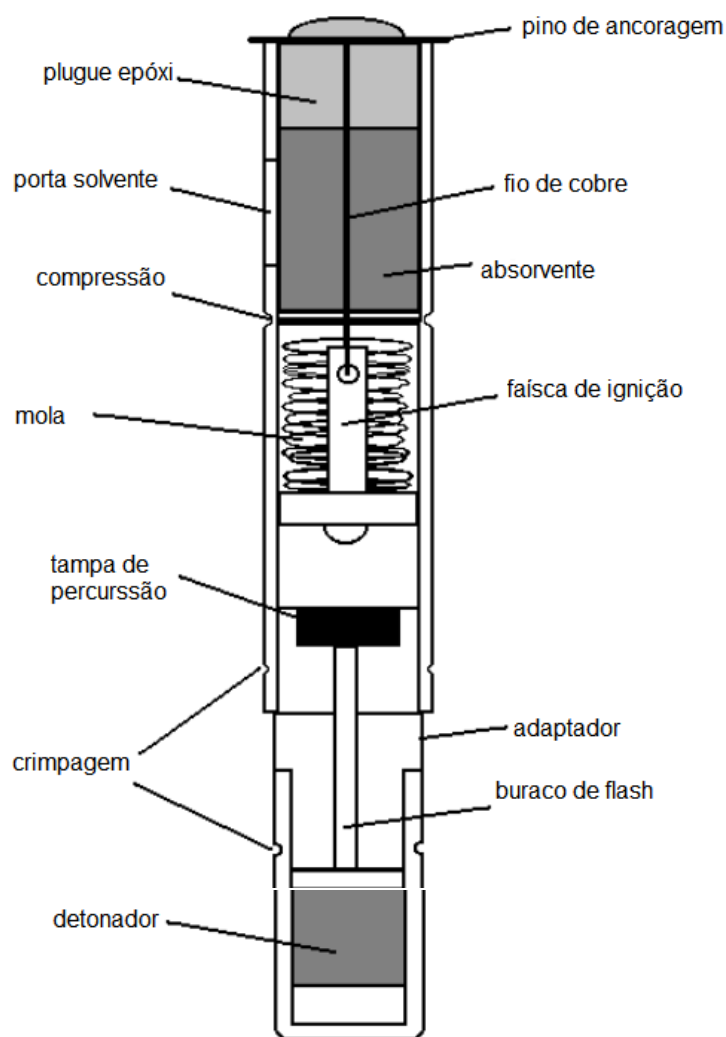
Pino de disparo - O pino de disparo é feito de um prego duplex de 12 centavos. A cabeça e o excesso de comprimento do eixo são cortados e o prego é lançada em uma broca. Um arquivo é usado para moer a cabeça do prego até o tamanho e forma desejados. O pino de disparo e a mola se encaixam bem de perto, eliminando a necessidade de espaçadores de suporte para mantê-lo centralizado com a espoleta.

Almofada Absorvente - A almofada absorvente é um pequeno maço de algodão embalado.

Tubo - A extremidade do tubo é vedada com um plugue de epóxi ou preenchimento automático. No topo deste enchimento está um pino curto de aço que serve de âncora para o fio de retenção. O fio é amarrado firmemente a este pino antes que o epóxi seja pressionado no lugar.

Adaptador - O adaptador da espoleta/detonador é idêntico ao usado para o fusível de interrupção de chumbo.

Corpo do fusível - O corpo do fusível é cortado de um comprimento de 5/16" tubo, cerca de 3" de comprimento. O cortador fosco é usado para prensar o tubo a cerca de 3/4" do topo. O orifício de armação é um orifício de 1/8" perfurado é o lado logo acima do friso.



fusível químico/mecânico

Montagem:

- Conecte uma extremidade do fio de cobre ao pino de disparo. Dê um par de reviravoltas e adicione uma gota de solda para evitar que ela se solte.
- Deslize a mola sobre o pino de disparo e o arame. Dê uma leve camada de óleo e deslize todo o conjunto para dentro do corpo do fusível.
- Puxe o fio pela outra extremidade. Embale a área acima da crimpagem (é usada a ferramenta de crimpagem) com algodão até ficar a cerca de 1/4" do topo.
- Puxar bem o fio, comprimindo a mola. Enrole-o em volta do pino da âncora e corte qualquer excesso. Se houver folga excessiva, geralmente pode ser apertada ainda mais, girando o pino algumas vezes. Deixe o pino descansar no topo do tubo.
- Encha o espaço aberto acima do algodão com epóxi ou preenchimento automático.
- Monte o adaptador da espoleta/detonador e instale no tubo como no fusível de avanço.

Relógios Eletrônicos Modificados SCR

Há muitas peças de tempo comercial no mercado hoje que podem ser modificadas para uso como fusíveis eletrônicos de atraso de tempo. Alarmes de viagem, temporizadores de contagem regressiva e relógios de alarme digitais são os três principais tipos encontrados. Todos são adaptados usando o mesmo mecanismo básico - um circuito de comutação SCR (Silicon Controlled Rectifier), embora os detalhes da construção variem levemente devido às diferenças na forma física da peça do tempo.

O SCR é um comutador eletrônico que pode ser fechado pelo pequeno pulso elétrico gerado pela campainha de alarme da peça do tempo. Um SCR tem três pinos - entrada de energia (da bateria), saída de energia (para o detonador) e porta (para a campainha de alarme). Consulte o desenho para detalhes.

Quando o ponteiro de tempo emite seu pulso para o pino do portão do SCR (A-1), fecha o circuito, direcionando a energia do lado positivo da bateria para o detonador. O desenho do circuito contém dois acessórios ótimos - um interruptor momentâneo (B) e uma lâmpada de energia (D). Estes não são totalmente necessários, mas irão melhorar tanto a segurança como a facilidade de utilização do fusível.

O interruptor momentâneo serve para cortar a energia da bateria para o SCR. Isso é necessário porque o SCR não reabrirá até que esta energia seja cortada, mesmo que o pulso do tempo tenha sido interrompido. Qualquer tipo de interruptor onoff pode ser usado, mas um momentâneo é mais fácil de usar e geralmente menor.

A lâmpada de energia serve para indicar se há energia fluindo pelos fios de disparo que levam ao detonador. É muito importante saber se o detonador está sendo conectado a uma fonte de energia ativa, considerando as consequências se for (detonação instantânea).

A fonte desses itens de tempo pode ser quase qualquer tipo de loja de variedades - supermercados, farmácias, lojas de produtos eletrônicos amadores ou até mesmo lojas de autopeças. Estas unidades são produzidas muito barato e podem ser adquiridas por apenas US\$2. Em muitos casos, será necessário substituir as baterias por novas e confiáveis.

Vamos dar uma olhada nos três tipos principais.

Alarme de Viagem - Esses tipos são geralmente bem pequenos, com cerca de 2"-3" de comprimento e talvez 1/2" de espessura. Se forem usados componentes pequenos, todos os circuitos adicionais (com a exceção da bateria de queima) podem caber dentro e funciona como um despertador, portanto, a hora atual do dia e a hora do alarme (detonação) desejada devem ser configuradas.

Relógio Digital de Alarme - Este é o menor dos três e funciona como o anterior, ou seja, a forma de despertador. Um fio é passado do contato de alarme através do estojo do relógio para o SCR. O orifício no estojo pode ser lacrado se o relógio funcionar, e o pequeno pedaço de fio escondido por baixo de um pedaço de fita do eletricista. O circuito SCR deve ser alojado separadamente, pois não há espaço na caixa do relógio para alojar os componentes.

Temporizador de contagem regressiva - Esta é uma versão modernizada do temporizador de cozinha antigo e é o melhor dos três para usar. É compacto, mas ainda grande o suficiente para abrigar todos os circuitos, incluindo a bateria de queima. Também é o mais simples de configurar.

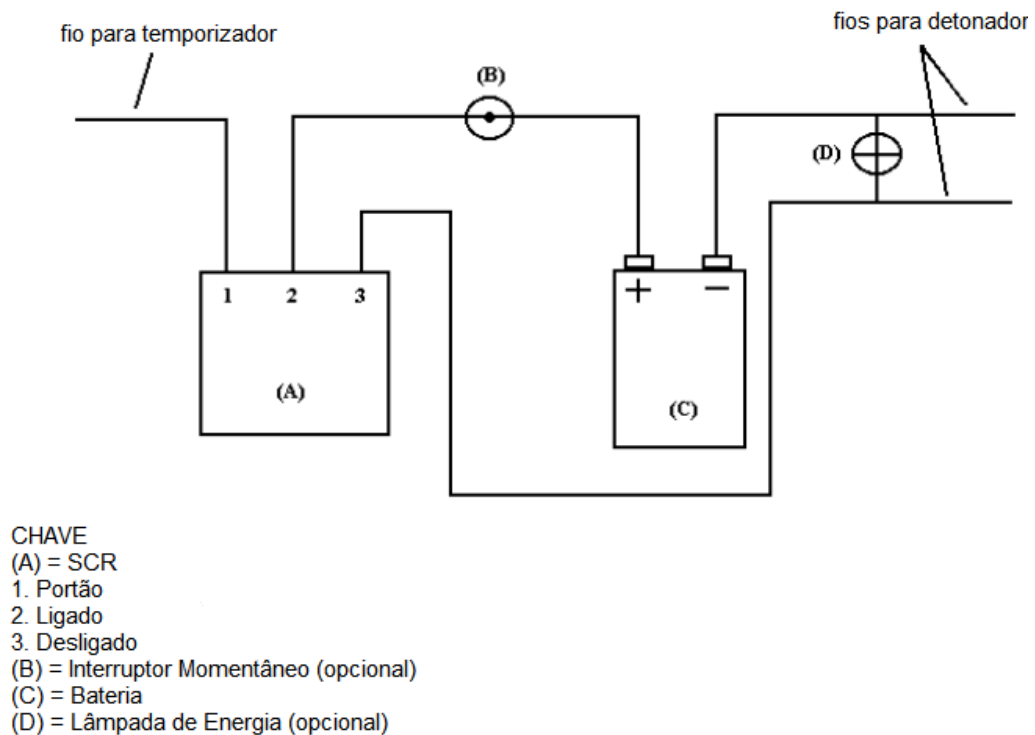
O contato de alarme varia com o tipo de tempo usado. Relógios geralmente usam duas pequenas abas de metal que pressionam contra um disco achatado para produzir o som do alarme. Os alarmes de viagem geralmente usam o mesmo sistema de disco, mas os contatos são um par de minúsculas molas de latão. O temporizador de contagem regressiva usa dois fios para a campainha que pode ou não estar no formato do disco.

Abra o gabinete no cronômetro e exponha a campainha de alarme. Teste com um multímetro para encontrar o contato positivo na campainha. É aqui que o pino da válvula no SCR está conectado.

Construção:

A montagem do circuito é muito simples e não requer instruções detalhadas. Como precaução adicional de segurança, um interruptor de segurança deve ser adicionado aos cabos de detecção. Isso permitiria maior facilidade e segurança na operação, já que o detonador poderia ser conectado ao circuito e o operador ainda poderia ajustar

e testar o temporizador com total segurança. Outra medida de segurança é conectar os fios que normalmente vão para o detonador a uma tomada de fone de ouvido estéreo em miniatura. Os fios da perna no detonador seriam conectados a um plugue de fone de ouvido. Depois de iniciar o temporizador e encontrar o circuito seguro, o detonador é conectado ao conector.



Circuito De Comutação SCR

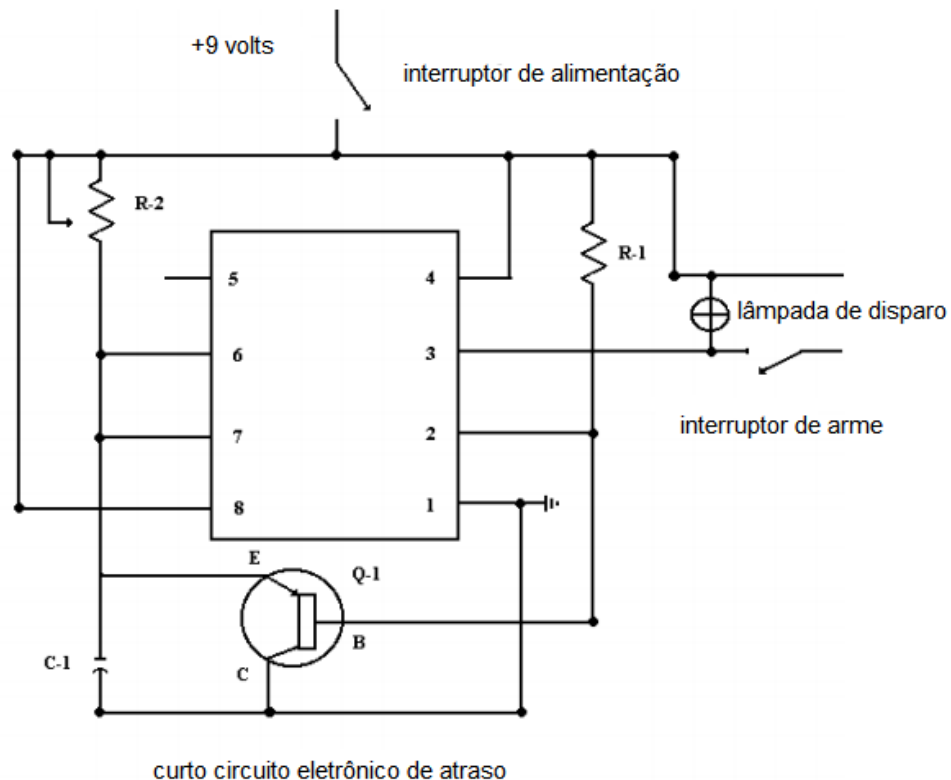
Operação:

- Defina o temporizador ou alarme para o atraso desejado.
- Verifique a lâmpada de energia para ver se há energia nos cabos de detecção.
- Se todas as verificações estiverem corretas, conecte o detonador.
- Comece a contagem regressiva.

Notas: Teste o atraso algumas vezes conectando uma campainha aos fios do detonador. Depois que o atraso for concluído e a campainha soar, a bateria deve ser desconectada ou o interruptor momentâneo pressionado para interromper a alimentação dos cabos, redefinindo o SCR.

Circuito Eletrônico de Atraso Curto

Este dispositivo é fácil de construir, preciso, confiável e barato. As peças estão prontamente disponíveis em lojas de produtos eletrônicos e custarão menos de US\$5. Atrasos de menos de 10 segundos a cerca de 3 horas podem ser obtidos através de diferentes combinações de componentes. A duração do atraso é determinada pelos valores de R-2 e C-1 (ver gráfico).



Vamos dar uma olhada no circuito e suas partes:

R-1 é um resistor fixo, avaliado em 4,7K. Isso nunca muda.

R-2 é outro resistor e pode ser fixo, variável ou uma combinação dos dois. O uso de um resistor variável (potenciômetro) permitirá que o tempo de atraso seja ajustado, se necessário, dentro de uma determinada faixa.

C-1, o capacitor, é um componente eletrônico comum. Aumentar seu valor, sozinho ou em combinação com R2 (preferencial), resultará em atrasos mais longos. Capacitores (e resistores) são encontrados em muitos aparelhos eletrônicos e podem ser removidos dessas fontes.

Q-1 é um transistor 2N3906. Muitos tipos diferentes podem ser substituídos, por isso, consulte um fornecedor de eletrônicos se você não conseguir encontrar esse exato.

O chip IC5 555 é um dos ICs mais populares já desenvolvidos e pode ser encontrado em muitos tipos diferentes de circuitos.

Barato e versátil.

Antes de construir este ou qualquer outro circuito, o operador deve estudar um pouco de eletrônica básica. Ao experimentar com eletrônicos, é uma boa ideia usar uma "tábua de pão" sem solda para testar atrasos e ganhar experiência.

Este circuito está no limite de 14M de resistência e 1.000 de capacitância. Lembre-se de aumentar o valor do capacitor quando aumentar o valor do resistor em qualquer extensão significativa. Após a montagem final, teste novamente o tempo de atraso para garantir que ele não tenha sido alterado. A técnica de solda em particular usada pode ter adicionado alguma resistência ao circuito, alterando assim o tempo. Depois de tudo ter sido montado e testado, ele deve ser manchado com um material de "envasamento", como resina epóxi que servirá para proteger os delicados componentes eletrônicos de danos.

Alguns toques agradáveis para adicionar a este circuito são um interruptor de alimentação, um interruptor de armar e uma lâmpada de disparo. Isso permite que o dispositivo montado seja carregado e armado com segurança máxima. Na chegada ao alvo, o interruptor de energia é ativado. Se a lâmpada de combustão vermelha não acender, o interruptor de ativação é ativado. A bomba agora está ativada e será disparada após a expiração de seu atraso.

Temporizador Eletrônico de Longo Alcance

Este dispositivo é semelhante ao anterior na medida em que usa um chip 555 IC como seu coração. Extensões em atraso são obtidas adicionando em 4017 contadores de década. O 555 é ligado de forma que ele periodicamente emite um pulso para o 4017. Depois de receber 10 pulsos, o primeiro 4017 multiplicará o tempo de atraso do chip anterior por um fator de 10. Como muitos 4017s conforme necessário podem ser adicionados, mas como mostrado no exemplo, os contadores de cinco décadas fornecerão mais de dois meses de atraso.

O tempo básico (a frequência de pulsos emitidos pelo 555) é variado alterando os valores do componente, como no exemplo anterior. Não fique tentado a usar componentes de grande valor (como no exemplo anterior) para evitar o uso de mais contadores de décadas. Este não é exatamente o mesmo tipo de circuito e componentes de grande valor podem introduzir instabilidade no circuito e causar muitas dores de cabeça. Um atraso confiável é absolutamente imperativo. Este gráfico de cálculo mostra como determinar o atraso dos valores dos componentes.

Gráfico de Cálculo

Exemplo:

F = (frequência de saída) 0,693 (valor constante para 555

IC) x 0,0001 (condensador C-1, 100-uf) x 1.000.000 (R-1, 1M resistor) + 2 x 4700 (resistor R-2, 4.7K)

OU

$F = 0,693 \times 0,0001 \times 1,009,400$

OU

F = 69,95 segundos

A cada 69,95 segundos, o 555 envia um pulso para o chip 4017 e se reinicializa automaticamente. Após 10 pulsos serem recebidos (um atraso de tempo de 699,5 segundos ou cerca de 11 minutos e 39 segundos), ele enviará um pulso para o segundo 4017 e redefinirá. Após o segundo 4017 ter recebido 10 pulsos (um atraso de tempo de 116,5 minutos), ele emitirá um pulso e será reiniciado. E assim por diante, dependendo de quantos 4017s são usados. Eu incluí uma pequena lista para mostrar as possibilidades de um determinado conjunto de componentes. Lembre-se: os componentes podem ser alterados para alcançar o atraso necessário.

Exemplo:

Capacitor 555 + 100-uf (C-1) + resistor 1M (R-1) + 4,7K resistência (R-2) 555 = 69,95 segundos
4017-1 = 699,5 segundos

4017-2 = 116,5 minutos 4017-3 + 19 horas, 25 minutos

4017-4 = 194 horas, 18 minutos ou aproximadamente 8 dias

4017-5 = Aproximadamente 80 dias

Uma nota sobre as baterias

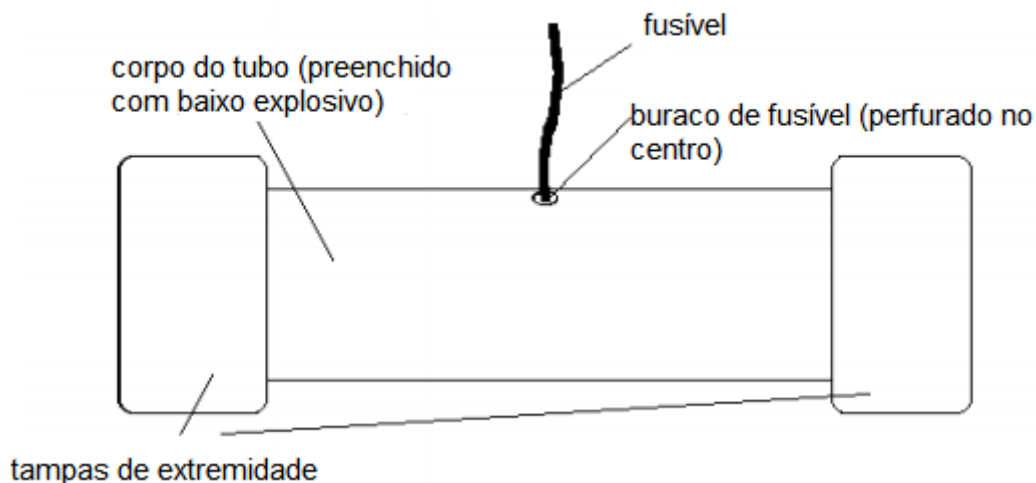
Somente baterias novas devem ser usadas em qualquer dispositivo explosivo alimentado eletronicamente. Se qualquer exposição a climas frios (abaixo de 20 °C) for esperado, pilhas alcalinas devem ser usadas. Em temperaturas abaixo, as baterias devem ser isoladas. A expansão do isolamento de espuma, o tipo que é pulverizado a partir de uma lata, funciona bem para isso. Esse isolamento também protegerá baterias e circuitos em altas temperaturas.

Dispositivos explosivos improvisados

Bombas de tubos

O cano-bomba é possivelmente o mais simples dos dispositivos explosivos improvisados. Ele tem sido usado por inúmeros movimentos revolucionários, organizações criminosas, guerrilheiros, combatentes da resistência e indivíduos descontentes, anti-sociais ou homicidas em todo o mundo para espalhar o terror e o caos. Em sua forma clássica, a pipeta é formada por um tubo de ferro curto selado em ambas as extremidades com tampas roscadas, o tubo é preenchido com algum tipo de propulsor de baixo explosivo (mais comumente pó de pistola ou cabeças de fósforo). É claro que os explosivos de alta potência podem ser usados em bombas de tubos mas, neste caso, o tubo funciona apenas como um revestimento de fragmentação e não desempenha nenhum papel na contenção da explosão e, portanto, tecnicamente, não é uma bomba de tubos. Um mecanismo de ignição e atraso ou um fusível é inserido através de um orifício no corpo do tubo ou em uma das tampas das extremidades. Estilhaços extras, muitas vezes na forma de pregos ou rolamentos de esferas, às vezes são fixados na parte externa do corpo do tubo, criando um dispositivo capaz de infligir ferimentos letais em múltiplos alvos dentro de um raio de dez metros. Uma bomba de tubo pode ser feita de quase qualquer tipo de tubulação, mas quanto mais forte o tubo, melhor ela pode conter a explosão antes de romper e, portanto, mais poderosa a explosão. Eu forneci algumas ideias para a produção de bombas de tubos aqui com um olho na construção segura, função positiva e maximização de poder e letalidade.

bomba clássica de tubos



Construção Segura

Uma bomba de cano é um dispositivo letal e intrinsecamente inseguro. Numerosos bombardeiros foram mortos, aleijados, mutilados ou cegados e, finalmente, pegos devido à ignição prematura de um de seus dispositivos. Existem várias causas de deflagração não planejada;

1: Uma faísca causada por eletricidade estática. O potencial para tal faísca pode ser reduzido alinhando-se o interior do tubo com um saco plástico antes de enchê-lo com propelente.

2: Uma faísca ou chama de uma fonte de calor. Esse é tão básico que eu não preciso explicar. Obviamente, nunca deve-se colocar qualquer dispositivo explosivo em contato com uma fonte de calor, chama aberta ou faísca - isso inclui cigarros, fogões a lenha, velas, lâmpadas a gás, etc.

3: Impacto pesado ou choque explosivo. Se uma bomba de cano cair ou ficar muito presa, há uma chance, ainda que pequena de explodir. A onda de choque de outro explosivo, uma arma descarregada ou até mesmo um poderoso tiro pela culatra de um motor de veículo poderia causar o que é chamado de explosão simpática. Isso é bastante improvável, mas qualquer um que considerar construir um cano-pipa deve estar ciente do potencial.

4: Pó preso nos fios da tubulação: Esta é, aparentemente, uma causa muito comum de ignição não planejada. Um pouquinho do pó propulsor penetra nos fios do tubo e, quando a tampa é aparafusada, o pó é esmagado e inflama-se soprando um orifício no seu construtor. Essa situação pode ser evitada usando-se uma escova de dentes para limpar as roscas e, em seguida, revestindo levemente o tubo e os fios da tampa com vaselina antes da construção final. Também usando a sugestão anterior de colocar o pó dentro de um saco plástico ou construir a bomba com alguma alternativa para as tampas, como Bondo, irá eliminar o potencial para este problema ocorrer.

Maximizar o poder

- Se o propelente improvisado for usado, deixe-o o mais fino possível e certifique-se de que esteja seco e bem misturado. Se o pó preto comercial for usado, o FFFFg é muito fino e faz um bom enchimento. Se o pó sem fumaça estiver disponível, use DBSP em vez de SBSP, pois é mais potente. Provavelmente, o mais potente enchimento de baixo explosivo é o Clorato de Potássio em pó.

- A letalidade pode ser grandemente aumentada ao amarrar ou gravar estilhaços, como pregos, BBs, porcas e parafusos, e qualquer pequeno pedaço de sucata que você possa jogar no corpo da bomba.

Função positiva

- Se for utilizado um fusível, certifique-se de que está seco e em bom estado, trancar três ou quatro deles em conjunto é uma boa maneira de garantir uma ignição positiva. Um dos melhores fusíveis improvisados se os fusíveis comerciais não estiverem disponíveis é um "sparkler". Estes são os fogos de artifício que são colocados em bolos de aniversário de crianças. Eles consistem de uma peça reta de arame revestido com algum tipo de propelente de queima lenta. Essas coisas são baratas, muito comuns e queimam muito devagar e positivamente; sendo quase impossível de apagar.

- Se um squib de lâmpada caseiro deve ser usado dentro da bomba, certifique-se de que é de um projeto que você sabe ser funcional. O interior da cavidade da bomba deve estar bem cheio de propelente para garantir que o aborto entre em contato com o propulsor quando aceso.

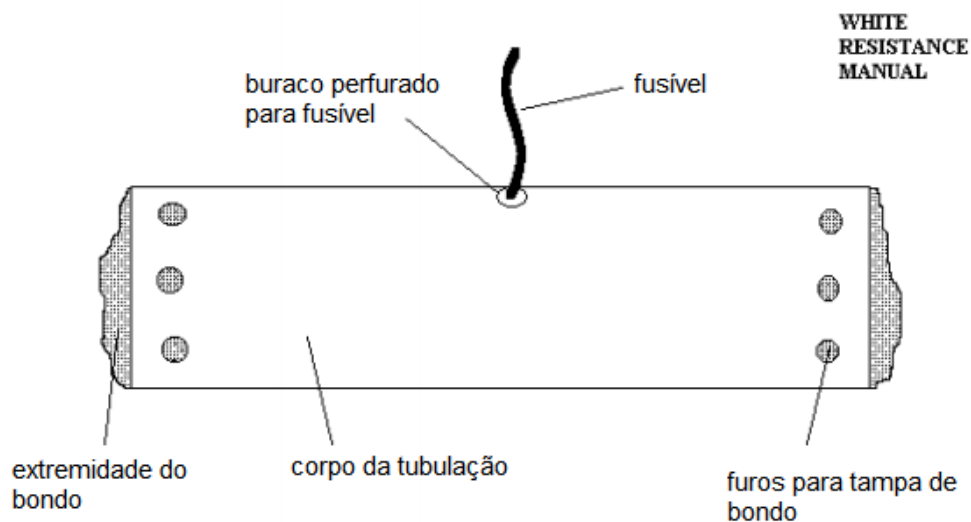
- Verifique novamente a função de qualquer temporizador, mecanismos de relógio ou mecanismos de atraso. Certifique-se de que todos os fios estejam funcionando bem e use baterias novas quando aplicável. Nunca use qualquer projeto, sistema ou propulsor não testado em um bombardeio real.

Nota: Lembre-se de que uma bomba que não explodiu é o Santo Graal para os investigadores de onde eles obterão pistas sobre quem você é e evidências que o deixarão de fora se você for pego. Quando uma bomba é construída, sua função é explodir... ponto final!

Algumas ideias para a construção de bombas de tubos convenientes: Em vez de construir bombas a partir de seções de tubo de 1 pé pré-cortadas e rosqueadas e tampas de extremidade tente cortar seções de 1 pé de um tubo descartado de pelo menos 1 polegada (diâmetro interno) descartado. Em vez de comprar tampas, tente usar o preenchimento automático do corpo, como o Bondo, para preencher as extremidades. Para isso, primeiro faça uma série de seis ou oito furos de $\frac{1}{4}$ de polegada ao redor da circunferência de cada extremidade da seção do tubo. Em seguida, misture Bondo suficiente para encher uma extremidade do tubo a uma profundidade de uma polegada. Amontoe o Bondo em uma bolha em cima de um pedaço de papel e coloque uma das extremidades do tubo dentro dele. Certifique-se de que o Bondo preenche o tubo a uma profundidade de uma polegada e começa a escoar para fora dos furos que você perfurou. Deixe o Bondo endurecer e faça um furo no centro da seção do tubo para os fios do fusível ou do acendedor. Em seguida,

levante o cano com a tampa da Bondo para baixo e encha até a metade com o propulsor, deixando espaço suficiente para que o fusível ou o acendedor fique preso na parede oposta do tubo com cola. Depois que a cola secar, continue enchendo o tubo com o propelente até chegar a 1 polegada do topo e depois misture um pouco mais de Bondo para preencher o final, certificando-se de que o Bondo escoar os furos que você perfurou anteriormente. Uma vez endurecidas, essas tampas Bondo conterão a pressão da bomba explodindo o suficiente para garantir a fragmentação do corpo do tubo de ferro. Eu tentei esse design de bomba de tubo e ele realmente funciona, é muito mais barato, mais seguro de construir e produz menos evidências rastreáveis do que usar seções de tubos comprados e tampas de extremidade.

Design aprimorado de bomba de tubo



Depois de alguma experimentação, eu produzi uma bomba de tubo que poderia passar através de um detector de metal com sucesso. O tubo de PVC é utilizado como o corpo do tubo, isto pode ser na forma de seções roscadas de 1 pé adquiridas ou, de preferência, seções cortadas de tubos de PVC descartados. As tampas podem ser compradas e fixadas nas extremidades com cimento de PVC ou, melhor ainda, as tampas de Bondo podem ser usadas como descrito anteriormente. Neste projeto, não devemos usar nenhum metal de modo que nosso mecanismo de fusível ou ignição e atraso não seja metálico. Além disso, nossos estilhaços não podem ser metálicos, portanto, os mármores, colados ao corpo do tubo, servirão perfeitamente a esse propósito. Esta bomba não será tão poderosa ou destrutiva como a sua contrapartida metálica porque o PVC não pode conter os gases explosivos por tempo suficiente para produzir uma explosão realmente poderosa, mas se bem construída deve ser capaz de infligir ferimentos letais dentro de um raio de cinco a sete metros.

Bombas de cartas

Este tipo de dispositivo consiste em um envelope ou pequena embalagem contendo um dispositivo explosivo que será detonado na abertura ou alternadamente por controle remoto. Este dispositivo destina-se a ser entregue diretamente nas mãos do destinatário, seja pelo sistema postal, por uma empresa de entregas ou pelo próprio bombardeiro. As duas primeiras opções deixam um rastro de papel e possíveis testemunhas no ponto onde o pacote foi enviado e o terceiro, enquanto não produz nenhum rastro de papel, obriga o bombardeiro a estar presente na cena do crime. Nenhuma destas opções é particularmente apelativa, no entanto, a entrega manual pode ser preferível no caso de um alvo ser atingido na sua residência. Isso se deve ao fato de que provavelmente haverá poucas testemunhas de uma entrega antecipada de pacotes em uma área residencial. Se o alvo estiver em um prédio civil/comercial ou governamental, a entrega da mão será difícil por causa de câmeras de segurança e inúmeras testemunhas.

O principal problema com esse tipo de ataque é o fato de que o alvo pretendido geralmente não é morto ou mutilado na explosão, mas em vez disso, um de seus subordinados recebe o maior impacto da raiva do homem-bomba. Isto é particularmente verdadeiro para alvos civis/comerciais ou governamentais onde alguém na sala de correspondência, um secretário ou recepcionista provavelmente será a vítima deste ataque. Às vezes, no caso de um grupo de ativistas judeus, gays ou algum outro grupo ativista degenerado ou não-branco, isso é perfeitamente aceitável. No entanto, no caso de uma agência civil/comercial ou governamental em que o alvo é um indivíduo ou um pequeno grupo de indivíduos em cargos políticos ou de liderança, um ataque a bomba que indiscriminadamente mata ou fere Brancos inocentes não é aceitável. Esses tipos de alvos serão mais bem tratados ao direcionar bombas de correio para suas residências para reduzir a possibilidade de vítimas inocentes. O assassinato seletivo pode ter que ser considerado para alvos protegidos por tais "escudos humanos".

Bombas de carta caem em dois tipos principais;

Bombas de Carta

A carta-bomba é menos provável de levantar suspeitas do que o pacote-bomba e, portanto, é mais provável que seja aberta pelo alvo pretendido. Este tipo de dispositivo consiste em um envelope cheio de explosivos, fixado com um detonador e equipado para explodir na abertura. Envelopes do tamanho comercial padrão para o tipo de pasta grande podem ser usados. A desvantagem desse tipo de dispositivo é a

quantidade limitada de espaço dentro do envelope, exigindo um alto explosivo muito poderoso para ser eficaz. Folha Explosivos como M-118 ou M186 são mais adequados para este tipo de dispositivo e produzirão um dispositivo capaz de destruir o alvo pretendido. Explosivos militares não são fáceis de encontrar, mas eu forneci um método comprovado para a sua construção na seção de Explosivos Improvisados. O explosivo de folha é dimensionado para caber dentro do envelope e um detonador é ajustado. Um método comprovado para manipular este dispositivo para explodir na abertura é o uso de um cartão de saudação musical. Este é o tipo de cartão que quando aberto, reproduz uma canção através de um pequeno alto-falante alimentado por uma bateria de relógio. Este circuito pré-existente pode ser religado do alto-falante ao nosso detonador (pode ser necessária uma bateria mais potente) e o explosivo e o detonador de folha colocados dentro do cartão. Alguns de nossos camaradas na Alemanha tiveram grande sucesso em matar e mutilar um número de defensores e advogados de imigração (a maioria deles judeus, é claro) com esse tipo de dispositivo, até o momento que os responsáveis não foram pegos... Seig Heil!

As restrições espaciais deste tipo de dispositivo não oferecem ao operador muito espaço para melhorias. Não há realmente nenhuma maneira de aumentar a letalidade da carta-bomba sem torná-la suspeitamente pesada ou estranhamente moldada. O objetivo deste tipo de ataque é destruir o alvo principal e isso só pode ser feito se o alvo não for suspeito pelo seu dispositivo.

Bombas de Pacotes

Este tipo de dispositivo oferece ao bombardeiro uma série de opções com relação ao tipo de dispositivo explosivo a ser fornecido dentro do pacote. Um dispositivo tipo bomba com tubo explosivo de baixa potência ou um dispositivo altamente explosivo pode ser usado dependendo do tipo de explosivo disponível para o bombardeiro. Pacotes do tamanho de uma caixa de videocassete até o tamanho de uma caixa de sapatos ou maior podem ser usados, oferecendo com o direito explosivo, espaço suficiente para uma bomba muito poderosa. É importante lembrar, no entanto, que muitos dos indivíduos e grupos que podemos selecionar como alvos para este tipo de ataque já estão cientes dessa possibilidade. Em muitos círculos, qualquer pacote inesperado despertará grande suspeita.

Ao contrário da carta-bomba, este dispositivo destina-se a agir como um "cavalo de Tróia". Ele será trazido para o prédio visado e explodirá indivíduos e propriedades dentro dele. Por essa razão, uma carga muito poderosa deve ser usada e alguma forma de estilhaços deve ser adicionada para aumentar a letalidade.

Uma variação deste dispositivo é um pacote entregue manualmente que é equipado com um iniciador controlado por fio ou rádio. Este dispositivo é deixado à porta do edifício ou residência alvo e, quando apanhado ou abordado pelo indivíduo

visado, o agente pode iniciar o explosivo à distância. Os sistemas controlados por fio são simples o suficiente para que sejam necessários fios muito longos que quando tocados juntos, completam o circuito que alimenta o iniciador ou o detonador. Tenha em mente que quanto mais longos os fios, mais energia é reduzida no circuito, portanto, seria sensato usar baterias mais potentes do que o necessário para alimentar o iniciador. Este é um tipo de ataque de alto risco e deve ser bem planejado para reduzir as chances de captura.

Algumas maneiras de minimizar a suspeita;

- Um pacote de um endereço desconhecido será visto com alguma suspeita. Um truque desagradável é rotular o pacote como tendo sido enviado do endereço de um alvo secundário, geralmente um indivíduo ou organização familiar ao primário. Dessa forma, o alvo principal estará mais propenso a aceitar e abrir um pacote a partir de um endereço familiar, mas se o principal rejeitar o pacote, ele será "devolvido" para as mãos do destino secundário.

- O FBI alertou aqueles que estão preocupados com o potencial de pacotes de bombas suspeitarem de pacotes com excesso de postagem, sem postagem ou fita externa excessiva. Se um pacote tiver que ser enviado pelo correio, reserve um tempo para calcular o porte correto e use apenas esse valor. Certifique-se de que o exterior da embalagem não pareça fora do comum.

Bomba de mochila

A bomba de mochila é geralmente um dispositivo anti-pessoal escondido em uma mochila ou bolsa grande. O bombardeiro leva o dispositivo para a área alvo e depois o deixa para trás para explodir depois que ele fugiu. Uma mochila oferece espaço suficiente para esconder um dispositivo bastante grande e poderoso (até cerca de 60-70lb) capaz, com o explosivo direito e amplo estilhaço de produzir ferimentos letais em um grande número de indivíduos ou de danificar significativamente um edifício ou outra propriedade. Explosivos baixos ou altos podem ser usados neste tipo de dispositivo com explosivos baixos exigindo estilhaços para produzir uma explosão letal. Deve-se tomar muito cuidado ao implantar este tipo de dispositivo, se ele não for construído, configurado e manuseado adequadamente, irá transformar o dispositivo em alimentos para peixes.

Uma boa precaução que o operador pode tomar é colocar uma grande placa de aço de pelo menos 1/8" de espessura (melhor ainda ¼" ou 3/8") dentro da mochila entre a bomba e o operativo de volta. Certifique-se de usar a maior placa de aço que você pode colocar dentro da embalagem. Esta placa de aço pode salvá-lo de danos causados por estilhaços no caso de uma explosão prematura, no entanto, você provavelmente será derrubado, ferido, ensurdecido e não escapará da aplicação da lei.

Essa placa de aço também pode ser usada para direcionar estilhaços de maneira similar a uma carga moldada ou a uma mina de claymore. Isso produzirá um padrão de morte mais mortal, que pode ser direcionado em uma direção específica. Uma bomba de mochila com uma placa de aço foi usada por Eric Rudolph nas Olimpíadas de 1996 em Atlanta. Infelizmente, a mochila foi movida por um guarda de segurança pouco antes da explosão, mudando a direção da explosão da direita para uma multidão de niggers dançando quase em linha reta. Qualquer um que tenha visto o vídeo da explosão compreende o potencial de assassinato e caos inerente a um ataque surpresa em uma área lotada, apenas uma pessoa foi morta pela bomba, mas dezenas ficaram feridas na luta para escapar da área. Se essa bomba tivesse funcionado adequadamente, o número de mortos teria sido muito alto.

Bombas de veículos

Bombas de carros e caminhões têm sido usadas por muitos anos por guerrilheiros em todo o mundo. A ideia por trás deste tipo de dispositivo é empacotar um veículo com uma enorme quantidade de explosivos e depois mover o veículo para uma posição próxima o suficiente do alvo para causar sérios danos. O IRA tem uma prática efetiva de sequestrar a família de um funcionário do alvo pretendido e, em seguida, forçá-lo a entregar a bomba ao alvo. O bombardeio da embaixada francesa em Beirute foi realizado de forma semelhante, a bomba foi escondida no veículo de uma funcionária da embaixada sem o conhecimento dela. Uma vez que ela foi acenada através do portão e estacionou dentro do complexo, a bomba foi detonada. Estes são conhecidos nos círculos terroristas como "carros-bomba".

O uso generalizado de bombas de veículos nos últimos anos levou a contramedidas extremas em algumas áreas. A maioria dos alvos de alto valor reagirá rapidamente a uma van Ryder abandonada ou a qualquer outro veículo suspeito. Um bom planejamento terá que ser posto em prática para usar bombas de veículos contra alvos duros. Alvos mais suaves podem ter que ser selecionados para esse tipo de ataque.

O melhor tipo de veículo para uso como bomba é uma van de passageiros padrão, embora um sedã de tamanho normal com um tronco grande possa ser adequado. Evite o uso de grandes vans móveis de aluguel; O atentado em Oklahoma City criou um sentimento duradouro de suspeita entre os policiais e civis quando eles veem esses veículos em qualquer lugar perto de um alvo em potencial.

Além do efeito cavalo de Tróia, a força real da bomba do veículo é a enorme quantidade de explosivos que eles podem fornecer. Explosivos baratos e improvisados devem ser usados em vez de mais caros e mais difíceis de se obterem altos explosivos, como TNT ou C-4. Salve estes para aqueles trabalhos onde sua alta potência é necessária. A escolha mais óbvia aqui é AN-FO, uma vez que custa cerca de US\$15 para produzir 100 libras dele a partir de ingredientes prontamente disponíveis.

Granada de fragmentação

Granadas de fragmentação eficazes podem ser feitas a partir de um bloco ou cartucho de alto explosivo com estilhaços, como pregos ou rolamentos de esferas, afixados no exterior e uma tampa de jateamento não-elétrica e fusível como o iniciador.

Materiais requisitados:

Alto explosivo

Pregos

Tampa de jateamento não elétrica

Cabo fusível

Fita, barbante, arame ou cola

Procedimento:

- Se for utilizada uma carga explosiva que não seja um bloco TNT padrão, faça um furo no centro da carga para inserir a capa de decapagem. TNT pode ser perfurado com relativa segurança. Com explosivos plásticos, um buraco pode ser feito pressionando um bastão redondo no centro da carga. O buraco deve ser profundo o suficiente para que a capa de detonação seja totalmente engolida pelo explosivo.

- Tape, amarre ou cole uma ou duas fileiras de pregos apertados ou outros estilhaços nos lados do bloco explosivo. O estilhaço deve cobrir completamente as quatro superfícies do bloco.

- Coloque a tampa de detonação em uma extremidade do cabo de fusível e crimpar com um alicate.

Nota: Para descobrir quanto tempo deve ser o cabo do fusível, verifique o tempo necessário para queimar. Se 12 polegadas queimar em 30 segundos, um atraso de 10 segundos exigirá um fusível de 4 polegadas (10 cm), etc.

Insira a capa de detonação no buraco do bloco de explosivos. Prenda com fita ou amarre o cabo do fusível firmemente no lugar para que ele não caia quando a granada for lançada.

Uso alternativo:

Uma mina anti-pessoal direcional e eficaz pode ser feita colocando-se pregos em apenas um lado do bloco explosivo. Neste caso, uma tampa de detonação elétrica será usada para facilitar o uso de uma chave de acionamento, placa de pressão ou sensor

de movimento como o iniciador explosivo.

Cavidade cilíndrica em forma de carga

Uma carga moldada pode ser feita de um tubo comum. Ela penetrará em aço de 1-1/2 pol. (3-1/2 cm), produzindo um orifício de 1-1/2. (3-1/2 cm) de diâmetro. Um dispositivo desse tipo pode ser usado para desativar veículos blindados, violar portas de segurança e cofres ou destruir equipamentos industriais pesados.

Materiais requisitados:

Tubo de ferro ou aço, 2 a 2-1/2 pol. (5 a 6-1 / 2 com) de diâmetro e 3 a 4. (7-1/2 a 10 cm) de comprimento

Tubo de metal, de 1/2 a 3/4 pol. (1-1/2 a 2 cm) de diâmetro e 1-1/2. (3-1/2 cm) de comprimento, aberto em ambas as extremidades. (A parede do tubo deve ser o mais fina possível.)

Detonador

Haste não metálica de 6 mm (1/4 pol.) de diâmetro

Explosivos Plásticos

Procedimento:

Se explosivo plástico é usado:

Coloque o tubo maior em uma superfície plana. Maço de mão e explosivo tamp (é um buraco de explosão cheio de argila ou areia para concentrar a força da explosão - quando o buraco foi socado no topo, a pólvora foi inserida) no tubo. Deixe aproximadamente 1/4 pol. (6 mm) de espaço na parte superior.

Empurre a haste no centro do explosivo. Amplie o orifício em explosivo para o diâmetro e o comprimento do tubo pequeno.

Insira o tubo pequeno no orifício.

Importante: Certifique-se de que o contato direto seja feito entre o tubo explosivo e o pequeno. Tamp explosivo em torno do tubo com a mão, se necessário.

Certifique-se de que haja espaço vazio de 6 mm (1/4 pol.) Acima do tubo pequeno. Remova o explosivo, se necessário.

Vire o tubo de cabeça para baixo e empurre a haste 1/2 pol. (1-1/4 cm) para o centro da extremidade oposta do explosivo para formar um orifício para a tampa de decapagem.

Cuidado: Não insira a capa de decapagem no orifício até que esteja pronta para acender a carga.

Como usar:

Método I - Se a tampa de detonação elétrica é usada:

1. Coloque a tampa de decapagem no orifício feito para ela. Cuidado: Não insira a capa de decapagem até que a carga esteja pronta para disparar.
2. Coloque outra extremidade do tubo contra o alvo. Prenda o tubo ao alvo por qualquer meio conveniente, colocando fita ou corda ao redor do alvo e do topo do tubo, se o alvo não for plano e horizontal.

Cuidado: Certifique-se de que a base do tubo esteja nivelada contra o alvo e que não haja nada entre o alvo e a base do tubo.

3. Conecte os fios da tampa de explosão ao circuito de disparo.

Método II - Se a tampa de jateamento não elétrica for usada:

1. Prenda o tampão ao redor do fusível.

Cuidado: Certifique-se de que o fusível é longo o suficiente para fornecer um atraso seguro.

2. Siga os Passos 1, 2 e Cuidado com o Método I.
3. Fusível de luz quando estiver pronto para disparar.

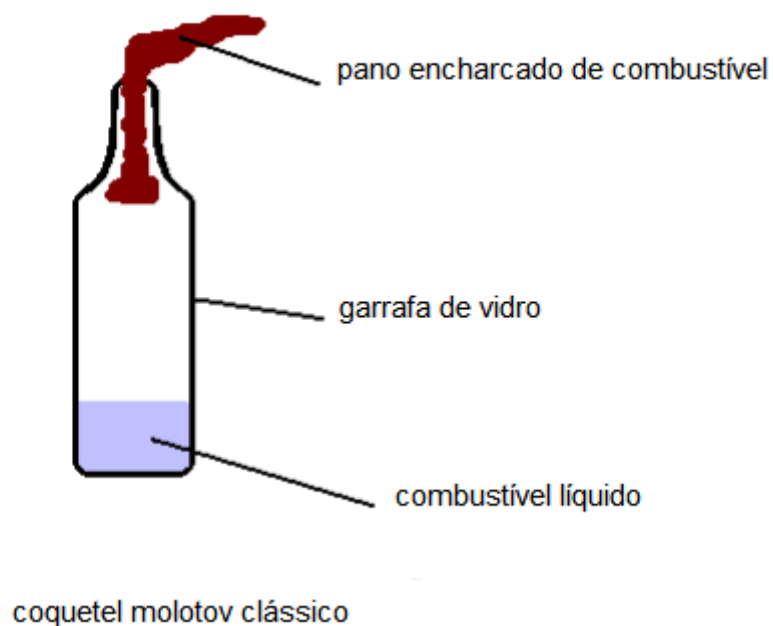
Incendiários

Dispositivos incendiários são usados para iniciar incêndios criminosos e como dispositivos antipessoais.

Coquetel Molotov

Este é o dispositivo incendiário mais simples, usado primeiro por civis na Europa Oriental contra invasores soviéticos (o ministro das Relações Exteriores soviético se chamava Molotov). Consiste em uma garrafa de vidro 1/4 cheia de combustível líquido combustível e um pano encharcado de combustível enfiado na boca da garrafa como

um fusível. Adicionar cerca de 1/4, em volume de sabão líquido fará com que o combustível fique pegajoso e ele se agarrará a qualquer alvo em que for jogado. O fusível está aceso e a garrafa atirada no alvo. Em seguida, quebra e espalha chamas em um raio de aproximadamente 4'. Não encha a garrafa muito cheia, pois ela pode explodir na sua mão quando acesa.



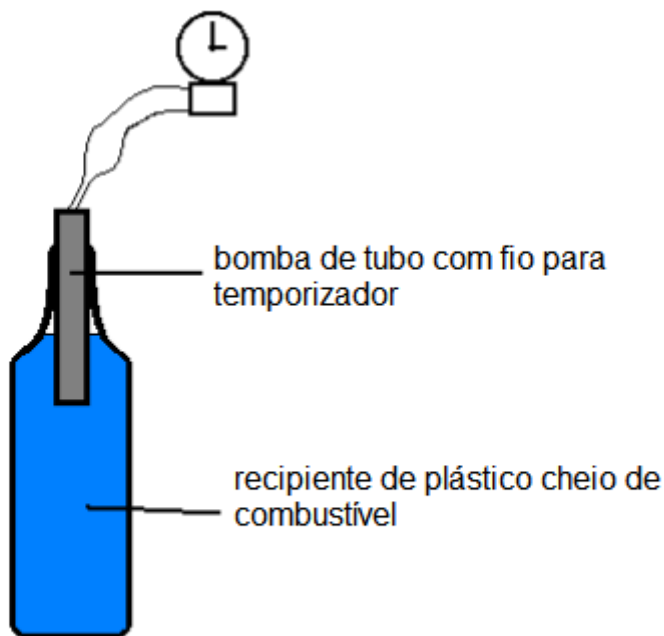
"Drano" + Bomba de fogo de fluido de freio

Um tipo de coquetel molotov que não requer um fusível ou iniciador, pode ser feito enchendo um frasco de vidro com fluido de freio e colocando-o em um saco de papel com cristais de "Drano" no fundo. Quando este dispositivo é lançado, o frasco se quebra permitindo que o fluido de freio e "Drano" se misturem, o que faz com que o fluido de freio exploda em chamas.

Atraso de tempo de bomba de fogo

Este é essencialmente um coquetel Molotov com um mecanismo de atraso de tempo (ver Iniciadores Improvisados + Mecanismos de Atraso) que permite que os incêndios sejam definidos em algum momento após o operativo ter deixado a cena. Neste caso, o recipiente é preenchido quase totalmente com combustível. Um

recipiente de plástico funciona melhor para esta aplicação, pois não irá conter o combustível que queima como o vidro pode. A eficácia desta bomba incendiária pode ser aumentada inserindo-se uma pequena bomba à prova d'água no topo do contêiner e ajustando o atraso para iniciar essa bomba. Quando o cano explode, ele envia jatos de fogo em todas as direções, causando um incêndio muito grande.



Atraso de tempo de bomba de fogo

Armadilhas de Minas e Booby

O operativo pode usar minas e armadilhas para o assassinato seletivo ou defender uma residência, perímetro ou recuo. Qualquer um desses dispositivos também pode ser usado em uma campanha de guerrilha em andamento ao lutar contra forças numericamente superiores. Minas e armadilhas também têm grande potencial para causar caos geral quando empregadas em áreas não brancas.

Minas de Claymore

As minas Claymore são minas antipessoais e direcionais que são usadas para a defesa do perímetro, emboscada remota e aviso antecipado quando os inimigos as conduzem para fora de um perímetro defensivo. A mina claymore consiste de um invólucro de fibra de vidro que é côncavo na frente e convexo na traseira. Dentro há

900 gramas de explosivo plástico C-4 na frente com fileiras de granalha de aço. Dois pares de pernas de tesoura se estendem do fundo para a colocação no solo e a arma é avistada usando uma fenda entre os poços do detonador. A mina claymore pode ser iniciada remotamente pelo usuário ou pode ser configurada para explodir com um tripwire (um fio esticado perto do chão, trabalhando uma armadilha, explosão ou alarme quando perturbado e servindo para detectar ou impedir que pessoas ou animais entrem em uma área). Quando detonada, uma claymore produz uma zona de 40' de matança frontal. Essas armas provaram ser essenciais para a guerra moderna durante a Guerra do Vietnã, onde milhares delas foram usadas para frustrar os ataques de "ondas humanas" dos Vietnamitas. Para o combatente da resistência Branca, a mina claymore pode ser empregada como uma armadilha, uma arma remotamente detonada de assassinato ou terror, ou uma arma defensiva para proteger a retirada do agente.

Claymores podem ser implantados onde quer que o inimigo possa se mover, estacionar seus veículos, armazenar mercadorias ou passar por pontos de estrangulamento. Essas armas são realmente úteis apenas contra o pessoal e seu disparo direcional torna a explosão muito mais devastadora em áreas populosas do que uma bomba de fragmentação de raio com poder similar.



Minas de Claymore improvisadas

O C-4 é o explosivo ideal para esta aplicação, mas se nenhum pode ser obtido ou improvisado, outros explosivos podem ser substituídos por alguma perda de desempenho.

Inicie o processo de montagem comprando ou "liberando" um tubo de PVC de 8" para serviços pesados. Algumas oficinas de encanamento terão peças de sucata e peças à venda a preços reduzidos... Mas vamos enfrentá-lo "liberando" vários tubos longos de um canteiro de obras é realmente muito mais satisfatório. Este tubo é muito duro, mas facilmente trabalhado. Ele mede 26,5" de circunferência e tem uma espessura de parede de cerca de 1/4".

Meça ao redor da borda do tubo, marcando-o em segmentos de 9". Isso produzirá dois segmentos de 9" e um que não é exatamente 9"s. Usando uma serra de madeira, corte 10"s para baixo o comprimento da parede lateral no três lugares marcados. Corte estes três pedaços longe do corpo principal do tubo, produzindo três pedaços curvos de 9" x 10" de tubo de PVC resiliente resistente. Estas peças serão as placas traseiras para três minas de argila mais AP.

Perfure um buraco de 1/4" no topo do topo da laje cerca de 1/2" para baixo o lado 9". Esta é a parte superior do dispositivo. O buraco é para uso com um prego ou fio como um meio de montagem em posição final para disparar.

Faça dois orifícios de 3/8" ao longo de cada extremidade do lado de 10" da placa. Coloque uma no topo e outra na parte de baixo com cerca de 8" separando-as. Esses orifícios reterão um parafuso de 18" de comprimento, 1/4" de diâmetro, proporcionando pernas para perfurar o dispositivo no solo com os parafusos perto da parte inferior como uma ajuda para empurrar as pernas de aço para dentro do chão. Construir a mina dessa maneira permite que ela seja implantada ou pendurando-a ou perfurando-a no chão.

Torça e dobre os parafusos para que eles deslizem através dos orifícios de 3/8" que se estendem solidamente abaixo antes de prosseguir para a próxima etapa.

Corte com cuidado o lábio superior de uma bolsa Ziplock de um quarto, medindo 7 "por 8,5" para baixo de cada lado, para logo acima do saco de plástico. Tenha cuidado para não perfurar o saco Ziplock, pois ele deve estar totalmente hermético após ser enchido e montado na laje de PVC. O lábio de plástico exposto cortando a parte superior do saco é usado como uma âncora para prender o saco de plástico cheio.

Encha o saco plástico cheio de nitrato de amônio moído. Aproximadamente 1 libra deve ser embalada na bolsa. É importante que o saco seja cheio com abaulamento, se não for o pó, não se deitará sobre o escudo da explosão.

O explosivo deve estar em uma camada uniforme na placa quando colocado na posição vertical. Se cair no fundo do saco, a eficácia do dispositivo é comprometida. Geralmente isso é causado pelo fato de o saco não ser cheio de nitrato de amônia em pó. Acompanhe a quantidade de fertilizante usada para que a quantidade correta de nitrometano possa ser reservada para eventual inclusão na sacola Ziplock.

Feche cuidadosamente o saco Ziplock e teste-o para garantir que esteja zipado, fechado e hermeticamente fechado. Este passo é muito importante.

Use uma fita de embalagem de fibra de vidro de 1" para serviço pesado para prender o lábio superior do saco Ziplock cheio ao topo da placa de PVC. Passe uma linha de fita pela lateral da bolsa e ao longo da parte inferior. Antes de colocar a placa e fixados na posição vertical (vertical), passe mais duas tiras bem apertadas de fita adesiva sobre a face da bolsa e elas devem ser colocadas de modo a evitar que o explosivo na embalagem se estabeleça ou caia tão plana quanto possível na placa de PVC.

Tenha cuidado para que você não sele permanentemente a bolsa com fita adesiva; o Nitrometano ainda deve ser adicionado antes da implantação da mina.

As claymores militares contêm 700 bolas de aço endurecido de calibre 38 embutidas no C-4. O aço endurecido é usado porque o chumbo pode ser deformado pela explosão e voar erráticamente. Bolas de aço endurecidas também são ligeiramente mais eficazes contra veículos e um pouco mais baratas que o chumbo. O operador pode usar qualquer bola redonda de chumbo, ferro ou aço disponível, desde que estejam entre os calibre .28 e .45. Quase certamente será necessário comprar essa parte da claymore.

A bola de aço de calibre .38 é frequentemente vendida como munição de estilingue, mas geralmente não é barata. O chumbo para recarga de shotshell pode ser comprado, sem muita complicação, na maioria das lojas de armas. OO buckshot (munição de espingarda de caça) é provavelmente a melhor aposta. É calibre .35 e números cerca de 98 bolas para o lb.

Setecentas balas de 100 chumbo pesarão cerca de 7 libras. Este e os explosivos produzirão um dispositivo que pesa cerca de 9 libras, muito mais do que os modelos militares e muito pesado para a maioria das aplicações, 3-4 libras de tiro vão funcionar bem na frente da carga de 1 lb C-4. Isto irá produzir uma arma com uma zona frontal de 35'.

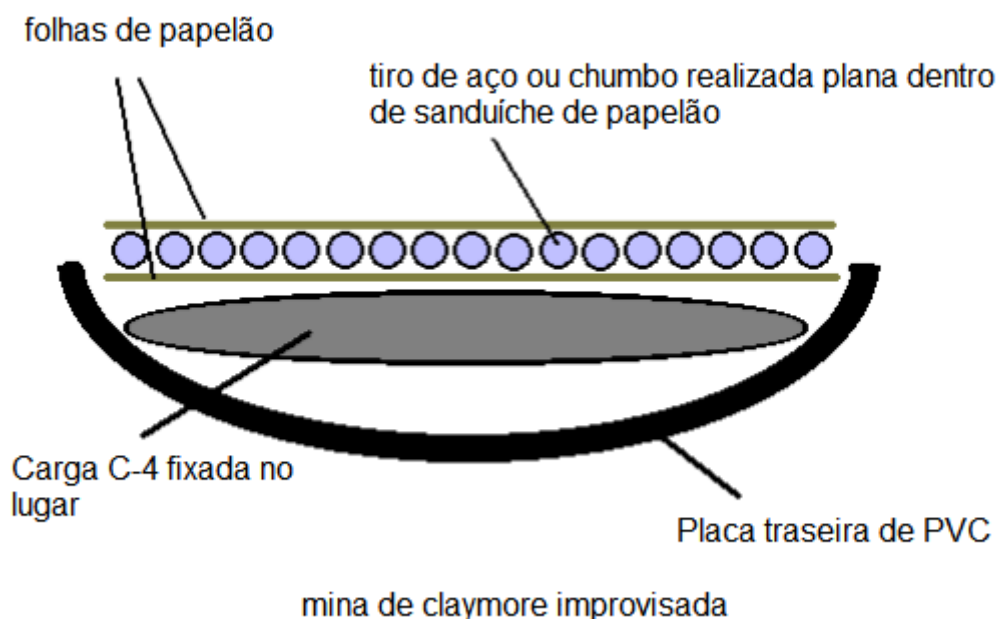
Uma vez que o tiro foi obtido, é hora de começar a tarefa mais difícil envolvida na construção claymore; colocando o tiro no lugar. A camada resultante de projéteis deve cobrir completa e uniformemente o pacote explosivo, sem quaisquer lacunas no espaçamento e sem camadas em profundidade em alguns lugares. Essa camada deve estar na vertical, firmemente no explosivo.

Disparado em claymores militares da edição é pressionado para a direita na carga C-4 mas em nosso claymore feito em casa, isto não é possível.



A melhor solução para este problema é colocar apenas projéteis suficientes em um saco Ziplock de 7" x 8,5" para preenchê-lo sem buracos ou folgas, mas não permitindo que os projéteis se acumulem em qualquer lugar. Sugue todo o ar do saco e sele-o. Tendo criado um pacote liso e plano de projéteis, coloque dois pedaços de papelão duro na frente e no verso do pacote Ziplock. Cole-os juntos rigidamente, ainda segurando o tiro em uma configuração plana e lisa.

Em seguida, tape o pacote de tiro para o pacote de explosivo, certificando-se de deixar o acesso ao nitrato de amônio para que o nitrometano possa ser adicionado. Prepare a carga C-4 com uma capa de jateamento #8 ou um equivalente improvisado colocado no centro da carga. Essas armas podem ser iniciadas por fio remoto, rádio, eletronicamente, por um temporizador, por um detector de movimento ou tripwire... na verdade, qualquer método que o operador exija.



Uma vez adicionado o Nitrometano, o claymore deve ter uma vida de campo de cerca de 4 meses, no entanto, como sempre quando se trata de C-4 caseiro, eles devem ser usados logo após a mistura e nunca armazenados.

Armadilha direcional de estilhaços

Uma armadilha de estilhaços direcional pode ser construída de maneira similar à da Arma de Combate. Um tubo maior é usado e menos cuidado é necessário na construção, já que o operador não estará disparando este dispositivo a partir do ombro, mas ao invés disso, o colocará em um fio de arame ou algo similar.

Materiais requisitados:

Tubo de ferro de aproximadamente 3 pés (1 metro) de comprimento e 2 a 4 pol. (5 a 10 cm) de diâmetro e rosqueado em pelo menos uma extremidade.

Tampa rosca para encaixar o tubo.

Pó preto ou propelente similar com cerca de 1/2 lb (220 gramas) no total.

Acionador elétrico (por exemplo, partida de foguete modelo ou abandono de lâmpada)

Fusível de segurança ou improvisado também pode ser usado.

Pedaços de sucata, grandes rolamentos de esferas ou pequenas pedras de cerca de 1 pol.

(2-1/2 cm) de diâmetro de cerca de 1 lb. (454 gramas) no total.

Trapos para o enchimento, cada um com cerca de 20 por 20. (50 cm x 50 cm)

Papel ou pano

Bateria e fio

Nota: Certifique-se de que o tubo não tenha rachaduras ou falhas.

Procedimento:

- Aparafuse a tampa rosca no tubo.

- Coloque o propelente e a ignição em papel ou embrulhe o pacote com a corda, para que o conteúdo não caia.

- Insira o propelente e o dispositivo de ignição no tubo até que o pacote esteja apoiado contra a tampa rosqueada, deixando os fios de disparo se estendendo da extremidade aberta do tubo.

- Pegue o pano até que ele tenha cerca de 15 cm de comprimento e o mesmo diâmetro do tubo. Insira o enchimento de pano contra o acendedor de propelente embalado. Com cuidado, embale-o firmemente usando o bastão.
- Insira pedras e/ou sucata no tubo.
- Inserir o segundo pedaço de pano contra pedras e/ou sucata de metal. Embale firmemente como antes.

Como usar:

- Enterre o tubo no chão com a extremidade aberta voltada para o caminho esperado do inimigo. A extremidade aberta pode ser coberta com papelão e uma fina camada de sujeira ou folhas como camuflagem.
- Conecte os cabos de disparo à bateria e ligue. O meu pode ser disparado remotamente quando necessário ou ligado a um dispositivo de trip (trip device) colocado no caminho do avanço das tropas.

Nota: Um sistema de ignição não elétrica pode ser substituído no sistema de ignição elétrica da seguinte forma.

- Siga o procedimento acima, substituindo o fusível de segurança por ignição.
- Fusível de segurança leve quando estiver pronto para disparar.

Armadilha de Espingarda de Calibre 12

Uma armadilha similar à armadilha de estilhaços direcional pode ser feita a partir de uma espingarda improvisada ou uma espingarda que é inadequada para fins de combate. Um fio de trip pode ser configurado para disparar esta arma com seu gatilho ou pode ser acionado eletricamente. Uma versão muito barata e simples desta armadilha pode ser construída a partir de um 2"x4" e uma ratoeira.

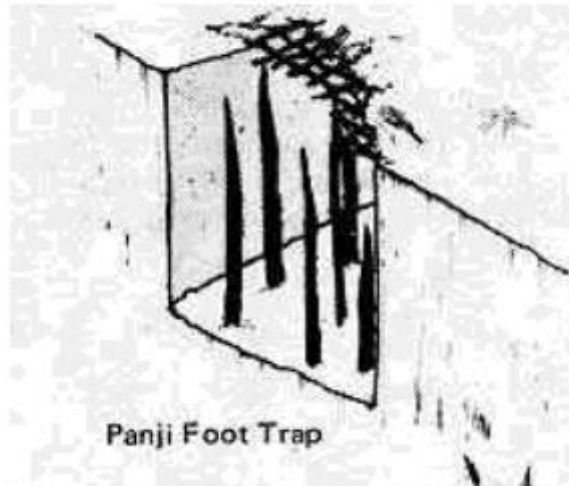
Simplesmente cole uma ratoeira barata tipo mola em um 2"x4", em seguida, faça um furo de 3/4" na ratoeira e a 2"x4" de modo que o centro morto do buraco fique bem embaixo do atacante da ratoeira de um BB para a espoleta de um projétil calibre 12 e inseri-lo no buraco. O atacante da ratoeira deve acertar este BB quando o purgador é acionado. Coloque a armadilha para um arame tripé. Uma placa maior pode acomodar um número desses conjuntos e quando demitido funcionaria quase tão bem quanto uma mina de Claymore.

Qualquer tipo de arma de fogo improvisada também pode ser usado de maneira semelhante a uma bomba de correio. Para esta aplicação, defina armas de fogo improvisadas para disparar em 2-6 direções ao abrir o pacote para aumentar a letalidade. Um gatilho manual do tipo ratoeira ou um sistema de disparo elétrico pode

ser usado para iniciar este dispositivo ao abrir a embalagem.

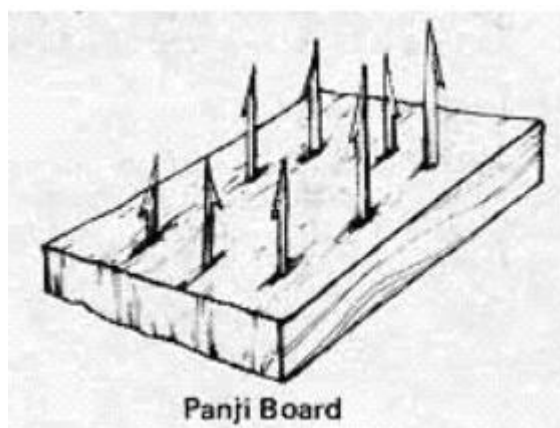
Armadilha de Panji

Armadilha Panji para os pés



Uma armadilha muito simples. Um pequeno buraco é cavado, comprimentos de paus afiados são cortados e inseridos verticalmente no fundo do poço, uma cobertura fina de sujeira e folhas por cima e lá você tem isso.

Placa de Panji



Um pedaço de tábua, muitas vezes com pontas de metal, as extremidades arqueadas para criar farpas afiadas. Quando o pé da vítima é empalado na armadilha, ele não pode ser imediatamente removido sem causar dor intensa e mais danos. As pontas podem ser manchadas com veneno ou matéria fecal para aumentar o risco de

infecção.

Armadilha de chicote

Também chamado de Armadilha de Chicote de Bambu. Normalmente construído de um bambu verde de comprimento com espinhos anexados a uma extremidade. O poste de bambu é dobrado e mantido em uma posição arqueada por um dispositivo de captura acionado por um fio de trip esticado ao longo da trilha. Quando liberado, o mastro de bambu recua empalando a pessoa que aciona a armadilha. Um ramo de qualquer madeira elástica funcionará tão bem quanto o bambu.



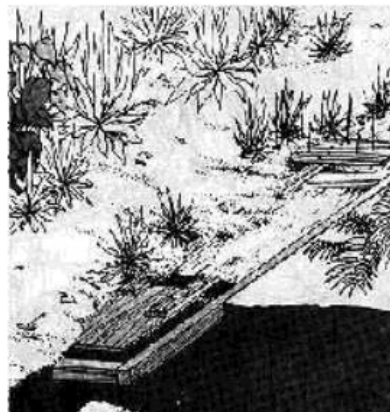
Planta carnívora

Isso consiste em um trabalho de moldura com farpas sobrepostas colocadas em um buraco. Alguns são feitos de um recipiente de metal que é afundado com a superfície do solo. É coberto com uma camuflagem de grama ou folha. As farpas causam lesões, especialmente quando a vítima tenta retirar a perna da armadilha.



Spike Board

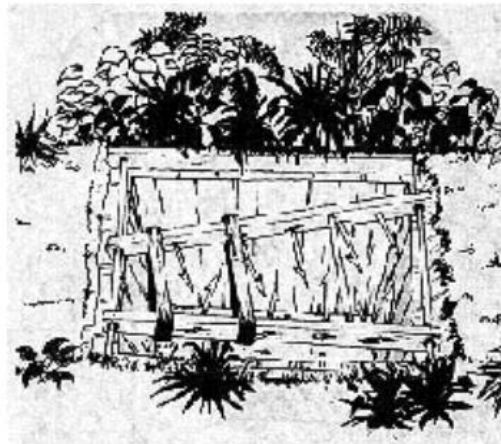
O Spike Board é usado com um fosso e consiste em uma placa de pedal, com uma extremidade do mesmo pontiaguda. Quando o alvo pisa no pedal, a extremidade pontiaguda voa atingindo-o no rosto ou no peito.



Armadilha de Fecho Lateral

Essa armadilha consiste em duas ripas de madeira, cada uma delas cravejada com pontas, deslizando ao longo de um par de hastes guia e controlada por pesadas faixas de borracha ou tubos cirúrgicos. Quando o suporte que mantém as ripas separadas é

desalojado, as ripas saltam juntas empalando a parte do corpo passando entre elas.



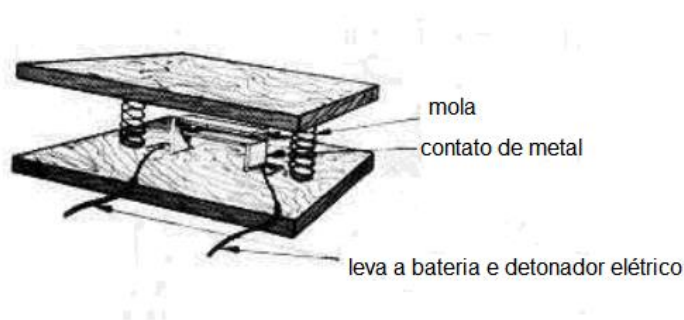
Armadilha de Granada

Uma granada de mão ou um explosivo improvisado pode ser usado de muitas maneiras diferentes. Tal como em uma lata com o pino de segurança removido, que é então detonado chutando ou puxando a lata de uma posição equilibrada. Granadas com pinos removidos podem ser colocadas sob objetos pesados para que quando movidos, a granada detona. Eles podem ser amarrados a vários objetos, como árvores, postes, etc., com um fio de viagem preso ao pino e amarrados em uma trilha.



Placa de pressão

Um circuito de disparo pode ser configurado de modo que um alvo pisando na placa de pressão ateará fogo a uma mina ou iniciará algum outro tipo de armadilha.



Venenos

Todo o preparo e manuseio de substâncias tóxicas deve ser conduzido com muito cuidado. Trabalhe em uma área bem ventilada, use luvas, óculos de proteção e um respirador. O operatário e aqueles que assistem podem se tornar envenenados por fumaça, poeira, contatando toxinas e poeiras com a pele nua ou membranas mucosas. Seja muito cauteloso!

Eu não forneci muita informação sobre a identificação das plantas ou cogumelos necessários para fazer alguns desses venenos porque informações detalhadas sobre este assunto estão amplamente disponíveis em livros e na internet. Existem dezenas de outras toxinas que o agente poderia produzir ou obter, mas eu escolhi incluir apenas as mais básicas que estão prontamente disponíveis (Cobra ou toxina de baiacu pode ser muito mortal, mas como você vai obter algumas sem ir às distâncias que torná-lo impraticável?).

Etilenoglicol

Este é o ingrediente ativo no anticongelante automotivo. Certifique-se de usar o automotivo, em vez da variedade de encanamento que é não-tóxico. O etileno glicol é

mortalmente venenoso e não há muito que um médico possa fazer por uma vítima que ingeriu mais do que um copo ou mais dele. O etileno glicol tem (aparentemente) um sabor doce e agradável e é facilmente mascarado com álcool ou refrigerantes de sabor forte, como as colas. Uma seringa cheia dessa toxina também matará, mas não com rapidez suficiente para ser considerada para o assassinato seletivo.

A melhor aplicação para este veneno é encher uma garrafa de licor meio vazia com ele e deixá-lo onde algum não-branco azarado vai encontrá-lo. O etilenoglicol é uma cor amarelo-esverdeada brilhante e deve ser misturado com uma bebida escura. A vítima estará mais propensa a ingerir o veneno se o selo original na tampa não estiver quebrado, então compre alguns novos bonés de uma loja de suprimentos de cerveja + vinificação. Coloque a garrafa em um saco de papel da loja de bebidas, adicionando um recibo é um toque agradável também. Deixe a garrafa em uma vizinhança que não seja branca ou onde algum alvo específico possa encontrá-la.

Álcool metílico

Também conhecida como Álcool de Madeira, esta substância é mortal se mais do que apenas alguns bocados forem ingeridos e o tratamento médico não for recebido logo após a ingestão. É indistinguível do álcool na aparência, cheiro e sabor. Álcool Metílico pode ser comprado em lojas de ferragens e tintas onde é vendido como removedor de tinta. Pode ser aplicado de maneira similar ao Etileno Glicol, exceto que não há necessidade de misturá-lo com qualquer bebida real.

Cianeto

O cianeto ocorre naturalmente nas sementes de várias plantas comuns. Os poços de pêssago contêm uma concentração muito alta de cianeto. As covas devem ser esmagadas e pulverizadas e o cianeto extraído deste pó. O processo de extrair o cianeto puro dessas fontes é quase impossível sem algum equipamento especializado, embora uma toxina bastante poderosa possa ser produzida a partir de uma solução destilada dos caroços de pêssago em pó. Uma dose bastante grande de cianeto não concentrado deve ser ingerida para que seja fatal.

O operativo deve tentar obter essa toxina por outros meios. Cianeto tem um número de usos legítimos que tornam possível obter no mercado civil. A vantagem real do cianeto é que ele age muito rapidamente, matando o alvo em minutos, em vez de horas. A dosagem letal é de pelo menos 500 miligramas (mg). Gás cianídrico mortal é produzido quando o cianeto é misturado com um ácido forte. Este gás é invisível e tem um leve cheiro de amêndoas. Gás cianídrico pode ser usado efetivamente em áreas

populosas com pouca ventilação, como boates, metrô ou shopping centers.

Arsênico

O arsênico é conhecido desde os tempos antigos. O elemento puro pode ser obtido aquecendo um minério comum chamado arsenopirita (FeAsS). Outros minerais comuns são realgar (As_2S_2); orpiment (como As_2S_3); e trióxido de arsênio (As_2O_3); ocasionalmente o elemento puro é encontrado na natureza. O arsênico também ocorre no lugar de alguns dos enxofre nos sulfetos que são os principais minérios de muitos dos metais pesados. Quando estes minérios são torrados a 613 graus C (1135 graus F), o arsênico sublima (transforma-se diretamente em sólido em forma gasosa) e pode ser coletado da poeira como um subproduto. Este é um trabalho perigoso, pois os vapores podem envenenar qualquer pessoa que não esteja usando um traje de proteção e um respirador químico especial. O agente teria mais facilidade em tentar comprar essa toxina. É um elemento muito comum e tem vários usos legítimos.

Nicotina (Tabaco)

A nicotina é um veneno mortal se ingerido ou injetado na forma concentrada. Fumar ou mascar tabaco, adesivos de nicotina, folhas de tabaco cru e certos pesticidas são boas fontes de nicotina. A nicotina deve ser extraída e concentrada. Coloque o tabaco em um liquidificador ou processador de alimentos e moa o mais fino possível. Adicione a água e misture em um líquido castanho escuro. Traga este líquido para ferver lentamente em uma panela com uma tampa. Deixe ferver por alguns minutos até que o líquido fique muito escuro. Coe a polpa do tabaco e deixe ferver até que um xarope preto espesso seja obtido, isso será a Nicotina concentrada... tome cuidado para não queimá-lo ou será inútil.

Muito tempo pode ser economizado na produção de nicotina pura, se o agente puder encontrar um produto chamado Black Leaf 40, um inseticida que contém 40% de nicotina pura. A água pode ser evaporada deste produto para produzir nicotina quase pura.

A injeção desse veneno é o melhor método, mas ele mata bem devagar e o alvo terá tempo de revidar, alertar as testemunhas e, em geral, incomodar-se antes de sucumbir. A ingestão é possível, mas o forte e desagradável odor e sabor da nicotina torna o sucesso improvável. Não se incomode em tentar usar nicotina como veneno de contato, simplesmente não funciona.

Alcalóides de Conium (Hemlock do veneno + Hemlock da água)

Poison Hemlock é nativo da Europa. No entanto, agora é amplamente distribuído nos Estados Unidos e no Canadá, especialmente nos estados do norte. É comum ao longo de estradas, trilhas, valas e bordas de campo.

Poison Hemlock pode crescer a cerca de 6 a 10 pés de altura. Tem folhas e cabeças de flor brancas semelhantes aos de nabo, cenoura e cicuta de água. Tem uma raiz principal branca e carnuda, uma haste principal com manchas vermelhas características e um cheiro desagradável. Todas as partes da planta são venenosas. No entanto, as sementes contêm a maior concentração de veneno. Os alcalóides ciliares são voláteis e podem até causar reações tóxicas quando inalados.

A água Hemlock não tem a mesma raiz principal e haste principal. Em vez disso, o Water Hemlock tem um talo de raiz ramificado e tuberoso. A parte inferior do caule da Cicuta da Água é dividida em câmaras que contêm o seu tóxico.



As sementes da Cicuta do Veneno ou o caule inferior da Cicuta da Água devem ser processadas de maneira similar à mamona (ricina). A ingestão é o método mais confiável de aplicação e a cicuta presta-se a ser escondida em alimentos ou bebidas. Uma solução feita a partir da toxina em pó pode ser injetada, mas novamente, a morte não é rápida e o alvo pode ser capaz de estragar os planos de fuga do agente.

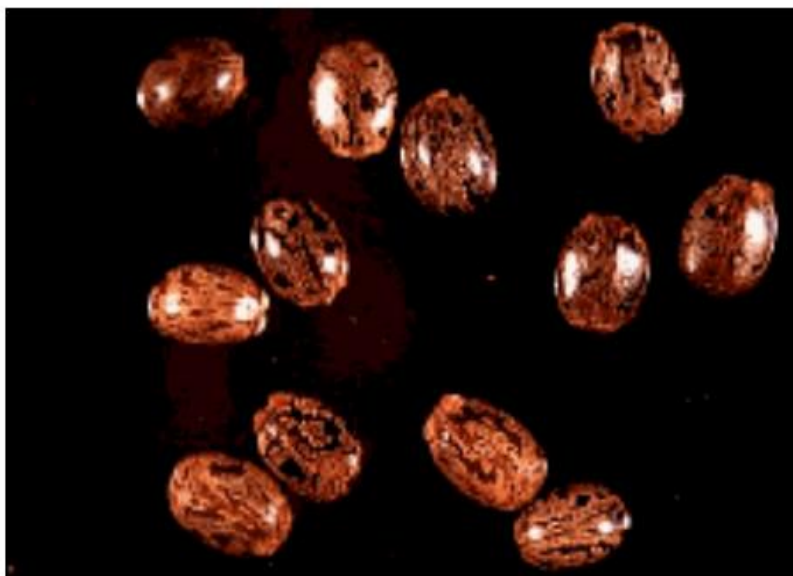


Beladona

Beladona é também conhecida como beladona e contém uma substância altamente tóxica conhecida como atropina. Todas as partes desta planta são tóxicas, mas as maiores concentrações são encontradas nas bagas. A ingestão de apenas algumas das bagas cruas pode matar um adulto. As bagas podem ser transformadas em uma toxina mais pura de forma semelhante à mamona (rícano). A ingestão é o melhor método de entrega, mas a injeção também funcionará.



Mamona (Ricina)



A polpa carnosa deixada pela mamona descascada é altamente tóxica. A toxina ativa é a ricina, um veneno extremamente letal que em sua forma pura, requer cerca de 1 miligrama (mg) para matar um adulto.

Procedimento:

1. Obtenha alguns grãos de mamona de uma loja de material de jardinagem.
2. Coloque cerca de 2 onças de água quente em uma jarra de vidro e adicione uma colher de chá cheia de soda cáustica. Misture bem.
3. Aguarde a mistura de soda cáustica/água esfriar.
4. Coloque 2 onças dos grãos no líquido e deixe-os de molho por uma hora.
5. Despeje o líquido tomando cuidado para não deixar a pele exposta.
6. Lave os grãos com água fria e retire as cascas externas com uma pinça.
7. Coloque a polpa de feijão em um liquidificador ou moedor de café com 4 onças de acetona para cada 1 onça de feijão.
8. Misture a polpa/acetona até que pareça leite.
9. Coloque a substância leitosa em uma jarra de vidro com uma tampa hermética por três dias.
10. No final de três dias, agite o frasco para misturar tudo o que começou a assentar e depois deite-o num filtro de café. Descarte o líquido.
11. Quando não houver mais líquido escorrendo pelo filtro, retire a última parte da acetona sem perder a polpa do feijão.

12. Espalhe o filtro em uma panela coberta com jornal e deixe secar até que esteja seco.

13. O produto final deve ser tão livre de acetona e outros contaminantes quanto possível. Se não for pulverulento, mas ainda meio úmido e polposos, deve ser combinado com a quantidade adequada de acetona novamente e deixe descansar por um dia. Em seguida, repita os passos 9-12 novamente até que um pó seco seja produzido.

O grande fascínio da ricina, além de sua potência, é que ela é virtualmente impossível de ser rastreada e produz sintomas semelhantes a intoxicações alimentares. Esta toxina leva de 12 a 24 horas para causar a morte, dada uma dose suficiente. Se o alvo sobrevive a mais do que isso, as chances de recuperação são muito boas. Não há antídoto eficaz para esta toxina.

A ricina pode ser aplicada por ingestão ou injeção, é tão tóxico que até mesmo a inalação da poeira pode ser fatal. Este veneno se presta a todos os tipos de métodos de aplicação. Por exemplo; em 1978, a ricina foi usada para assassinar Georgi Markov, um jornalista búlgaro que falou contra o governo búlgaro. Ele foi esfaqueado com a ponta de um guarda-chuva enquanto esperava em uma parada de ônibus perto da Estação Waterloo, em Londres. Uma minúscula bolinha metálica foi encontrada em sua perna e presumivelmente continha a toxina da Ricina.

A dosagem letal dessa toxina é tão pequena que o agente poderia misturar uma pequena quantidade com dextrose em pó para fazer com que parecesse o suficiente com cocaína que se fosse deixada onde um alvo pudesse encontrá-la, receberia uma dose letal com apenas uma cheirada.

Abrin (ervilha do rosário)

Abrin é uma substância altamente tóxica encontrada nas sementes do rosário. A toxina Abrin inibe a síntese de proteínas, causando sintomas como hemorragia interna, distúrbios intestinais e irritação das membranas mucosas. O rosário é extremamente tóxico e levaria apenas uma semente totalmente mastigada para causar a morte em humanos.

As sementes devem ser processadas de maneira similar à mamona (Ricina). A alta letalidade desta toxina permite que seja aplicada de forma confiável por injeção ou ingestão. Muito pouca toxina é necessária para produzir fatalidade mesmo em adultos saudáveis.

Polipeptídeo (Amanita Mushroom)

O cogumelo Aminita, também conhecido como cogumelo Anjo da Morte ou Anjo Destrutivo, contém uma toxina polipeptídica mortal. A distribuição dos peptídeos varia nas diferentes partes do cogumelo, com a tampa sendo a parte mais mortal. A toxina é absorvida pelo fígado, onde começa a causar danos. A toxina é então secretada pela biliar para o sangue, onde é retomada pelo fígado, causando um ciclo de dano e excreção. O fígado é lentamente destruído e é incapaz de se reparar, e assim, o fígado se dissolve lentamente sem esperança de reparo.



As tampas secas deste cogumelo podem ser pulverizadas e aplicadas por ingestão. O pó de 2-3 cápsulas será fatal. Os sintomas, incluindo diarreia, vômito e dor intestinal severa, começarão a ocorrer dentro de horas após a ingestão. Estes sintomas irão parar após cerca de 6-9 horas, mas o dano continuará. Este período de latência pode dar ao alvo uma falsa sensação de segurança e ele/ela não pode procurar atendimento médico. No entanto, se este envenenamento for deixado sem tratamento, a morte resultará em 5-6 dias.

Galerina Mortal

Também conhecido como Autumn Skullcap, este é outro cogumelo muito mortal com efeitos de envenenamento idênticos aos da Amanita. Tampas secas e em pó podem ser aplicadas por ingestão.



Aconitum Napellus

Esta planta teve vários nomes desde a antiguidade, incluindo lobo (porque sua raiz e carne crua foram usadas como isca para matar lobos), monges (porque a flor encapuzada lembrava um capuz de monge), assassino de leopardo, assassino bruto e assassino de mulheres. A raiz contém a maior concentração de toxina.

Uma vez seca e pulverizada, esta toxina pode ser aplicada por injeção ou ingestão. Esta toxina foi usada nos tempos antigos como veneno de flechas em toda a Europa e no Oriente Próximo. Nos tempos romanos, também era usado como veneno ingerido. Foi demonstrado que o constituinte ativo, aconitina, reduz a seletividade iônica dos canais de sódio, com consequente aumento da captação de sódio e outros íons por esses canais. Isso resulta, em última instância, na produção de arritmia cardíaca, depressão da respiração e morte em poucas horas.

Oleandro

Oleander, também conhecido como Rose Laurel, é um arbusto perene da família Dogbane, nativa da região mediterrânea da Europa. Tem folhas de couro que são opostas ou em três. A seiva, usada em veneno de rato, é muito tóxica; uma única folha

pode conter uma dose letal. As pontas das folhas contêm a maior concentração de toxina. Folhas secas podem ser esmagadas em pó e aplicadas por ingestão, a dosagem deve ser o pó de 3-4 folhas.



Gás de Cloro

Um gás mortal pode ser produzido pela mistura de produtos químicos de cloração, como HTH, com ácido sulfúrico. Pílulas, em pó ou qualquer outra forma do HTH deve ser descartado em um recipiente do ácido pouco antes do ataque. Quanto maior a área a ser preenchida com gás, mais HTH e ácido serão necessários.

O gás produzido é visível, queima os olhos e a garganta e tem um cheiro muito forte de cloro. O uso desse tipo de toxina será mais eficaz se implantado em locais movimentados e mal ventilados, como boates, shoppings ou metrô.

Incêndio culposo

O incêndio criminoso é um dos crimes mais fáceis de cometer e um dos mais difíceis para a polícia investigar. Um ataque incendiário pode assumir a forma de um ataque de sabotagem ou vandalismo, um método de assassinato seletivo ou como um ataque terrorista contra não-brancos.

Qualquer tipo de infraestrutura que possa ser destruída ou desativada pelo fogo pode ser atacada com dispositivos incendiários. A geração e o fornecimento de energia

elétrica, o suprimento de alimentos, o fornecimento de combustível e vários capitais governamentais e corporativos são excelentes alvos para ataques incendiários.

Incêndio é uma arma particularmente eficaz de assassinato em massa. Empregados contra alvos como criadouros de alta densidade (ou seja, apartamentos altos não ocupados por brancos) ou locais onde não-brancos se reúnem em grandes números, um ataque incendiário pode ser bastante mortal. Esse tipo de ataque costuma ser mais mortal até do que um bombardeio. A letalidade do ataque incendiário pode ser aumentada, garantindo que quaisquer possíveis rotas de fuga sejam negadas e que os serviços de emergência sejam ocupados em outro lugar.

Em um prédio de apartamentos altos, os elevadores devem ser desativados antes do ataque. Isto é melhor realizado, colocando seus interiores em chamas com líquidos inflamáveis. Em seguida, os principais incêndios devem ser colocados nos corredores dos primeiros andares. Comece os incêndios nas extremidades dos corredores perto das portas da escada, a fim de afastar as fugas das escadas e em direção aos elevadores (inoperantes) que geralmente estão localizados no meio do corredor. Quando isso for feito, as escadas devem ser preenchidas com chamas e fumaça. Uma combinação de 1/2 do óleo do motor e 1/2 da gasolina produzirá uma grande quantidade de fumaça quando acesa e pode ser usada efetivamente para impedir que os moradores de apartamentos escapem pelas escadas.

A maioria dos edifícios que são habitados por não-brancos estão em severos estados de abandono e negligência. Os locadores simplesmente cobram o aluguel e fazem o mínimo possível ou menos para garantir a segurança dos inquilinos. Isso é uma vantagem para nós, já que sistemas de extintores de incêndios e equipamentos de emergência estão frequentemente ausentes ou não funcionando. Alarmes de incêndio são muitas vezes puxados por brincalhões e não é incomum encontrar que inquilinos exasperados irão desativar ou abafar os alarmes de incêndio por esse motivo.

Outros alvos em que não-brancos podem ser atingidos em grande número, como boates e concertos, podem ser atacados com métodos semelhantes aos usados para arranha-céus. Os clubes noturnos são alvos particularmente vulneráveis, já que uma grande quantidade de caos acontece nesses locais todas as noites e o pessoal de segurança geralmente tem as mãos ocupadas lidando com patronos indisciplinados.

O operativo deve conduzir a vigilância para determinar onde estão as saídas, se elas são mantidas trancadas (como costumam acontecer nesses locais para evitar que as pessoas entrem sem pagar), quantos seguranças estão normalmente de serviço e quão alertas e efetivos eles são. Novamente todas as saídas possíveis devem ser negadas. Bombas lançadas ou colocadas nas saídas causam pânico suficiente para resultar em ferimentos e mortes, pois os clientes atropelam uns aos outros para encontrar uma maneira de escapar. A maioria das vítimas em incêndios deste tipo são de inalação de fumaça ou lesões por esmagamento causadas por multidões em fuga. Escolha um horário para o ataque quando a maior concentração de não-brancos estiver presente.

Um fogo incendiário queimará mais rápida e completamente se os incêndios forem definidos em vários locais ao redor e dentro do alvo. Defina incêndios onde exista material inflamável suficiente para permitir que as chamas se espalhem rapidamente. Incêndios queimam-se para cima, é claro, portanto, os incêndios devem ser definidos nos níveis mais baixos de um prédio ou estrutura. Recipientes de combustível, móveis de madeira e materiais de construção, plásticos, tapetes e cortinas, todos são fontes de combustível para incêndios criminosos. Ataques de incêndios simultâneos em vários locais vão forçar os serviços de emergência a "priorizar" um ou dois alvos e deixar o resto queimar ou se espalhar e tentar lidar com todos os alvos. De qualquer forma, os ataques serão muito mais eficazes do que se fossem conduzidos separadamente.

Investigações criminosas lidam principalmente com a questão de saber se um certo incêndio foi ou não um incêndio criminoso. Investigadores de incêndios são capazes de dizer onde um determinado incêndio se originou, que tipo de dispositivo incendiário ou acelerador químico foi usado e se mais de um incêndio foi acionado. O agente irá, por razões de propaganda, querer que quaisquer ataques incendiários conduzidos sejam reconhecidos como tal pelas "autoridades". O operador deve estar ciente de que os vapores dos aceleradores usados geralmente permanecem depois que um incêndio foi extinto e podem ser analisados pelos investigadores. Esses testes podem fornecer aos investigadores evidências de que os aceleradores descobertos na posse do agente podem ser comparados a evidências na cena do crime.

Sabotagem

Uma quantidade significativa de dano pode ser infligida contra interesses governamentais e corporativos com o uso de sabotagem. A negação de serviços como energia elétrica, suprimentos de combustível, água, suprimentos de alimentos, comunicações ou transporte incentivará o tipo de inquietação civil e pânico que precisamos para realizar mais de nosso programa. Uma campanha sustentada de, mesmo uma sabotagem menor, pode causar sérios danos financeiros aos nossos inimigos governamentais e corporativos. Será quase impossível para a polícia proteger todas essas metas de infraestrutura.

O agente deve consultar o US Army FM 5-250 para calcular o tipo, tamanho e configuração da carga explosiva ou cargas necessárias para destruir um alvo específico.

Geração e Distribuição de Energia Elétrica

A fonte de energia elétrica é absolutamente essencial para a vida de qualquer área metropolitana. Aquecimento e ar-condicionado, distribuição de alimentos, transporte, hospitais e a maioria das empresas exigem energia elétrica para funcionar. A perda desses serviços por qualquer período prolongado causará distúrbios civis muito graves. Os sistemas de geração e distribuição de energia da maioria das grandes cidades ocidentais são surpreendentemente vulneráveis a ataques. Com exceção das usinas nucleares, a maioria dos sistemas de energia é desprotegida e pode ser derrubada com explosivos, incêndios criminosos ou danificando peças essenciais com fogo de rifle de longo alcance.

A maior parte da energia elétrica do mundo é gerada em usinas movidas a carvão, usinas hidrelétricas e usinas nucleares. Alguma energia é gerada a partir de painéis solares, moinhos de vento, geradores geotérmicos e outras tecnologias limpas, mas os capitalistas e comunistas pouco se importam com o meio ambiente e, portanto, essas tecnologias representam apenas uma pequena porcentagem da produção total de energia.

Atacar a fonte de alimentação na fonte tem a vantagem de criar um blackout total da área fornecida com apenas um ataque. O coração do sistema de geração deve ser destruído. As turbinas hidráulicas, as caldeiras movidas a carvão e os reatores nucleares são sistemas muito caros e complexos que não podem ser rapidamente reparados ou substituídos. A destruição desses sistemas forçará as autoridades a desviar a energia de outras usinas para evitar um desastre. Atacar durante os horários de pico de consumo (Inverno em climas frios e Verão em climas quentes) impossibilitará o desvio de energia.



Alimentado a carvão ----- Nuclear

Os sistemas de distribuição de energia também são muito vulneráveis e quase impossíveis de se defender contra ataques. Mais uma vez, incêndios criminosos, explosivos ou fogo de rifle de longo alcance podem ser usados para desativar subestações, transformadores e torres de suspensão. Um ataque simultâneo contra vários desses alvos pode desligar a energia por quase tanto tempo quanto um ataque à fonte de geração, com a vantagem de que o serviço não pode ser restaurado rapidamente, desviando a energia de outra fonte. Cada link quebrado na rede elétrica deve ser reparado para restaurar totalmente o serviço.



Subestação ----- Transformador Pólo

Explosivos, incendiários ou fogo de rifle de longo alcance podem ser usados para desativar subestações. Um indivíduo, equipado com um rifle ou pistola silenciada, poderia facilmente destruir dezenas de transformadores de potência em um período muito curto de tempo. Postes de suspensão podem ser destruídos com explosivos ou quaisquer meios mecânicos necessários para derrubá-los ou encurtar-los. Um

comprimento de cabo de aço ou corrente com uma extremidade ponderada pode ser simplesmente arremessado sobre os fios, permitindo que a energia passe de um fio a outro e causando curto-circuito no sistema.

Suprimentos e Distribuição de Combustível

As economias da maioria das nações ocidentais dependem do movimento de trabalhadores e produtos. Atacar o suprimento e a distribuição de combustível pode elevar os preços dos combustíveis em direção ao céu ou até mesmo resultar em racionamento de combustível. Sem um suprimento constante de combustível acessível, a circulação de veículos diminuirá, resultando em sérios problemas econômicos para os governos e interesses corporativos. Sistemas de gasolina, diesel, óleo de aquecimento e gás natural são muito vulneráveis a ataques de incêndio e explosivos.



Tanques de Armazenamento ----- Oleoduto

As refinarias de petróleo são operações massivas e exigirão um ataque cuidadosamente planejado para colocá-las em desligado. Parar o fornecimento de petróleo cru bruto para uma refinaria seria uma tarefa muito mais simples.

Tanques de armazenamento de combustível são construídos para suportar uma certa quantidade de punição, como ser atropelado por um caminhão, mas podem ser facilmente rompidos com uma poderosa carga de explosivos. Essas instalações costumam ser desprotegidas e oferecem alvos muito tentadores e de alto valor.

Os oleodutos são ainda mais vulneráveis a ataques do que os tanques de armazenamento. Os dutos podem ser destruídos mais facilmente com explosivos ou seções de tubulação podem ser abertas, separadas e o combustível é incinerado.

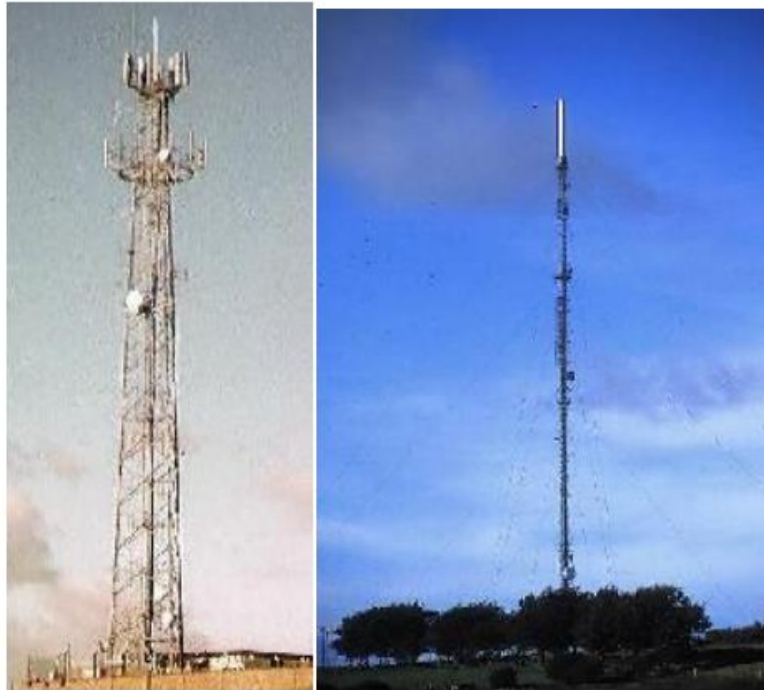
Abastecimento de água

A água potável é absolutamente essencial para a estabilidade de qualquer área urbana. Negação deste serviço irá causar pânico dentro de horas. Plantas de purificação de água são surpreendentemente desprotegidas e vulneráveis a ataques. Tanques de retenção maciços, bombas e equipamentos de filtragem podem ser destruídos com explosivos.



Comunicações

As economias modernas de alta tecnologia confiam em sistemas de comunicação rápidos e confiáveis para funcionar. Transmissores de TV e rádio, torres de telefonia e telefone celular e antenas de satélite pontuam a paisagem na periferia da maioria das áreas urbanas. Esses alvos são muito vulneráveis a ataques incendiários, explosivos e fogo de fuzil de longo alcance.



Torre de celular ----- Torre de televisão

Transporte

Sistemas rodoviários, metrô, linhas ferroviárias, aeroportos e navegação são essenciais para o funcionamento contínuo do Estado moderno. Os ataques a qualquer um desses serviços podem causar escassez de suprimentos necessários, imobilidade de trabalhadores e agentes do governo e sérios distúrbios econômicos.



Intercâmbio Rodoviário ----- Linhas Ferroviárias

Os sistemas rodoviários são os mais fáceis de desativar e são completamente desprotegidos. Altos explosivos podem ser usados para destruir viadutos ou serem colocados em galerias ou túneis para destruir estradas acima. As cargas podem ser configuradas para destruir superfícies de rodovia. Resíduos, óleos usados, pregos, vidros quebrados ou dispositivos de perfuração de pneus especialmente projetados podem ser colocados em rodovias pouco antes do horário de pico para causar grandes perturbações.

Dispositivos simples, baratos e eficazes de perfuração de pneus podem ser feitos de pregos, soldados ou mantidos juntos com epóxi ou Bondo. Pegue três pregos de tamanho médio e triture as extremidades da cabeça afiadas. Pegue duas das unhas e solde-as ou epóxi juntas em uma formação X. Soldar ou epóxi o terceiro prego através do eixo dos outros dois, para que o dispositivo resultante sempre tenha pontos afiados voltados para cima, independentemente de como ele é colocado. Algumas centenas delas espalhadas por uma estrada movimentada causam horas de caos absoluto.

As linhas ferroviárias também são bastante vulneráveis a ataques. As linhas podem ser desmontadas manualmente, destruídas com explosivos ou bloqueadas com detritos. Os interruptores também podem ser acionados, desviando os trens para os trilhos errados e causando riscos, como vagões parados.

Os aeroportos são alvos difíceis de atacar, pois são bem monitorados e protegidos por seguranças. A torre de controle ou as pistas de decolagem e aterrissagem devem ser destruídas para que um aeroporto fique desligado. Explosivos ou incêndios criminosos podem ser usados para desabilitar a torre de controle. É essencial que os equipamentos de comunicação sensíveis sejam danificados além do reparo. Descargas ou cargas de crateras podem ser usadas para destruir a pista de pouso, mas esse tipo de dano pode ser reparado rapidamente. Aviões podem ser atingidos por explosivos quando estão no asfalto ou podem ser atingidos no ar durante a decolagem ou aterrissagem com armas pesadas ou fogo de rifle de longo alcance.

Assassinato Seletivo

Não se engane, o assassinato seletivo é apenas uma maneira higienizada de dizer assassinato... claro e simples. Um indivíduo é selecionado de acordo com seu valor como um alvo. Este indivíduo é então monitorado, seus movimentos e atividades são registrados e analisados. Um grande cuidado deve ser tomado durante a vigilância do alvo para não alertar o alvo, isto é muito parecido com perseguição de caça selvagem. Usando os dados coletados, um plano de assassinato é feito com o objetivo de atacar o indivíduo quando ele estiver mais vulnerável e da maneira mais fácil e eficaz possível. Um ataque de atirador de longo alcance pode ser necessário para alvos bem protegidos, mas outros alvos podem ser atingidos mais facilmente com um ataque de perto com uma pistola silenciada ou mesmo com uma faca. Incêndios criminosos, bombas, veneno e uma miríade de outros meios podem ser empregados como instrumentos de assassinato. Vamos primeiro olhar algumas orientações simples e, em seguida, executar alguns cenários de assassinato.

Notas:

- Atingir o alvo em seu ponto mais vulnerável. As pessoas geralmente são menos alertas à noite e no início da manhã, portanto, um ataque de invasão domiciliar à noite ou uma greve durante o trajeto matinal para o local de trabalho seria mais eficaz.

- A rotina do alvo deve ser analisada para encontrar a melhor oportunidade de fazer um ataque. Qualquer ponto quando o alvo está em repouso ou distraído fará uma boa zona de ataque. Certifique-se de que há uma ampla ocultação para qualquer emboscada ou nos pontos do atirador.

- Não fique chique; um plano mais simples é mais provável que tenha sucesso do que um complexo.

- Certifique-se de ter boas rotas de fuga e pontos de encontro funcionou. Deixar como pouca evidência forense para trás como possível.

- Luvas e roupas estéreis devem ser usadas. As armas que produzem menos provas forenses devem ser consideradas se possível.

O ataque de atirador é uma boa escolha para alvos que estão protegidos ou estão alertas para a possibilidade de serem alvo. Não há realmente nenhum modo de um alvo ser completamente protegido de um determinado atirador sem interromper completamente sua vida. Até mesmo o presidente dos EUA é vulnerável, até certo ponto, a esse tipo de ataque.

Um alvo que está parado ou andando devagar é mais fácil de atingir a longa distância. Alvos em veículos em movimento, lentos ou rápidos devem ser atingidos diretamente na frente ou atrás de seu caminho de movimento. Escolha um bom lugar de atirador ou um ponto de ocultação, certificando-se de que há pelo menos duas rotas de fuga. Permaneça o mais quieto e imóvel possível enquanto estiver esperando. Use roupas de camuflagem ou um uniforme Ghille.

Um alvo pode ser particularmente vulnerável a um ataque de atirador noturno através de uma janela em uma residência bem iluminada. Um alvo que esteja sentado perto de uma janela tornará o trabalho fácil, mesmo para um atirador medíocre.

É importante que os atiradores tenham uma boa compreensão de como a arma que eles usarão se comportará em diferentes alcances.

Os gráficos a seguir fornecem informações sobre as balas de snipers mais usadas.

Calibres comuns do sniper:

5,56x45mm NATO (.223 Rem)

6,16 x 51 mm (0,243 Win)

6.5x55mm (6.5mm sueco)

7mm Rem Mag

7,7 x 56 mm R (303 britânicos)

7.62x51mm NATO (.308 Win)

7.62x54mmR (7.62 Rimmed)

7,62x63mm (30-06 Springfield)

.300 Win Mag

8,60 x 70 mm (0,338 Lapua)

12,7 x 99 mm (0,50 BMG)

O ataque de curta distância é possivelmente o método mais arriscado, mas também o mais eficaz de assassinato seletivo. O alvo é abordado ou emboscado em um ponto vulnerável e destruído, de preferência com armas silenciadas ou de combate próximo. Este método de assassinato requer brutal rapidez de ação. O operativo não deve tentar transformar essa ação em uma cena dramática ou teatral. Não diga nada ao alvo ou faça algo que indique o que está prestes a acontecer. Resista à vontade de punir ou torturar o alvo ou explicar por que o assassinato está sendo realizado. Simplesmente destrua o alvo, confirme a morte e depois escape. Um assassinato bem-sucedido, sem prisões ou suspeitos, é uma afirmação muito mais poderosa do que o grito de "Sic Semper Tyrannus", de John Wilkes Booth.

Ataques a curta distância são melhor realizados em pontos de parada durante o movimento do alvo. Entrar ou sair de veículos e prédios oferece ao operador um momento em que o alvo será distraído com chaves, maçanetas etc. Uma boa vigilância de alvo pode demonstrar vulnerabilidades na rotina do alvo que podem ser exploradas pelo agente para conduzir um assassinato rápido e de baixo risco.

Um ataque de invasão domiciliar é um procedimento de alto risco. O alvo pode estar armado e existe um risco significativo de a polícia ser alertada sobre o ataque. Qualquer tentativa de assassinato deste tipo deve ser cuidadosamente planejada. A vigilância e pesquisa de alvos é absolutamente imperativa. Será necessário entender o layout da residência, quantas pessoas estão dentro, se o alvo possui cães, armas de fogo ou sistemas de alarme e quando e onde o alvo provavelmente dormirá.

Um ataque rápido relâmpago deve ser realizado. Quase certamente será necessário que mais de um agente realize esse tipo de assassinato. A residência deve ser introduzida esmagando uma porta. Um aríete, similar aos utilizados pela aplicação da lei, pode ser necessário. Um aríete pode ser feito por meio de cabos de solda em um tubo de aço de 4"-6" x 20+" e depois enchendo o tubo com cimento. Balance o aríete para trás e bata na porta na área onde está a fechadura. Até mesmo uma porta bem construída. O alvo deve ser localizado e destruído o mais rápido possível. Os operadores devem usar máscaras, luvas e roupas estéreis. Toda a operação deve levar menos de 5 minutos.

Explosivos têm uma longa história de uso em operações de assassinato seletivo. A maioria dos ataques mal-sucedidos desse tipo falham porque a bomba não explode ou explode enquanto o alvo está fora do alcance efetivo de sua explosão. Evite o uso de cartas ou pacotes de bombas para o assassinato seletivo; estes são mais adequados como armas terroristas. Uma bomba destinada a ser usada como arma de assassinato deve ser muito poderosa e deve ser detonada pelo rádio quando o alvo estiver ao alcance. Isso é mais arriscado do que deixar um pacote bomba na soleira do alvo e esperar que o alvo seja quem o aciona, mas a confirmação visual da proximidade do alvo com a arma antes da detonação resulta em um ataque muito mais efetivo.

Um ataque incendiário pode ser escolhido como um método de assassinato seletivo. O layout da residência do alvo deve ser conhecido também como a rotina do

alvo. Uma vez que o alvo provavelmente esteja dormindo, líquidos inflamáveis ou dispositivos incendiários devem ser usados para consumir completamente a residência com chamas e bloquear todas as saídas. Certas condições, como a segurança contra incêndio da residência, a distância dos postos de bombeiros e o estado de alerta e adequação do alvo afetarão as chances de sucesso para esse tipo de ataque. As melhores condições para um assassinato incendiário incluem; e prédio antigo, a uma grande distância dos serviços de emergência que contém muita madeira exposta, carpetes, cortinas etc., um alvo que não foi ameaçado de antemão e não é consciente da segurança.

É essencial que na maioria dos casos não haja dúvidas de que o ataque foi um homicídio e que foi conduzido pelo nosso movimento. Nenhuma tentativa deve ser feita para disfarçar o assassinato como um acidente de algum tipo ou o trabalho de criminosos comuns. O objetivo desse tipo de ação é o efeito da propaganda.

5,56x45mm NATO (.223 Rem)

O .223 é comumente usado para aplicações de sniper de aplicação da lei, em grande parte porque algumas agências temem a penetração excessiva da rodada 0,308 em situações do tipo de reféns. O .223 geralmente estilhaça no impacto, permitindo quase nenhuma penetração excessiva que poderia atingir inocentes, como reféns. Mas com essa fragmentação e falta de penetração, é necessária uma colocação mais precisa, deixando quase nenhum espaço para erros. O 223 tem um pequeno canal de ferida temporária (cavidade do alongamento), exigindo quase um impacto direto no tronco da coluna vertebral, a fim de obter "luzes apagadas" em um alvo. O isqueiro 222 é muito suscetível aos efeitos do vento, o que realmente limita seu potencial de longo alcance. Embora seja possível alcançar uma precisão aceitável a 600 metros em um dia calmo, é arriscado, nos dias ventosos, realmente considerar essa bala para propósitos seletivos de assassinato de longo alcance. Devido à falta de penetração e falta de energia, o 223 só deve ser usado em circunstâncias muito raras e apenas em tiros na cabeça. Há mais de uma instância quando um alvo foi baleado com um tiro de massa central perfeitamente posicionado e ele não conseguiu incapacitá-lo.

Nota: Para estabilizar o 69-gr. Balas e mais pesado, a torção no cano do rifle precisa ser pelo menos 1:8".

Recomendação: use somente o .223 dentro de 100 metros e só tire fotos na cabeça se for possível. Se o 223 é tudo o que o operador tem no caminho de um rifle sniper, lembre-se das limitações da bala.

Balística: Algumas balas possíveis e suas balísticas foram listadas abaixo.

Partida da Medalha de Ouro - 5.56x45mm NATO (.223) 69gr 3000fps

Queda da bala (polegadas)

100 y	200 y	300 y	400 y	500 y	600 y	700 y	800 y	900 y	1000 y
91m	183 m	275 m	366 m	458 m	549 m	641 m	732 m	824 m	915 m
+14. 9	+26. 6	+32. 5	+31. 3	+21. 2	Zero	- 35.6	- 87.7	-160	-256

Energia - (Velocidade de saída do projétil: 1380 ft-lbs.)

1135	925	750	600	475	375	295	235	195	170
------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

.9	3.7	8.7	16.3	27.0	41.3	59.5	82.2	109.2	140.0
----	-----	-----	------	------	------	------	------	-------	-------

Prêmio Federal (Federal Premium) - 55gr Sierra Gameking BTHP 3240fps

Queda da bala (polegadas)

50y	100y	200y	300y
46m	91m	183m	275m
-0.3	Zero	-2.7	-10.8

Energia - (Velocidade de saída: 1280 ft-lbs.

N/A	935	670	465
-----	-----	-----	-----

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

N/A	1.3	5.8	14.2
-----	-----	-----	------

6.16x51mm (.243 Win.)

O .243 cai bem entre o .223 e o .308. O .243 tem menos recuo que o .308, e ainda envia balas abaixo de gama a próximo .223 velocidades, com duas vezes o peso de bala. Este cartucho de tiro plano não sofre de alguns dos maiores problemas de penetração do .308 e não sofre de alguns dos problemas de penetração do .223. Na realidade, esta rodada é muito adequada para a arena da Aplicação da lei, mas pode ser um pouco, mas fraca para o assassinato seletivo. Embora não haja munição de classificação para o .243, existem algumas cargas de qualidade prêmio por aí. O calibre 243 nunca foi usado em qualquer fuzil militar, mas se prestaria bem ao papel de atirador de 500 metros.

Recomendação: O .243 seria um calibre de assassinato seletivo adequado. Ele fornece boa energia e boa trajetória com algumas balas de peso médio. Sempre que não há penetração excessiva, o .243 é eclipsado pelo .308. Qualquer coisa que o .243 possa fazer, o .308 também pode fazer, e em intervalos maiores.

Balística:

Prêmio Federal - .243 100gr Sierra Gameking BTSP, a 2960fps

Queda de bala (polegadas)

100y	200y	300y	400y	500y
91m	183m	275m	366m	458m
+3.8	+4.5	Zero	-10.7	-28.6

Energia (Velocidade de saída - 1950 Ft-Lbs.)

1690	1460	1260	1080	925
------	------	------	------	-----

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

0.6	2.6	6.1	11.3	18.4
-----	-----	-----	------	------

Prêmio Federal - .243 70gr Nosler Ballistic Tip, a 3400fps

Queda da bala (polegadas)

50y	100y	200y	300y
46m	91m	183m	275m
-0.2	Zero	-3.1	-11.4

Energia (Velocidade de saída - 1795 Ft-Lbs.)

N/A	1465	1185	950
-----	------	------	-----

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

N/A	0.8	3.4	8.1
-----	-----	-----	-----

6,5 x 55 mm (6,5 sueco)

O 6.5 é um pouco de uma nova possibilidade para a arena do atirador. Até recentemente, o 6.5 nunca foi realmente considerado, embora para atiradores sérios de longo alcance não é uma surpresa real. O 6.5 tem sido conhecido por sua excelente

precisão. Geralmente dispara uma bala mais leve que a .308, mas mais pesada que a .243, caindo bem no meio. O único problema que posso prever é a falta de armas de nível de atirador para o 6.5. Mas a maioria dos fabricantes de rifles de atirador de elite customizados deixará seus rifles em qualquer calibre que o comprador desejar (às vezes por uma pequena taxa adicional).

Balística:

Nota: Estão incluídas duas cargas de jogo, a Sierra com 120gr Sierra Match King e a PMC com um rei de 140gr Sierra Match. Ambas as rodadas apresentam bom desempenho em aplicações militares, com cerca de 700 metros.

* FED = Medalha de Ouro Federal de Alta Qualidade (Federal Gold Medal Match) - 6.5x55mm Sueco 120gr Sierra Match King, a 2600fps

* PMC = Linha de Prata PMC de Alta Qualidade - 6.5x55mm Sueco 140gr Sierra Match King, a 2560fps

Queda de bala (polegadas)

100y	200y	300y	400y	500y	600y	700y	800y	900y
91m	183m	275m	366m	458m	549m	641m	732m	824m

Fed	+17.7	+31.0	+37.2	+35.4	+23.5	Zero	-36.7	-90.8	-164.3
PMC	+5.4	+6.1	Zero	-14.1	-37.425	N/A	N/A	N/A	N/A

Energia (Velocidade de saída: Fed -1800 Ft-Lbs., PMC - 2037)

Fed	1550	1325	1130	955	805	675	565	475	405	350
PMC	1788	1563	1361	1181	1020	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

Fed	0.7	3.2	7.6	13.8	22.8	34.3	48.4	66.1	86.9	111.0
PMC	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

PMC Silver Line 6.5x55mm Sueco - 140gr Sierra Game King (SPBT) a 2560fps

Queda de bala (polegadas)

50y	100y	200y	300y
46m	91m	183m	275m
N/A	Zero	-4.6	-16.4

Energia (Velocidade de saída - 2037 Ft-Lbs.)

N/A	1769	1529	1315
-----	------	------	------

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

N/A	N/A	N/A	N/A
-----	-----	-----	-----

Remington Magnum de 7mm

O 7mm não ganhou grande aceitação como uma bala de sniper, e a principal razão é porque qualquer coisa que o 7mm pode fazer, o .300 Win Mag faz melhor. O 7mm não chuta tanto, mas dispara balas mais leves do que o .300, o que permite uma perda de energia mais rápida e maior suscetibilidade a desvios do vento em distâncias maiores. Com a munição certa, a balística de 0 a 600 metros é MUITO impressionante. O 7mm é facilmente capaz de disparar 1000 metros, mas fica aquém do .300, enquanto supera o .308.

Balística

Prêmio Federal 7mm Remington Magnum 165gr Serra Game King SPBT em 2950fps

Queda de bala (polegadas)

100y	200y	300y	400y	500y
92m	183m	275m	366m	458m
+1.5	+0.0	-6.4	-18.4	-36.6

Energia (Velocidade de saída - 3190Ft.-Lbs)

2865	2570	2300	2050	1825
------	------	------	------	------

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

0.5	2.0	4.6	8.4	13.5
-----	-----	-----	-----	------

Prêmio Federal 7mm Rem Mag - ponta de 150 Nosler Balistic em 3110fps

Queda da bala (polegadas)

100y	200y	300y
92m	183m	275m
Zero	-2.6	-9.9

Energia (Velocidade de saída: 3220 Ft.-Lbs.)

2825	2470	2150
------	------	------

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

0.5	2.3	5.4
-----	-----	-----

7.62x54mmR (7.62 Rimmed)

O 7.62x54mmR é principalmente no SVD russo e no Mosin-Nagant Model 1891-30, que é um rifle sniper muito popular nos países do Leste Europeu. Estou bastante impressionado com o 7.62R, é aproximadamente o equivalente ao .30-06, oferecendo muita energia e boa balística. Acertos de 600m não devem ser problema para um atirador razoavelmente bom.

Balística

Rússia 7.62x54mmR 185gr BT a 2700fps

Queda de bala (polegadas)

100y	200y	300y	400y	500y	600y	1000y
92m	183m	275m	366m	458m	549m	915m
+4.7	+5.3	Zero	-12.4	-32.9	-62.2	-304.7

Energia (Velocidade de saída - 2994Ft.-Lbs.)

2595	2272	1991	1854	1518	1344	747
------	------	------	------	------	------	-----

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

0.61	2.55	5.91	11.07	17.57	26.19	86.83
------	------	------	-------	-------	-------	-------

.300 Winchester Magnum

O .300 é uma excelente bala de sniper, oferece potência e penetração superiores. O .300 é muito capaz de se estender além dos 1000 metros de forma confiável, alcançando 1200 metros em um dia calmo sem muito esforço. Uma grande crítica do .300 é a quantidade de recuo que a rodada produz. Para ser honesto, isso realmente pune o atirador, fazendo com que longas sessões no intervalo sejam uma situação muito cansativa. Se você não for cuidadoso, você pode facilmente desenvolver um recuo no seu ciclo de filmagem. Mas com um treinamento adequado e uma migração gradual para o .300, você pode superar esse problema.

Balística

Medalha de Ouro Federal de Alta Qualidade .300 Winchester Magnum 190gr Serra Match King em 2900fps

Queda da bala (polegadas)

100 y	200 y	300 y	400 y	500 y	600 y	700 y	800 y	900 y	1000 y
92m	183 m	275 m	366 m	458 m	549 m	641 m	732 m	824 m	915 m
+12. 9	+22. 5	+26. 9	+25. 1	+16. 4	Zero	- 25.8	- 63.0	- 112. 2	- 175. 6

Energia (Velocidade de saída - 3550Ft.-Lbs)

3135	2760	2420	2115	1840	1595	1375	1185	1015	870
------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

0.6	2.4	5.5	10.1	16.4	24.2	34.2	46.6	61.1	78.0
-----	-----	-----	------	------	------	------	------	------	------

PMC = Linha Prata PMC .300 Win Mag - 150gr Sierra Game King SPBT a 3250fps

Win = Winchester Supremo .300 Win Mag - 180 Nosler Ballistic Silvertip a 2950fps

Queda de bala (polegadas)

	100y	200y	300y
	92m	183m	275m
PMC	Zero	-2.4	-9.6
Win	Zero	-3.0	-11.3

Energia (Velocidade de saída: PMC - 3517 Ft.-Lbs., Win - 3478)

PMC	2970	2498	2088
Win	3054	2673	2331

As informações sobre o vento não estão disponíveis para essas balas.

7,62x63mm (30-06 Springfield)

O 30 de junho serviu como o principal atirador dos Estados Unidos da WWI até que os rifles de atirador de elite fossem padronizados durante a última parte do conflito no Vietnã. O .30-06 oferece boa balística e serviu como uma excelente rodada de franco-atirador. O .30 06 cai entre o .308 e o .300. Eu pessoalmente acho que esse é o calibre ideal de assassinato seletivo, ele oferece uma balística melhor do que o .308, mas não pune o atirador como o .300.

Balística

Partida da Medalha de Ouro - .30-06 168gr Sierra Match King a 2700fps

Queda da bala (polegadas)

100 y	200 y	300 y	400 y	500 y	600 y	700 y	800 y	900 y	1000 y
92m	183 m	275 m	366 m	458 m	549 m	641 m	732 m	824 m	915 m
+16. 2	+28. 4	+34. 1	+32. 3	+21. 7	Zero	- 33.8	- 82.8	- 150. 6	239. 7

Energia (Velocidade de saída - 2720 Ft.-Lbs.)

2350	2010	1720	1460	1230	1040	870	730	620	530
------	------	------	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

0.7	3.0	7.2	13.2	21.4	32.4	45.9	62.4	82.4	105.5
-----	-----	-----	------	------	------	------	------	------	-------

Prêmio Federal .30-06 150gr Nosler balístico a 2910fps

Queda da bala (polegadas)

50y	100y	200y	300y
46m	92m	183m	275m
-0.2	Zero	-3.3	-12.2

Energia (Velocidade de saída - 2820 Ft.-Lbs.)

N/A	2420	2070	1760
-----	------	------	------

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

N/A	0.7	2.9	6.8
-----	-----	-----	-----

7,7 x 56 mm R (303 britânicos)

A inclusão do .303 britânico na minha lista de calibres de sniper baseia-se unicamente em seu significado histórico. Tanto quanto sei, não há fuzis de franco-atirador atuais no legendário .303. A razão é simplesmente porque a saída .308 (7.62x51 da OTAN) executa o .303 em todos os aspectos. O .303 viu uma extensa ação na WWI e na Segunda Guerra Mundial como uma bala de sniper, especialmente no Enfield No 4 Mk1 (T). Esta combinação rifle/munição foi excepcional e serviu as tropas britânicas até bem depois da Segunda Guerra Mundial, quando o L42A1 foi adotado. Ainda existem muitos desses rifles antigos e eles geralmente podem ser comprados muito barato.

Balística

Partida de Linha de Prata PMC, 303, 174gr, Rei da Serra da Partida - 2425fps

Queda da bala (polegadas)

100y	200y	300y	400y	500y
92m	183m	275m	366m	458m
+6.2	+7.1	Zero	-16.4	-43.6

Energia (Velocidade de saída - 2272 Ft.-Lbs.)

1963	1690	1448	1235	1053
------	------	------	------	------

PMC Silver Line 0,303, 180gr Sierra Game King (SPBT) - 2450fps

Queda da bala (polegadas)

100y	200y	300y	400y	500y
92m	183m	275m	366m	458m
Zero	-5.22	-18.27	-40.58	-73.2

Energia (Velocidade de saída - 2399 Ft.-Lbs.)

2071	1779	1521	1294	1096
------	------	------	------	------

7.62x51mm NATO (.308 Win)

O .308 é de longe a bala de sniper mais popular e por um bom motivo. O .308 não está punindo ao atirar, tem excelente balística terminal, comporta-se previsivelmente ao vento e é consistente. Embora existam algumas balas que superam o .308 em balística, há poucas, se houver, que têm desempenho tão consistente quanto o .308. E consistência é precisão. A bala .30 tem sido uma ótima performance e é muito popular, o que leva a mais pesquisas com o .30 do que com outro calibre. Enquanto o .308 pode mais penetrar em alguns casos (especialmente com o M118) o .308 ainda é usado na maioria das agências de aplicação da lei. O Exército dos EUA prega um

alcance efetivo máximo de 800 metros para o .308, o USMC prega uma faixa máxima efetiva de 1000 metros. Após 800 metros, o .308 cai como uma rocha e é bastante inconsistente.

Balística

M118 = Bola Especial M118 - 173gr FMJ-BT (2550fps)

M118LR = Bola Especial M118LR - 175gr HPBT (2580fps)

F-175gr = Medalha de Ouro Federal de Alta Qualidade .308 175gr HPBT (2600fps)

F-168gr = Medalha de Ouro Federal de Alta Qualidade .308 168gr HPBT (2600fps)

Queda da bala (polegadas)

100y	200y	300y	400y	500y	600y	700y	800y	900y
91m	183m	275m	366m	458m	549m	641m	732m	824m

M118	+16.5	+30.0	+36.0	+34.0	+22.5	Zero	-35.0	-80.0	-144
M118LR	+17.4	+30.4	+36.3	+34.2	+22.6	Zero	-35.7	-86.8	-156
F-175gr	+17.2	+29.9	+35.8	+33.9	+22.6	Zero	-34.8	-84.9	-153
F-168gr	+17.7	+31.0	+37.2	+35.4	+23.5	Zero	-36.7	-90.8	-164

Energia (Velocidade de saída - M118 - 2605Ft-Lbs., M118LR - 2586, Fed.

Combine 175gr - 2625, Fed. Jogo 168gr - 2520)

M118	2265	1940	1678	1400	1195	1035	865	735	635	545
M118LR	2247	1944	1675	1436	1225	1037	877	743	634	547
F-175gr	2285	1975	1705	1460	1245	1060	900	765	650	550
F-168gr	2170	1855	1580	1340	1130	970	795	670	565	490

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

M118	1.0	3.0	7.0	13.0	22.0	32.0	46.0	64.0	84.0	108.0
M118LR	0.6	3.0	7.0	12.8	20.8	31.4	44.4	60.5	79.8	102.1
F-175gr	0.6	3.0	7.0	12.7	20.8	31.4	44.3	60.1	79.1	101.0
F-168gr	0.7	3.2	7.6	13.8	22.8	34.3	48.4	66.1	86.9	111.0

* F-168gr = Medalha de Ouro Federal de Alta Qualidade .308 168gr Sierra Match King 2600fps

* F-Btip = Prêmio Federal 308 150gr Nosler ponta balística 2820 fps

* F-TBBC = Prêmio Federal .308 Tronco de 165gr Garra de Urso Colado 2700fps

* Win = Winchester Supremo .308 168gr Nosler Ballistic Ponta de Prata 2670fps

Queda de bala (polegadas)

	50y 46m	100y 91m	200y 183m	300y 275m
F-168gr	-0.1	Zero	-4.5	-15.9
F-Btip	-0.2	Zero	-3.6	-13.2
F-TBBC	-0.1	Zero	-4.3	-15.9
Win	-0.1	Zero	-4.1	-14.8

Energia (Velocidade de saída: F-168gr = 2520 Ft-Lbs., F-Btip = 2650, FTBBC = 2670, Win = 2659)

F-168gr	N/A	2170	1855	1580
---------	-----	------	------	------

F-Btip	2455	2270	1935	1640
F-TBBC	2420	2185	1775	1425
Win	N/A	2301	1983	1699

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

F-168gr	N/A	0.7	3.2	7.6
F-Btip	0.2	0.7	3.1	7.2
F-TBBC	0.2	1.0	4.2	10.0
Win	N/A	0.7	3.1	7.3

8,60 x 70 mm (0,338 Lapua)

O .338 é bastante novo para a comunidade de sniper, mas tem a distinção de ser o primeiro e único calibre projetado especificamente para snipers. Enquanto esta bala foi realmente desenvolvida em 1983, não foi até os últimos anos que ganhou popularidade. O calibre foi projetado para chegar a 1000 metros com energia suficiente para penetrar 5 camadas de blindados militares e ainda fazer a matança. O alcance efetivo deste calibre é de cerca de 1 milha (1.600 metros) e nas condições de disparo certas, pode chegar muito perto da marca de 2000 metros, desde que você tenha a combinação certa rifle/munição/óptica/atirador/observador. Realisticamente, 1200 metros é possível para o atirador médio. Este calibre é projetado principalmente como uma rodada anti-pessoal de alcance extremo militar. Não há muitos rifles reservados para o .338, mas a lista está crescendo com os gostos de Sako, AI, e outros que produzem .338 rifles de snipers. A munição é outro problema, por vezes é difícil encontrar uma munição de correspondência, mas ela está se tornando mais

amplamente disponível com o passar do tempo. Outra preocupação é o recuo pesado deste calibre. Certifique-se de praticar os fundamentos do tiro para tentar evitar que um recuo se desenvolva.

Balística

0,338 Lapua 250gr FMJ-BT (LockBase) a 3000fps

Queda de bala (polegadas)

100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
y	y	y	y	y	y	y	y	y	y
91m	183 m	275 m	366 m	458 m	549 m	641 m	732 m	824 m	915 m
+11. 1	+19. 4	+23. 0	+21. 3	+13. 9	Zero	- 21.1	- 50.3	- 88.6	- 137. 0

Energia & Velocidade (Velocidade de saída: 4996 Ft.-Lbs., 3000fps)

	100 y	200 y	300 y	400 y	500 y	600 y	700 y	800 y	900 y	1000 y
	91 m	183 m	275 m	366 m	458 m	549 m	641 m	732 m	824 m	915 m
Energ y	45 25	409 1	369 2	332 5	298 6	267 6	239 2	213 3	189 6	168 2
Veloc ity	28 55	271 5	257 9	244 8	232 0	219 6	207 6	196 0	184 8	174 1

Movimento do Vento (Polegadas) - 10mph Vento Cruzado.

100 y	200 y	300 y	400 y	500 y	600 y	700 y	800 y	900 y	1000 y
91 m	183 m	275 m	366 m	458 m	549 m	641 m	732 m	824 m	915 m
0.4	1.8	4.2	7.6	12.1	17.9	25.0	33.6	43.8	55.6

Bala de 300gr viajando a 2800fps.

Uniforme Ghillie

Um uniforme Ghillie é uma forma avançada de camuflagem usada com frequência por atiradores militares. Este tipo de camuflagem oferece uma invisibilidade superior, quebrando a silhueta do atirador e misturando-o ao fundo. Combatentes da resistência branca acharão que o uniforme ghillie é uma ferramenta valiosa tanto para o assassinato seletivo quanto para o ataque de sniper. Um terno ghillie pode ser feito de maneira fácil e barata.



Uniforme Ghillie - Observe os rifles camuflados na imagem à esquerda

Procedimento:

Obter um conjunto de fadigas (um tamanho ou dois maior que o necessário), costure uma rede quadrada de 2' na parte de trás da camisa. Costure a rede ao longo das costas das mangas desde as costas até cerca de 6" antes dos punhos. Costure a rede na parte de trás das calças e as pernas da calça até um pouco abaixo dos joelhos. A rede tem que ser suspensa nos ombros e nas laterais das pernas. A ideia é ter estopa nas costas e nos lados, mas nada na frente para tropeçar, interferir com a ação da arma do atirador ou se emaranhar enquanto se "movimenta como uma cobra" (movimento de vagar com a barriga para baixo). O operador pode querer costurar um painel de lona pesada na frente para fazer o traje durar mais quando se "esfregar" em pedras, sujeira e areia.

O chapéu pode ser feito de um chapéu Boonie com rede costurada no topo, costas e laterais, pendurada nos ombros. Mosquiteiro pode ser costurado na frente do chapéu.

Em seguida, comece a cortar as tiras de estopa em aproximadamente 12" x 2" e amarre-as na rede, uma por uma. Pintar ou tingir a serapilheira pode aumentar o efeito de camuflagem. Tente encontrar um equilíbrio entre um fato bem coberto que tenha excelentes características de camuflagem e um fato esparso que seja mais leve e não produza tanto calor.

Finalmente, trate a roupa com um retardador de chama. Até mesmo uma pequena faísca pode incendiar a serapilheira.

A rede também permite que o operador adicione galhos frondosos, grama longa, etc. ao traje, proporcionando um efeito de camuflagem mais estratificado.

Ameaças, assédio e vandalismo

O lutador da Resistência Branca não deve subestimar o impacto psicológico de uma campanha sustentada de ameaças de morte e vandalismo contra não-brancos, judeus ou traidores. Telefone, correio ou ameaças eletrônicas contra indivíduos são os mais eficazes e menos prováveis de serem investigados ou resolvidos pela aplicação da lei. Vandalismo contra empresas não-brancas, instituições governamentais ou privadas que estejam envolvidas na promoção da degeneração ou trabalhando para inchar a população do terceiro mundo com ajuda externa, sinagogas, mesquitas, templos e outros alvos merecedores irão incitar a ira ou inspirar medo em nossos inimigos. O objetivo das ameaças e intimidações é forçar o alvo a alterar seu comportamento, sair do negócio, se afastar ou aumentar os gastos com segurança, ou de alguma forma, retaliar. Somente uma campanha sustentada de ameaças ou vandalismo pode conseguir isso. Deve ser possível que uma célula de resistência ou um lobo solitário realizem várias campanhas dessa natureza simultaneamente.

- As ameaças de telefone e e-mail devem ser feitas de telefones públicos ou de acesso público, nunca da residência do agente. Ao usar um telefone público, use luvas e um disfarce simples, já que a tecnologia atual permite que as chamadas telefônicas sejam rastreadas rapidamente e que testemunhas oculares e câmeras de vídeo estejam em todos os lugares.

- As ameaças de cartas devem ser enviadas por correio de caixas de correio localizadas longe da residência ou local de trabalho do operativo. Use uma caixa diferente a cada vez. Tratar a entrega de uma ameaça de carta como se fosse uma carta bomba.

- As ameaças de morte são mais eficazes quando direcionadas a um indivíduo. Use a vigilância para descobrir alguns fatos sobre o alvo e use-os para aumentar o efeito de intimidação. Uma foto do alvo, tomada durante a vigilância e entregue juntamente

com a ameaça de morte, convencerá o alvo que a ameaça deve ser levada a sério.

Adquirindo Fundos

Para sustentar uma campanha de guerrilha em larga escala, será necessário ter acesso a recursos monetários significativos. Obter financiamento para nossa luta será uma tarefa difícil e perigosa. Pode ser possível no futuro esperar contribuições de nossos parentes raciais, mas devemos primeiro mostrar que realmente pretendemos combater essa guerra. Até esse dia, seremos forçados a recorrer a empreendimentos criminosos para financiar nossos ataques.

Os métodos que usamos para adquirir dinheiro nunca devem resultar em danos físicos a brancos inocentes. Se nos envolvêssemos no tráfico de drogas para crianças brancas ou assaltos à mão armada, nos quais algum caixa de banco branco ou segurança fosse morto, seríamos um pouco melhores que os criminosos não-brancos que desprezamos. Uma análise das ações de outros movimentos separatistas, como o IRA ou a ETA, mostra que quaisquer que tenham sido os ideais iniciais desses movimentos, rapidamente ficaram submersos quando agentes se envolveram em contrabandar drogas ou roubar seu próprio pessoal para obter financiamento.

Devemos fazer todos os esforços para garantir que apenas nossos inimigos sejam vítimas de nossos esforços de levantamento de fundos. Desta forma, nossos esforços de arrecadação de fundos também serão, de certa forma, como ataques a nossos inimigos. Como qualquer outra ação, a aquisição de fundos deve ser bem pensada e pesquisada. O operativo deve planejar com antecedência para que a aquisição de fundos nunca seja um ato de desespero.

Falsificação - Isso está se tornando um crime cada vez mais difícil de se fazer bem. É quase impossível produzir dinheiro ou documentos que passarão na inspeção com equipamentos modernos. No entanto, ainda é possível obter fundos dessa forma, desde que apenas pequenas quantias sejam passadas em um determinado momento. A falsificação enfraquece a moeda de uma nação e causa graves dores de cabeça para os governos e para a aplicação da lei. Por estas razões, a falsificação é tratada muito seriamente pelos tribunais.

Fraude - Isso abrange todos os tipos imagináveis de fraude e falsificação. Fraudes bancárias, fraudes com cartões de crédito, fraudes em cheques, etc. são crimes relativamente fáceis de conduzir e raramente resultam em sentenças sérias para os condenados.

Roubo - Deve-se tomar muito cuidado para não vitimizar brancos inocentes neste tipo de ação. Alvo nossos inimigos para este tipo de ação. O roubo é um crime grave que resultará em longos períodos de prisão para os condenados. O tipo de risco mais baixo de roubo é o assalto à invasão domiciliar realizado contra traficantes de drogas,

executivos corporativos ricos e outros inimigos que são conhecidos por terem dinheiro em mãos. A coleta de inteligência é a chave para fazer esse tipo de roubo funcionar.

Contrabando - Como afirmado, o contrabando de drogas deve estar estritamente fora dos limites. Há, no entanto, muitos outros itens que podem ser contrabandeados para o lucro. Armas de fogo, eletrônicos, joias e praticamente qualquer coisa que seja controlada ou taxada pelos governos podem ser contrabandeadas para obter lucro. As penalidades por contrabando variam de um tapa na mão até termos muito longos de prisão, dependendo do que foi contrabandeado e da jurisdição envolvida.

Investigações Policiais

É essencial para o operário entender como as investigações criminais são conduzidas e o que pode e não pode ser determinado a partir das evidências da cena do crime. Esse conhecimento permitirá que o operador reduza o risco de que a aplicação da lei seja capaz de identificar, construir um caso e processá-lo com êxito.

Impressões digitais

Impressões digitais são possivelmente o tipo mais comum de evidência física e certamente uma das mais valiosas para os investigadores. As impressões digitais de cada pessoa são exclusivas para elas e não mudam significativamente ao longo do tempo. Portanto, eles oferecem ao investigador a capacidade de identificar a pessoa que os deixou na cena do crime. Existem três tipos de impressões digitais que são coletadas como evidência;

- Impressões digitais diretas ou com tinta que são coletadas de um suspeito e usadas para comparação com impressões de cenas de crimes.

- Impressões digitais latentes que são impressões causadas pela transpiração através dos poros de suor das cristas da pele que estão sendo transferidas para alguma superfície.

- Impressões digitais residuais produzidas quando os sulcos da pele foram contaminados com substâncias como óleo, graxa, sujeira, sangue, etc.

Impressões digitais depositadas em superfícies lisas, não-absorventes e lisas como metal, vidro e madeira acabada, são os investigadores mais fáceis de encontrar e gravar. Impressões digitais depositadas em superfícies porosas e absorventes são as mais difíceis para os investigadores encontrarem e processarem, mas a tecnologia

existe é a obtenção de impressões digitais de praticamente qualquer superfície, desde que sejam processadas logo após serem depositadas.

Os padrões diferem de jurisdição para jurisdição em relação ao número e à qualidade das impressões que devem ser obtidas da cena do crime e combinadas com um suspeito para que sejam apresentadas como prova em tribunal. A polícia, no entanto, poderia identificar um agente a partir de apenas uma impressão digital parcial. Essa evidência seria inútil no tribunal, mas tornaria o operário vulnerável a investigações mais agressivas.

A única maneira de evitar isso é simplesmente não deixar impressões digitais para trás. Usar luvas cirúrgicas durante cada estágio de uma dada missão é a maneira mais simples de conseguir isso. Cada item que o operativo leva em uma missão não deve ter nenhuma impressão digital do agente (ou de qualquer outro camarada). Cuidado especial deve ser tomado para garantir que itens como armas, ferramentas e explosivos que tenham sido manuseados antes de uma missão, estejam livres de impressões digitais incriminatórias.



White Resistance Manual

Exemplos de evidências de impressões digitais. Do canto superior esquerdo; Loop, Arco, Whorl (verticilo) e Arco de Tenda.

Fluidos corporais

Os fluidos corporais são de grande importância para o investigador. Por causa do caráter único do DNA de cada indivíduo, o laboratório criminal pode mandar um suspeito para fora com base em amostras de DNA ou fazer declarações como "há uma chance em 9.000.529.200 de que alguém que não seja o suspeito tenha depositado a amostra na cena do crime". Este tipo de evidência é obviamente muito poderoso.

Amostras de DNA podem ser obtidas de sangue líquido ou seco, saliva, urina e transpiração. As amostras também podem ser obtidas a partir de leite humano e sêmen, mas estes não são os tipos de amostras que o agente provavelmente deixará para trás.

Como pode o Lutador da Resistência Branca evitar deixar este tipo de evidência para os investigadores encontrarem?

- Nunca urine, coma, beba ou fume perto do alvo da missão. Amostras de saliva podem ser obtidas de porções inacabadas de alimentos, recipientes de bebidas e pontas de cigarro. O operador pode ser forçado a violar esta diretriz quando estiver deitado em uma emboscada ou em um ninho de atirador por longos períodos. Neste caso, o operário deve tomar cuidado para não deixar amostras para os investigadores obterem.

- Nunca lamber selos ou envelopes para ser usado para ameaçar inimigos, para reivindicar a responsabilidade por atos de guerra ou ao fazer ataques carta ou pacote de bomba.

- O operador deve fazer todo o possível para evitar cortes e abrasões durante o curso de uma missão. Escolha as rotas de entrada e saída livres de obstruções. Use roupas duras, calçados e claro, luvas.

- Sempre que o agente for forçado a entrar em contato físico com o inimigo, é possível depositar amostras de fluidos corporais. A melhor maneira de evitar isso é se tornar proficiente em combate armado e desarmado, para que os inimigos possam ser combatidos rapidamente e o risco de ferimentos para o operário reduzido.

Há também potencial para os fluidos corporais do alvo de um ataque ou alguns contaminantes da cena do crime serem depositados no agente durante o curso de uma missão. Este potencial é particularmente forte em missões de assassinato. Ao usar armas como facas e armas de fogo disparadas a curta distância, o operário certamente ficará contaminado com amostras do sangue do alvo. Há também potencial para resíduos de pólvora, vestígios de explosivos, cabelo + fibra e evidências do solo a serem depositadas na pessoa e na roupa do operário.

O operativo deve começar cada missão com um conjunto de panos estéreis e destruí-los depois. As roupas e calçados usados pelo agente durante uma missão devem ser obtidos em lojas de roupas de segunda mão ou em serviços que fornecem roupas usadas para os pobres. A roupa deve ser mantida selada na sacola da loja e não lavada ou desgastada antes da missão. Esta é uma maneira simples e barata para o operário ser fornecido com roupas estéreis que estarão livres de evidências de cabelo, fibra e vestígios do veículo, residência ou pessoa do agente. Essas roupas podem ser removidas e destruídas após a conclusão da missão.

Vestígios

Esse tipo de evidência também é frequentemente chamado de evidência de cabelo e fibra. Evidências de rastreamento podem ser vagamente definidas como materiais que são pequenos o suficiente para serem negligenciados na inspeção inicial e que devido ao seu tamanho, são facilmente trocados através do contato. Exemplos de vestígios incluem cabelo, fibra, resíduo de pólvora, fios, sujeira, detritos, poeira e produtos químicos, adesivos, polímeros, tintas, madeira, isolamento de cofres e metais.

A detecção de vestígios de evidências que vinculam um suspeito à cena do crime, aliada a bons padrões de evidência, contribui para uma poderosa ferramenta de investigação. O combatente da resistência branca deve estar ciente das ligações potenciais que a polícia pode fazer a partir de vestígios de provas depositadas na cena do crime ou transferidas da cena do crime para o corpo do agente, roupas, calçado, veículo, residência, etc.



Comparação de Evidência de Cabelo ----- Comparação de Fibra de Lã

A maioria dos vestígios de evidências é transferida por meio de roupas e calçados de modo que o uso de roupas estéreis eliminará muitos dos elos de volta ao agente que a força policial tentará estabelecer.

A evidência do cabelo é uma grande preocupação. O cabelo humano está constantemente caindo e os investigadores da cena do crime coletam qualquer evidência de cabelo. O cabelo pode ser usado para determinar as seguintes coisas:

- A raça do indivíduo
- A parte do corpo da qual o cabelo se originou
- se o cabelo foi removido ou não à força
- Se o cabelo foi cortado com um instrumento fosco ou afiado
- Se o cabelo tivesse sido tingido ou branqueado

- Se o cabelo foi queimado ou esmagado
- É possível, sob certas circunstâncias que o investigador obtenha uma amostra de DNA de evidência de cabelo. Possíveis conclusões sobre a análise de amostras de cabelo:
 - Que os cabelos combinam em termos de características microscópicas e que se originaram do mesmo indivíduo ou de outro indivíduo cujo cabelo exibe as mesmas características microscópicas. (Observe a qualificação necessária em relação à identidade precisa.)
 - Que os cabelos não são parecidos e não se originaram do mesmo indivíduo.
 - Que nenhuma conclusão pode ser alcançada

Cabelos cortados muito curtos ou um chapéu justo ou gorro reduz a quantidade de evidências de cabelo depositadas em qualquer cena do crime. Um chapéu, no entanto, irá conter um grande número de cabelos do agente e se o chapéu for deixado para trás, fornecerá aos investigadores um recurso significativo de evidência.

Marcas de ferramentas

Para os propósitos deste documento, uma ferramenta será considerada como qualquer objeto capaz de causar uma impressão em outro objeto sólido. Uma marca de ferramenta, portanto, é qualquer impressão, corte ou abrasão resultante quando uma ferramenta é colocada em contato com um objeto. As ferramentas mais comuns tratadas pela aplicação da lei são as várias ferramentas de arrombamento, como alavancas, chaves de fenda, picaretas de bloqueio etc.

Uma ferramenta geralmente imprime seu próprio contorno, conhecido como marcas de ferramentas, no material com o qual entra em contato. Essas marcas de ferramenta podem fornecer evidências valiosas para um investigador sobre que tipo de ferramenta foi usada e podem permitir que o investigador identifique uma ferramenta recuperada como responsável por fazer as marcas. Partes fraturadas de ferramentas, mesmo peças muito pequenas, podem ser ligadas à ferramenta de onde vieram.



Comparação de marcas de ferramentas

O operador deve estar bem ciente da capacidade dos investigadores de identificar praticamente qualquer coisa que você traga para o local de destino como tendo estado lá e isso é especialmente verdadeiro para ferramentas. O operário pode ter que fazer a entrada forçada em uma residência ou outros edifícios e veículos no decurso da plantação de explosivos, assassinato seletivo ou para fins de aquisição de fundos ou armas necessárias. As ferramentas usadas em tais missões devem ser estéreis, isto é, elas não devem ter impressões digitais sobre os operários ou qualquer evidência de resíduo que as ligue de volta ao operativo. Remover ou liberar quaisquer ferramentas necessárias e armazená-las como descrito para roupas estéreis, venda de jarda e mercados de pulgas são excelentes fontes de ferramentas baratas. Uma ferramenta estéril é melhor deixada na cena do crime, tornando-se um beco sem saída para investigação.

Qualquer ferramenta que deve ser mantida devido ao seu valor deve ser alterada trabalhando suas superfícies de contato com uma lima ou abrasivo antes e depois de qualquer missão. A alteração da ferramenta antes de uma missão é necessária porque a ferramenta pode ter sido usada ou testada na residência do agente, permitindo que um investigador conecte a ferramenta a esse uso anterior.

Testemunhas oculares

Existe um ditado bem conhecido entre os promotores de que "a única coisa pior do que nenhuma evidência é a evidência de testemunhas oculares". Isso reflete o fato de que a pessoa média que presencia um crime não tem treinamento em habilidades de observação. A maioria das pessoas realmente não toma nota de como o suspeito se parece, que tipo de roupa o suspeito usou ou que tipo de armas ou veículos, se algum

foi usado. Este fato é uma faca de dois gumes para o operativo; Por um lado, qualquer testemunha ocular geralmente será apenas uma ajuda marginal para os investigadores, mas por outro lado, quando os investigadores têm o agente alvo como suspeito, é muito fácil para eles influenciar o testemunho de testemunhas oculares.

O operativo deve fazer todo o possível para evitar ser notado pelas testemunhas durante a realização de missões. Aqui estão algumas coisas para lembrar:

- É importante evitar fazer contato visual com os transeuntes durante a viagem para e da área de destino. O contato visual é tanto um sinal sexual quanto um gesto ameaçador e, certamente, fará com que as testemunhas tomem nota.
- Vista-se para se ajustar ao ambiente na área alvo.
- Tons da terra e uma aparência monótona irão percorrer um longo caminho para reduzir o número de testemunhas que tomam nota do agente.
- Não exiba sinais de força ou alerta, mantenha os músculos do tórax e dos ombros relaxados e levemente esticados. Isso fará com que as testemunhas o rejeitem como não ameaçador sem um segundo olhar.
- Não use um disfarce que atraia atenção indevida. Um bom exemplo é um uniforme policial; Este é possivelmente o pior disfarce imaginável e só deve ser usado quando for absolutamente necessário. A aparência e as atividades de um policial são geralmente percebidas por todos e as pessoas tendem a se aproximar de um policial com perguntas ou comentários. Um trabalhador da construção por outro lado, receberá o mesmo nível de acesso não contestado que um policial, mas ao mesmo tempo, atrairá menos atenção.
- Não fale nem interaja com ninguém, a menos que seja absolutamente necessário.

Vídeo de vigilância

Câmeras de vigilância são um recurso comum para a aplicação da lei. Ao investigar um crime, os investigadores examinarão as fitas gravadas pelas câmeras de segurança da empresa na área da cena do crime, perto da residência do suspeito e ao longo de quaisquer rotas possíveis entre os dois locais anteriores. O grande número de câmeras em uso hoje dá ao investigador uma boa chance de obter provas contundentes de que um suspeito estava nas proximidades da cena do crime ou viajou por uma rota antes ou depois da ocorrência do crime. Muitos casos de alto perfil incluíram esse elemento de evidência recentemente.

Para evitar ser pego com esse tipo de evidência, o agente deve tomar uma rota circular até a área-alvo, evitando fachadas no centro da cidade, bancos, joalherias, lojas de eletrônicos ou qualquer outro lugar que possa ter câmeras de segurança. Os

veículos de propriedade do agente ou que possam ser ligados ao operativo ou a qualquer outro companheiro, não devem ser usados como transporte diretamente para a área de destino e a partir dele. Se for absolutamente necessário, dirija até um ponto que fica a vários quarteirões do alvo e caminhe de lá. Se um carro de fuga for necessário para a missão, deve ser um veículo roubado, de preferência um roubado muito recentemente. Use o transporte público ou caminhe até o alvo, se possível, a hora do almoço é a melhor hora para isso, pois o anonimato pode ser facilmente mantido na multidão. Um disfarce de algum tipo deve ser usado, mas não fique muito chique com isso, um boné de beisebol, óculos de sol escuros e algumas roupas não características farão uma cobertura mais convincente do que uma peruca falsa, barba ou qualquer outra coisa que seja extravagante demais.

Evidência forense da arma de fogo

No caso da maioria dos tiroteios e quase todos os homicídios por arma de fogo, é realizada uma investigação envolvendo a identificação forense de arma de fogo. Um ataque racialmente motivado ou o assassinato de uma das elites do sistema quase certamente resultará em todos os recursos disponíveis de aplicação da lei, incluindo uma investigação meticulosa de provas forenses de armas de fogo. É importante para o operário entender a natureza deste tipo de investigação e o que pode e não pode ser determinado através de investigações forenses. Uma boa compreensão do processo investigativo ajudará o combatente da resistência a reduzir as chances de deixar evidências úteis em uma cena de crime ou de ser pego em posse de tais evidências posteriormente.

A identificação forense de armas de fogo que faz parte da ciência mais ampla da ciência forense, é muitas vezes erroneamente referida como balística. A identificação de armas de fogo envolve a identificação de balas disparadas, casos de cartuchos ou outros componentes de munição como tendo sido disparados de uma arma de fogo específica. A identificação de armas de fogo é na verdade uma forma de identificação de ferramentas onde a arma de fogo, porque é feita de um material mais duro do que os componentes de munição, funciona como uma ferramenta para deixar marcas estriadas nos vários componentes de munição que entram em contato com a arma de fogo.

As provas de armas de fogo encontradas na cena de um crime ou apreendidas em outro lugar serão submetidas à Seção de Armas de Fogo de um laboratório policial para investigação. Essa evidência normalmente inclui uma arma de fogo, balas disparadas, cartuchos de cartuchos gastos, granadas mortas, balas, munição viva, roupas ou vários outros tipos de provas diversas.

Estudos mostraram que não há duas armas de fogo, mesmo as da mesma marca e modelo que produzirão as mesmas marcas únicas em balas disparadas e cartuchos. Os

processos de fabricação, uso e abuso deixam características de superfície dentro da arma de fogo que não podem ser reproduzidas exatamente em outras armas de fogo. As armas de fogo normalmente não mudam muito ao longo do tempo. Isso permite que as armas de fogo recuperadas meses ou mesmo anos depois de um tiro ser identificado como tendo disparado uma bala ou cartucho específico. Testes foram realizados provando que mesmo depois de disparar várias centenas de balas através de uma arma de fogo, a última bala disparada ainda poderia ser identificada com a primeira.

Deve-se notar que nem todas as armas de fogo deixam marcas reprodutíveis consistentes, mas cerca de oitenta por cento das armas de fogo examinadas produzem o que às vezes é chamado de "impressão digital mecânica" nas balas e cartuchos que passam por elas.

Todos os casos que envolvem a identificação de armas de fogo começam com exames preliminares das evidências de características de classe semelhantes. As características da classe são características intencionais ou de design que seriam comuns a um determinado grupo ou família de itens.

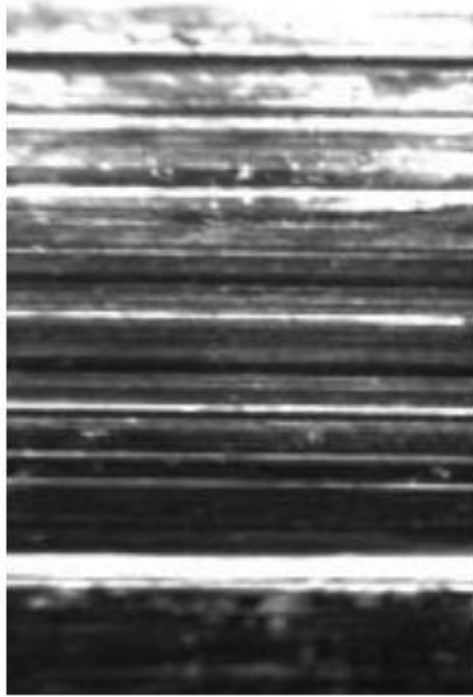
As características de classe das armas de fogo relacionadas às balas disparadas por elas incluem o calibre da arma de fogo e o padrão de ricochete contido no cano da arma de fogo.

Cartucho e cartuchos, por outro lado, são examinados em busca de semelhanças de classe nas chamadas marcas de culatra, impressões de pinos de disparo, marcas de extratoras, marcas de ejetor e outras.

As balas coletadas para comparação com uma arma de fogo específica são examinadas primeiro para ver se são de um calibre que poderia ter sido disparado da arma de fogo submetida. Eles são então examinados para determinar se o padrão de impressões de rifle na bala coincide com o padrão de rifle contido no cano da arma de fogo questionada. Se essas características de classe concordarem, o próximo passo é tentar fazer uma correspondência positiva entre as características individuais que podem ter sido transferidas para a bala do barril.

Localizado dentro das impressões de rifle em uma bala pode ser estrias microscópicas ou arranhões como os vistos na bala abaixo. Eles parecem um código de barras, não são? Bem, eles podem ser tão individualistas quanto um código de barras.

Imperfeições na superfície do interior do cano deixam estrias nos projéteis. As estrias têm o potencial de serem consistentemente reproduzidas em um padrão único em cada bala que passa pelo cano de uma arma de fogo.



Calibre

Quando uma bala é enviada para comparação com uma arma de fogo, um dos primeiros exames realizados será determinar o calibre da bala.

Medir o diâmetro da bala, pesar a bala e examinar as características físicas da bala ajuda os examinadores de armas a chegarem a um calibre básico para a bala enviada. Os examinadores de armas de fogo também podem comparar a bala questionada a padrões de referência conhecidos. A maioria dos laboratórios policiais tem uma coleção de referência de munição e catálogos de fabricantes que podem ser usados como material de referência para determinar o calibre de uma bala.

Fazer essas determinações não é tão fácil quanto parece.

Um examinador de armas de fogo poderia facilmente identificar a bala acima como uma bala "Hydra-Shok" 9mm da Federal.



No entanto, uma bala como a acima irá apresentar sérios problemas para o examinador. A bala é de um cartucho Luger de 9 mm, um especial 38, um Auto 380 ou um cartucho 358 Magnum? Às vezes, os examinadores de armas de fogo podem ser muito específicos, mas há momentos em que é impossível restringir as coisas a um determinado calibre ou cartucho. Essa confusão é frequentemente causada pelo fato de que armas de fogo são normalmente projetadas para disparar um tipo específico de cartucho, no entanto, algumas armas de fogo em compartimentos para disparar um cartucho também podem acionar outro. Um dos exemplos mais comuns é que um revólver com compartimentos para os cartuchos 358 Magnum também pode disparar um cartucho especial .38. No entanto, uma arma de fogo em compartimentos para .38 cartuchos especiais não pode disparar cartuchos .357 Magnum.

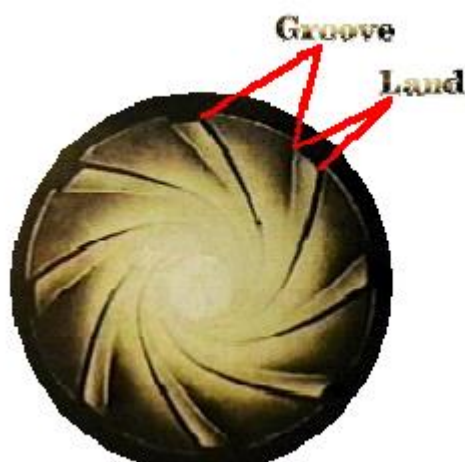
Se o calibre da bala submetida ao exame coincidir com o calibre da arma de fogo apresentada ou se simplesmente não for possível ter certeza do calibre da bala, o examinador de arma de fogo procurará características de classe adicionais na forma de estriamento para estreitar ainda mais sua pesquisa.

Estriamento

A maioria das pistolas modernas, revólveres, rifles e alguns canos de espingarda têm o que chamam de estriamento em seus barris.

O rifle consiste de sulcos cortados ou formados em espiral, longitudinalmente no cano de uma arma de fogo.

O rifle é colocado nos barris de armas de fogo para dar um giro nas balas que passam por ele. Como as balas são objetos oblongos, elas devem girar em seu voo, como uma bola de futebol lançada para serem precisas. Olhando para o cano de uma arma de fogo, você pode ver um rifle como o mostrado à direita. Esta imagem mostra um padrão de rifle contendo oito sulcos com uma torção direita.



O rifle é frequentemente descrito em referência ao número de terrenos e ranhuras que ele contém. As terras são as áreas elevadas entre dois sulcos. Um padrão de espingarda terá sempre o mesmo número de terras que as ranhuras.

As armas de fogo podem ser fabricadas com qualquer número de terrenos e ranhuras em seus barris. Eles também podem espiralar para a esquerda ou para a direita. Alguns dos padrões mais comuns são: 4/direita, 5/direita, 6/direita, 6/esquerda, 8/direita e 16/direita.

Impressões do Estriamento

Uma bala é ligeiramente maior em diâmetro do que o diâmetro do cano no qual ela é projetada para ser queimada. O diâmetro do furo é a distância de uma terra à terra

oposta em um barril. Como resultado, um cano raiado imprime uma impressão negativa de si mesmo nas laterais da bala, como as vistas abaixo.



Os examinadores de armas de fogo podem ter problemas para determinar qualquer uma das características da bala na bala se a bala estiver danificada como a vista abaixo.



Um examinador de armas de fogo ainda pode ser capaz de determinar o número de terras e bosques, a direção da torção e, possivelmente, até mesmo a taxa de torção, mesmo de uma bala gravemente danificada como a anterior. Tudo o que é necessário é uma terra e um bosque intactos.

Identificação do estojo do cartucho

Como as balas, os cartuchos podem ser identificados como tendo sido disparados por uma arma de fogo específica. Assim que os cartuchos são carregados em uma arma de fogo, existe o potencial para a transferência de marcas de ferramentas exclusivas. No entanto, o cartucho não precisa ser disparado para que essas marcas sejam transferidas. Simplesmente carregar um cartucho em uma arma de fogo pode causar marcas identificáveis únicas que podem ser posteriores.



Caixas de cartuchos como as acima são na maioria das vezes feitas de latão, mas também podem ser feitas de outros materiais, como aço, ligas de alumínio ou plásticos. Caixas de cartucho vêm em uma variedade de acabamentos, mas todos são feitos de um material que é mais suave do que os materiais encontrados em uma arma de fogo. Qualquer superfície do estojo do cartucho que atenda ao funcionamento interno da arma de fogo pode ser marcada.

As marcas de ferramentas produzidas nos gabinetes dos cartuchos estarão em duas formas básicas. Como os estriamentos microscópicos encontrados nas balas, os cartuchos podem captar marcas de ação estriadas. Esses "arranhões" são produzidos quando o estojo do cartucho se move lateralmente contra a ferramenta (superfície interna da arma de fogo) produzindo uma marca raspada ou estriada. A outra forma de marcas que podem ser deixadas em um estojo de cartucho são marcas de ação impressas. Marcas impressas são criadas em cartuchos quando impacta a ferramenta (novamente, a arma de fogo) com velocidade ou pressão adequada para deixar uma marca impressa ou recuada.

Os gabinetes de cartucho são comparados aos padrões disparados de uma arma de fogo usando um microscópio de comparação, conforme descrito na seção de identificação de marcadores. Primeiro, os padrões são examinados para determinar quais marcas, se houver, a arma de fogo está consistentemente reproduzindo em

cartuchos quando ela impacta a ferramenta (novamente, a arma de fogo) com velocidade ou pressão adequada para deixar uma marca impressa ou recuada.

Os casos de cartuchos de evidências são então comparados diretamente com os padrões para ver se eles também são marcados da mesma forma.

Marcações de ação estriada

Marcas de ação estriadas são comuns em casos de cartuchos que passaram pela ação de uma arma de fogo automática ou repetida. Marcas de ação estriadas podem ser produzidas em cartuchos por contato com várias áreas diferentes dentro da arma de fogo. Algumas das marcas de ação estriadas mais comuns incluem marcas de câmara; marcas de cisalhamento, marcas de arrasto do pino de disparo, marcas de extrator e marcas de ejetor.

Marcas de câmara

Uma das marcas de ação estriadas mais comuns é chamada de marcas de câmara. A aspereza na câmara de uma arma de fogo pode arranhar as paredes externas de um cartucho quando carregada e removida da câmara. A maioria das marcas de câmara ocorre após o cartucho ser disparado. Estojos de cartuchos se expandem quando disparados contra as paredes da câmara. Quando eles são puxados para fora da câmara, os lados da caixa do cartucho podem ser arranhados.

Marcas de cisalhamento

Outra marca de ação estriada comum são as marcas de cisalhamento produzidas pelas pistolas Glock nas espoletas da caixa de cartuchos. As pistolas Glock têm um orifício de disparo retangular na face da culatra. Quando um estojo de cartucho é forçado a recuar, a espoleta incorpora-se no orifício do pino de disparo. Como o deslizamento da pistola começa a recuar, o barril vai cair um pouco quando a ação se abre. O barril de queda força o estojo do cartucho a descer ligeiramente e, quando isso acontece, a borda inferior da espoleta embutido é cortada para baixo e para fora do orifício do pino de disparo.

Marcas de Arrasto de Pino de Disparo

Em um processo similar, podem ser produzidas marcas estriadas chamadas de marcas de arrasto de percussão. Quando o pino de disparo salta para a frente para atacar a espoleta de um cartucho, ele pode permanecer ligeiramente inclinado para frente e embutido na espoleta. Certos barris (como no Glock) caem um pouco, já que o recuo está forçando a ação a se abrir. O estojo do cartucho cai com o cano fazendo com que o nariz do pino de disparo saliente se arraste sobre a espoleta quando ele deixa a impressão do pino de disparo.

Marcas do Extrator

Outra marca de ação, geralmente encontrada em uma forma estriada, é aquela criada pelo extrator da maioria das armas de fogo automáticas ou repetitivas. O extrator é uma pequena parte às vezes parecida com um gancho usado para remover um cartucho ou cartucho da câmara de uma arma de fogo. A imagem abaixo mostra o extrator de uma pistola Glock de 9 mm presa na ranhura do extrator de um cartucho. Como o deslize da pistola se move para trás, o extrator puxa o cartucho junto com ele até que seja ejetado da pistola. O extrator pode ou não deixar uma marca identificável no estojo do cartucho. Isto é verdade se o cartucho for disparado ou simplesmente colocado à mão e extraído sem disparar.

Marcas de ejetor

Como descrito acima, o extrator puxa o estojo do cartucho para fora da câmara da arma de fogo. Como o estojo do cartucho é puxado para trás da pistola. O extrator pode ou não deixar uma marca identificável no estojo do cartucho. Isto é verdade se o cartucho for disparado ou simplesmente colocado à mão e extraído sem disparar. Será atingido em algum lugar em uma borda oposta por uma parte, como visto abaixo, chamado de ejetor. O ejetor é projetado para expulsar o estojo do cartucho da ação da arma de fogo. O impacto resultante do estojo do cartucho com o ejetor causará outra marca de ação que pode ser usada como meio de identificação. As marcas de ejetor podem ser estriadas na natureza, mas na maioria das vezes são marcas de ação impressionadas.

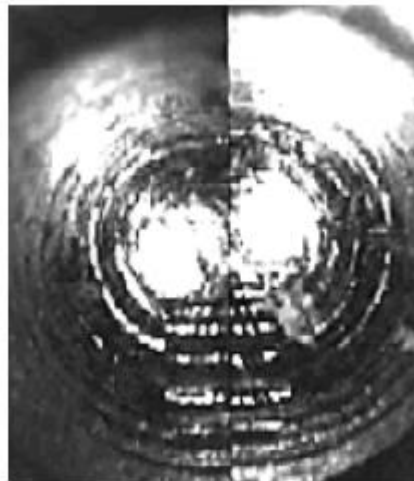
Marcações de ação impressionadas

Marcas de ação impressionadas, com algumas exceções, são produzidas quando um cartucho é disparado em uma arma de fogo. As duas marcas de ação impressas mais comuns são disparar impressões de pinos e marcas de culatra. Como mencionado anteriormente, as marcas de ejeto também podem estar na forma de uma marca de ação impressa.

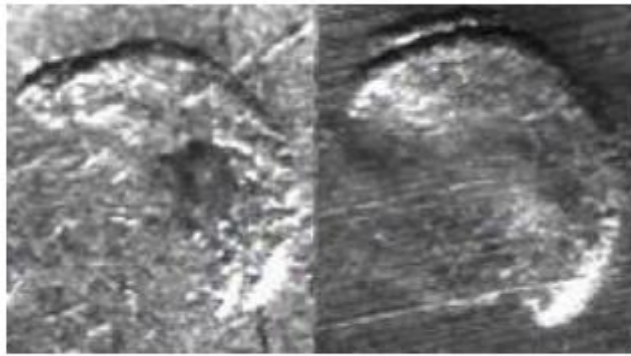
Impressões de alfinete

As impressões de pinos de disparo são recortes criados quando o pino de disparo de uma arma de fogo atinge a espoleta de cartuchos de centerfire ou o aro de um cartucho de rimfire. Se o nariz do pino de disparo tem imperfeições de fabricação ou danos, estas características potencialmente únicas podem ser impressas no metal da espoleta ou na borda da caixa do cartucho.

A imagem de comparação abaixo mostra as impressões do pino de disparo em dois estojos do cartucho centerfire. Como você pode ver, as impressões dos pinos de disparo têm marcas de fabricação circulares e marcas paralelas de um defeito no nariz do pino de disparo.



A imagem de comparação abaixo mostra as impressões dos pinos de disparo em dois estojos de cartucho rimfire. Imperfeições na superfície do nariz do pino de disparo produziam consistentemente essas marcas impressas.



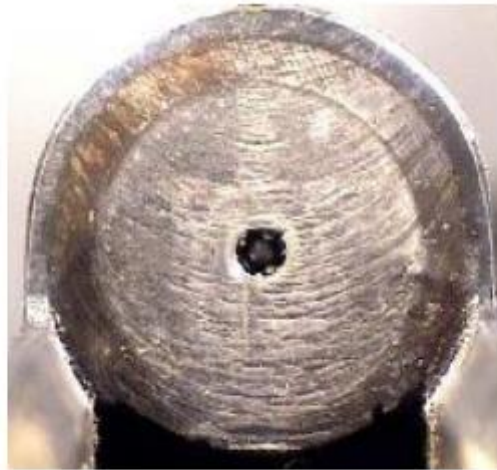
As impressões de pinos de disparo também podem ser encontradas em cartuchos ao vivo. Em alguns casos, o pino de disparo pode perder a espoleta de um cartucho ou não atingir a espoleta de um cartucho com força suficiente para descarregar. O cartucho também pode falhar devido a um composto da espoleta contaminado ou deteriorado. Por qualquer motivo, o resultado será a presença de uma impressão do pino de disparo no estojo do cartucho de um cartucho ativo. Isso pode ser significativo se o cartucho for digitado, deixado no local ou encontrado na casa de um suspeito.

Marcas de culatra

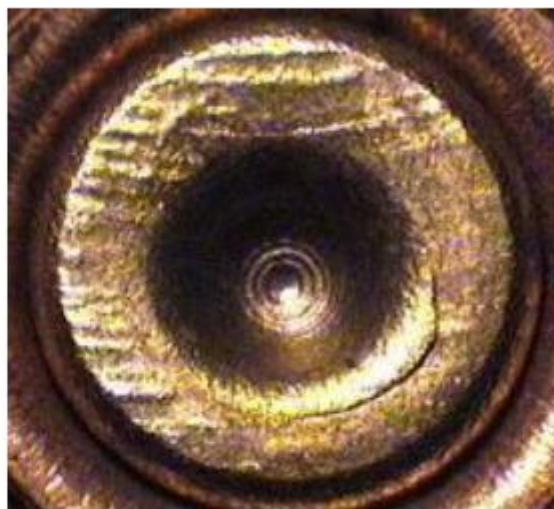
De longe, as marcas de ação mais comuns nos cartuchos são marcas de culatra. A maioria dos cartuchos disparados é identificada como tendo sido disparada por uma arma de fogo específica através da identificação de marcas de culatra.

Pressões muito altas são geradas dentro de uma arma de fogo quando um cartucho é descarregado. Essas pressões forçam a bala do estojo do cartucho e baixam o cano a velocidades muito altas. Quando uma arma de fogo é descarregada, o atirador sentirá a arma de fogo saltar para trás. Este movimento de retaguarda da arma de fogo é chamado de recuo. O recuo é em grande parte causado pelo estojo do cartucho que se move para trás como uma reação oposta às pressões geradas para forçar a bala a descer pelo cano.

Quando a cabeça ou base do estojo do cartucho se move para trás, ele atinge o que é chamado de face da culatra. A imagem abaixo mostra a face da culatra de uma espingarda de calibre único de calibre 12.



A face da culatra repousa contra a cabeça do estojo e segura o estojo do cartucho na câmara da arma de fogo. Quando a cabeça de um cartucho bate contra a face da culatra, a impressão negativa de quaisquer imperfeições na face da culatra é estampada na espoleta do cartucho ou do estojo do cartucho. A imagem abaixo mostra a espoleta de uma shotshell (é um cartucho autocontido, normalmente carregado com vários "disparos" metálicos que são projéteis pequenos, geralmente esféricos) disparada na espingarda acima.



Marcas de culatra vêm em várias formas. Aqueles vistos acima são chamados de marcas de culatra paralela porque as marcas são uma série de linhas paralelas. Outra forma de marcas de culatra são marcas de culatra circulares. As marcas de culatra também não mostram nenhum padrão óbvio. Eles podem ter uma aparência pontilhada ou manchada.

Marcas de ejedor

As marcas de ejedor às vezes são criadas quando os cartucho ou cartuchos são ejetados da ação de uma arma de fogo. As marcas de ejedor podem ser estriadas ou impressas, mas as marcas de ejedor impressas não só podem ser usadas para identificar um estojo de cartucho como tendo passado por uma ação de arma de fogo, mas também podem ser uma indicação de que o estojo do cartucho foi disparado na arma de fogo para ser produzido quando os cartuchos foram disparados na arma de fogo e não simplesmente por câmara e ejetando um cartucho vivo.

Minimizando a evidência de arma de fogo

A evidência forense de arma de fogo é uma ferramenta incrivelmente poderosa. Como pode o operador minimizar a evidência que ele deixa para trás na cena de um ataque de assassinato ou sabotagem com uma arma de fogo? Aqui estão algumas diretrizes a seguir para minimizar as evidências que um ataque de arma de fogo deixará para trás.

- Com rifles e revólveres, use somente balas de ponta oca a menos que o trabalho requiera munição de FMJ. Com um FMJ ou outro tipo de bala encamisada, a jaqueta tende a ser retirada ou recuada, mas mantém as marcas de rifle praticamente intactas. Com uma bala de ponta oca, por outro lado, marcas de espingarda tendem a ser destruídas. Isso é verdade mesmo quando disparado em um alvo fraco. Em algumas jurisdições, o calibre da arma é proibido. Neste caso, o operário terá que fabricar o seu próprio. Balas pré-fragmentadas que são feitas de chumbo em pó, também estão disponíveis. Essas balas atingem o alvo e são esmagadas em pó. Este tipo de munição não tem o poder de penetração dos tipos padrão, mas não deixa um rastro de impressões de estriamento. É claro que a evidência do cartucho também deve ser considerada.

- Com espingardas, a preocupação real não é o projétil (a maioria das espingardas não tem estriamento e, portanto, não dá impressões sobre os tiros dos projéteis ou balas), mas as balas gastas. As impressões do pino de disparo e outras marcas de caixa do cartucho podem ser usadas para combinar uma espingarda a um crime se as granadas gastas forem deixadas para trás. As munições gastas devem ser recuperadas para evitar que as evidências sejam obtidas para vincular a arma ao crime. Isso geralmente não é possível.

- Use luvas para evitar impressões digitais na arma, se ela deve ser descartada às pressas e para evitar que resíduos de arma de fogo apareçam em suas mãos, se você for preso.

- Munição a ser usada em um ataque pode ser compartimentada e depois ejetada manualmente de uma arma de fogo diferente daquela que será usada. Isso deixará marcas no estojo do cartucho, o que confundirá o exame e tornará mais difícil a combinação positiva de arma com os componentes da munição.

- Um bom truque é usar uma arma que não ejete as munições gastas (revólver ou espingarda ou fuzil) ou esteja equipada com um apanhador de latão e depois deixe intencionalmente munições gastas de um tipo similar, mas disparadas de uma arma diferente por trás. Os projéteis usados para isso devem ser obtidas onde quer que as pessoas vão atirar, como tiroteios e lixões. Um revólver especial de 38 ou de 357 pode causar muita confusão quando empregado dessa maneira, porque eles podem disparar projéteis idênticos aos disparados por um .38 super, 9mm, .380 e vários outros. Isso significa que, com um magnum de 0,37 ou 0,357, se nenhum invólucro for deixado para trás, o investigador não pode ter certeza de qual tipo de arma foi usado. Se invólucros de um super 38, por exemplo, forem deixados no local de um ataque em que um especial 38 foi usado, o investigador de armas de fogo terá que concluir que um super 38 foi usado.

- Depois que uma arma de fogo for usada em um ataque, ela terá que ser destruída, alterada para remover características identificáveis ou armazenada em cache. Se uma arma for destruída, toda parte deve estar danificada o suficiente para tornar o exame impossível. O cano, a cabeça do parafuso, o pino de disparo, o extrator e o ejedor devem ser danificados além da possibilidade de exame. Para alterar uma arma, o cano e o pino de disparo, no mínimo, devem ser alterados. O pino de disparo pode ser removido e substituído ou triturado levemente para alterar a forma de sua impressão sem muita dificuldade. O barril é um assunto diferente; o barril terá que ser substituído. A maioria das pistolas e rifles tem barris que podem ser removidos. No entanto, os barris de substituição podem custar mais do que a arma vale, neste caso, a melhor opção é armazenar a arma em segurança e torná-la um recurso para o futuro. Veja a seção sobre cache de armas para informações sobre isso.

Investigações de bombas

Os investigadores da polícia são capazes de obter um pouco de informação até mesmo de uma bomba explodida. Análises instrumentais de explosivos e resíduos podem determinar se as substâncias são altamente explosivas, pouco explosivas, explosivas ou misturas incendiárias; se a composição das substâncias é consistente com produtos explosivos conhecidos; e o tipo de explosivos. Resíduo explosivo pode

ser depositado em metal, plástico, madeira, papel ou vidro. O resíduo pode ser depositado depois de manusear, armazenar ou iniciar um explosivo.

O operativo deve envidar todos os esforços para minimizar a quantidade e o valor da evidência que um investigador pode obter. Aqui estão algumas diretrizes para minimizar as evidências em bombardeios:

- Uma bomba explodida trará menos provas e levará muito mais tempo e esforço para investigar do que uma não explodida. Além disso, uma bomba que fracassa faz você parecer pouco profissional e menos comprometido, o que reflete uma aparência semelhante em todo o nosso movimento. Certifique-se de que sua bomba irá funcionar.

- Use os componentes mais comumente disponíveis que você pode obter.

- Não compre peças que possam ser roubadas em ferros-velhos ou depósitos de lixo.

- Use propelente caseiro, a menos que tenha certeza de que o propelente comercial que você usa não pode ser rastreado. Lembre-se de que o laboratório "Ident" da polícia será capaz de identificar praticamente qualquer explosivo comercial de apenas um grão, é até possível identificar um explosivo de seus resíduos.

- Remova quaisquer rótulos, logotipos, números de série ou marcas distintivas de componentes de bombas, como baterias, relógios, placas de circuito ou atrasos eletrônicos, pois o investigador pode obter números de lotes ou lotes de seus componentes, permitindo que eles descubram quando e onde foram comprados.

- Certifique-se de usar luvas durante todo o processo de construção e entrega da bomba para eliminar a possibilidade de deixar impressões digitais para trás.

- Não deixe fibras de cabelo, saliva, sangue, roupas, veículos ou móveis sobre ou dentro da bomba. O investigador da bomba sabe que este tipo de evidência é frequentemente apanhado nos fios de uma bomba e pode frequentemente sobreviver à explosão. Esta é outra boa razão para ter certeza de que essas peças são bem limpas e lubrificadas. A saliva pode ser usada para obter uma amostra de DNA, o que é melhor do que uma confissão assinada aos promotores. Não lamba o envelope ou a postagem (ou qualquer outra coisa) em um pacote ou bomba postal.

- Nunca compre componentes de bomba com cartão de crédito ou cheque, pois isso deixa um rastro de papel para você. Ao comprar peças, certifique-se de não chamar a atenção para si mesmo, uma compra de 24, 1' seções de tubo com rosca e 48 tampas definitivamente vai levantar suspeitas e garantir que os funcionários da loja e outros clientes irão dar uma boa olhada em você. Lembre-se de nunca comprar peças que possam ser rasgadas ou feitas.

Evidência forense do computador

Exames de computador forense podem:

- Determinar que tipo de arquivos de dados estão em um computador
- Comparar arquivos de dados a documentos e arquivos de dados conhecidos
- Determinar o tempo e a sequência em que os arquivos de dados foram criados
- Extrair arquivos de dados do computador
- Recuperar arquivos apagados do computador
- Pesquisar arquivos de dados por palavras-chave ou frases (como explosivo, nigger, Hitler etc.)
- Recuperar e descriptografar senhas
- Analise e compare o código fonte

A quantidade de evidências de computadores forenses obtidas pelos investigadores pode ser bastante reduzida usando os melhores programas de criptografia possíveis com senhas únicas e complexas. Não escreva suas senhas e não inclua frases ou números óbvios. Se houver arquivos comprometedores deve destruir a memória do computador e comprar uma nova.

Prova de tinta e caligrafia

Os exames podem comparar a formulação de tinta conhecida e questionada, incluindo caneta, fita de máquina de escrever e tinta de almofada de carimbo. Quando as formulações de tinta são as mesmas, não é possível determinar se a tinta se originou da mesma fonte com a exclusão de outras. Os instrumentos de escrita devem ser "estéreis", na medida em que não devem ser usados pelo agente antes ou depois do uso em uma ação.

A evidência manuscrita permite ao examinador determinar, com razoável precisão, se uma amostra de evidência de caligrafia foi produzida por um determinado suspeito.

Esse tipo de evidência é motivo de preocupação para o agente em casos de fraude, ameaças de morte, bombas de correio e quando recibos assinados e outros documentos fazem parte de uma missão. Escrever com a mão oposta, distorcendo propositadamente o método de escrita natural e usando letras maiúsculas, são truques que o operativo pode usar para reduzir esse tipo de evidência.

Toxicologia

Exames toxicológicos podem revelar a presença de drogas ou venenos em espécimes biológicos (isto é, alvos falecidos). Os exames podem determinar as circunstâncias que envolvem homicídios, suicídios ou acidentes relacionados a drogas ou a venenos.

As toxinas mais prontamente identificadas incluem:

- Compostos voláteis (etanol, metanol, isopropanol)
- metais pesados (arsênico)
- Compostos orgânicos não voláteis (drogas de abuso, produtos farmacêuticos)
- Diversos (estricnina, cianeto)

O agente não deve armazenar nenhum veneno onde os investigadores possam encontrá-los. Invente os venenos apenas quando forem necessários. Toxinas como Etileno Glicol ou Metanol são produtos químicos comumente usados e não têm potencial significativo como evidência contra o agente.

Perfil Criminal

Os investigadores usarão uma técnica chamada perfil, sempre que houver um caso particularmente difícil ou uma série de casos para resolver.

Este processo tenta fazer uma estimativa da identidade do suspeito, analisando as evidências da cena do crime. Fatores como a idade, a raça, o nível de instrução, o emprego, o status social e até mesmo onde ele mora podem ser deduzidos com razoável precisão.

A fim de frustrar os esforços dos criadores de perfis criminosos, o operativo deve:

- Deixe a menor evidência possível atrás de cenas de crime.
- Use uma linguagem simples ao fazer ameaças ou reivindicar responsabilidade por ações.
- Nunca ataque qualquer alvo perto de sua residência ou de qualquer residência anterior, perto de seu local de trabalho ou ao longo de rotas que você viaja com frequência. Os criminologistas da aplicação da lei sabem que esses tipos de ataques geralmente são feitos em alvos que estão em áreas familiares ao agressor. O primeiro

ataque que um agente faz é particularmente importante porque os criminologistas sabem que um agressor quase sempre faz seu primeiro ataque contra um alvo familiar.

- Não desenvolva um padrão em seus ataques, o que permitirá que a aplicação da lei preveja quando e onde você irá atacar em seguida. Varie os tipos de ataques, a hora do dia, o dia da semana e ataque os alvos na área geográfica mais ampla possível.